

KOEI™

全彩印刷

織田信長傳 攻略集

編輯製作

Style Game Magazine

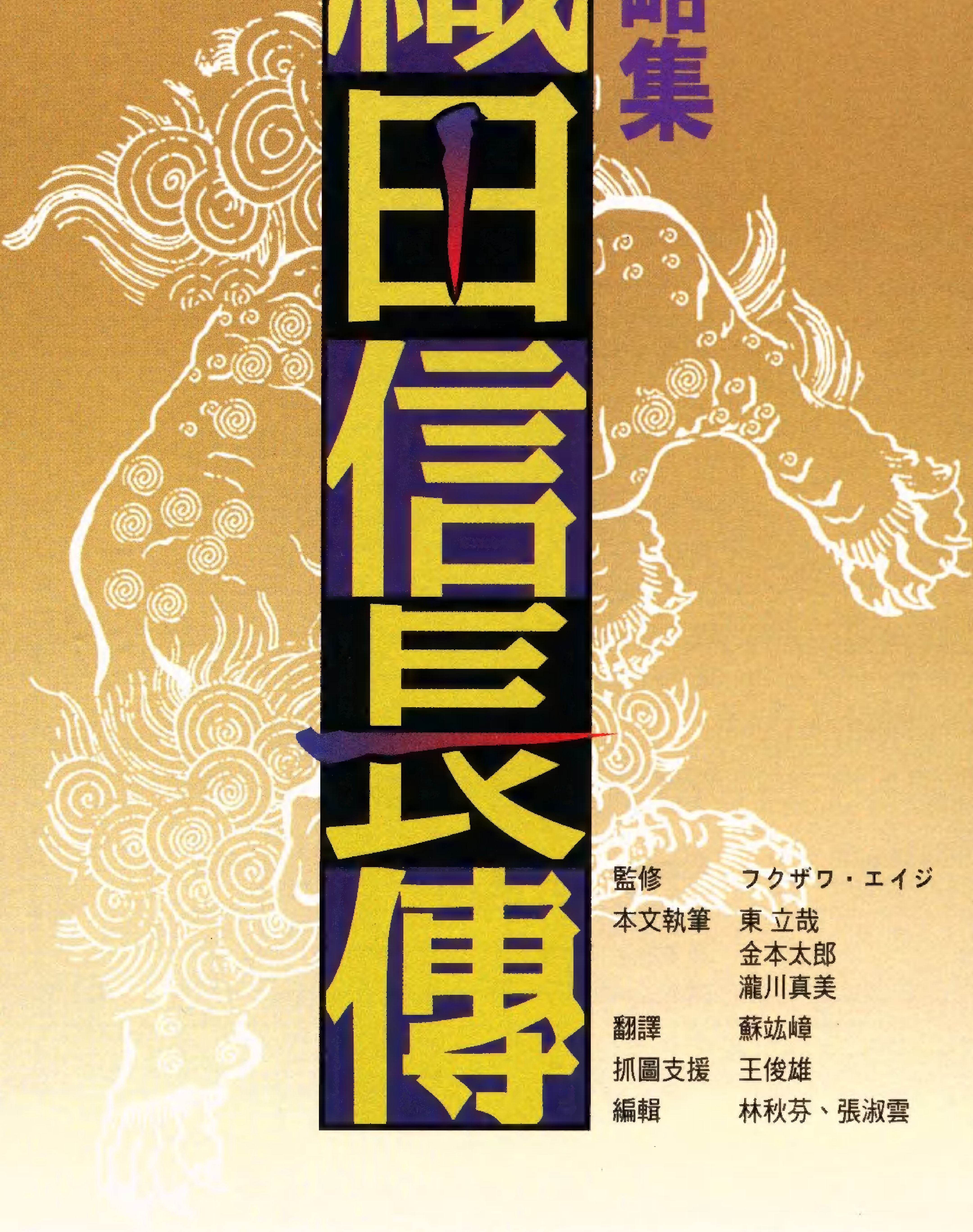
新遊戲時代

監修　フクザワ・エイジ
本文執筆　東 立哉
金本太郎
瀧川真美
翻譯　蘇竑嶂
抓圖支援　王俊雄
編輯　林秋芬、張淑雲

KOEI™

織田信長傳

攻略集



監修　フクザワ・エイジ
本文執筆　東 立哉
金本太郎
瀧川真美
翻譯　蘇竑嶂
抓圖支援　王俊雄
編輯　林秋芬、張淑雲

第三波資訊股份有限公司 代理發行

目次

基礎知識篇 —— 3

- 信長軍團資料一覽 —— 4
- 基本戰略與作戰技巧 —— 9

戰場攻略篇 —— 13

- 軍團行軍路線圖表 —— 14
- 統一尾張 —— 17
- 美濃攻略 —— 27
- 信長入京 —— 33
- 室町幕府滅亡 —— 50
- 突破織田包圍網 —— 58
- 天下布武 —— 70

資料篇 —— 81

- 武將特性一覽 —— 82
- 武將得意技一覽 —— 84
- 武器防具一覽 —— 86
- 物品一覽 —— 94

基礎知識篇



■信長軍團資料一覽—4
■基本戰略與作戰技巧—9

信長軍團資料一覽

此篇將依序介紹構築這個最強軍團的名將，希望讀者能夠運用他們的得意技、特性等多樣的能力，度過接踵而來的各種難關，實現天下布武的理想。

織田信長

以桶狹間之戰為轉機，陸續消滅了各地的實力派諸侯，並奠定了天下統一的基礎，當時自號為第六天魔王。然而眼看著就要統一整個日本，卻遭到部將明智光秀叛變，最後自盡於本能寺。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	避雨、擊碎、速射、亂射、落石、威嚇射擊、激勵、補給	鐵壁、吆喝、痊癒、南蠻砲術、放棄、撥開、幸運、身輕
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	4	5	7	10	6	6	5

柴田勝家

早年是信長之弟～織田信行的隨臣，信行謀反之後改仕信長。向來以織田家的首席猛將知名，後來擔任北陸平定軍的總司令官。信長死後，在賤岳會戰中敗於羽柴秀吉之手，最後焚城自盡。

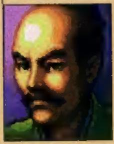


武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、大暴亂、熊、二重刺殺、三重刺殺、激勵、補給、活力的歌	鐵壁、攻擊指南、吆喝、身手、放棄、撥開、奮鬥

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	7	4	1	3	9	3	4	3

丹羽長秀

年輕的時候就出仕信長，在用間、後勤等分野上展露了高明的手腕。本能寺之變發生後，曾經協助羽柴秀吉擊敗明智光秀、柴田勝家，後來與秀吉鬧翻，罹患重病的他最後在越前的轄城內切腹自盡。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	弓	擊碎、飛舞大刀、旋風斬、補給、大補給、安魂的歌、團結一致、支援	草原戰術、渡河戰術、鐵壁、集中、解禁、南蠻砲術、彈道眼
大砲			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	3	2	9	4	3	3

羽柴秀吉

出仕織田信長後，憑藉著優異的智謀與巧妙掌握人心的手腕，演出了戲劇化的出世物語。後來藉著本能寺變故後的混亂情勢之便，承繼信長的遺願一統天下。遊戲初期的階段中，係以木下藤吉郎之名登場。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
槍	洋槍	火攻、水攻、倒木、落石、馬止、補給、全補給、大補給	城塞戰術、鐵壁、後方支援、集中、鎮靜、幸運、持久戰術
軍扇			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	3	7	6	7	7	5	4

瀧川一益

出身甲賀，活躍於伊勢入侵戰與長島一向暴動的鎮壓，平定甲斐之後，任關東管領之職。本能寺之變發生後，接連敗於北條軍及羽柴軍之手。後來退隱於越前大野，鬱鬱而終。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	洋槍	不殺的大刀、犧牲、火災、惑亂、撤菱、盜策、治療、快移	海戰戰術、集中、鍛錬、痊癒、遠見、煙霧彈、壞天專長
忍具			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	3	5	4	6	5	7	7

明智光秀

齋藤道三死後，曾經流浪各國一時。跟隨朝倉氏、足利家後，改仕織田家，並且在幕府、朝廷等外交事務上展露長才。後來雖然於本能寺之變逼死信長，事後拉攏織田舊臣的行動卻告失敗，最後戰死於山崎會戰中。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	避雨、速射、亂射、火攻、水攻、威嚇射擊、補給、大補給	巷戰戰術、鐵壁、後方支援、休養、充實、身手、撥開、身輕
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	4	8	2	8	8	5	4

林秀貞

織田家的首席大老。織田信行謀反時，曾經一時與信長敵對，被赦免後從而改仕信長，並在其麾下任職家老長達25年之久。但由於功績始終不彰，後來遭到追溯過去謀反之罪的信長放逐。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
槍	弓	火攻、水攻、倒木、落石、封印的術、激勵、補給、解禁的歌	草原戰術、後方支援、集中、鎮靜、充實、放棄
軍扇			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	4	2	7	4	5	7	3	3

佐久間信盛

自織田信秀的時代起，就出仕織田家。活躍於六角入侵戰與越前門徒的鎮壓行動。後來擔任攻打本願寺的統帥時，遭到信長怪罪督戰不力，而被放逐至高野山。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、火攻、水攻、技能妨礙、二重刺殺、三重刺殺、望鄉之歌	草原戰術、渡河戰術、治癒力、身手、南蠻砲術、奮鬥
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	3	2	8	3	3	3

前田利家

年輕的時候就出仕信長，有「長槍名人」的稱號，曾經參加無數的戰役，立下了莫大的功勳。信長死後出仕羽柴秀吉，為豐臣政權的實現竭盡了心力。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、大暴亂、二重刺殺、三重刺殺、妖媚的舞、惑亂、補給、掠奪	草原戰術、攻擊指南、充實、身手、放棄、持久戰術
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	3	6	8	4	4	3

佐佐成政

在可稱為信長近衛隊的黑母衣眾之中名列首席。他很早就組織洋槍隊，並在金崎撤退戰、長篠之戰中立下了戰功。信長死後轉而投效秀吉的旗下，後來經營領地失敗而自盡。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	避雨、速射、亂射、威嚇射擊、安魂的歌、治療、團結一致	城塞戰術、巷戰戰術、解禁、南蠻砲術、放棄、彈道眼
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	2	4	7	4	5	4

池田恒興

信長的乳母之子。自小就跟隨在信長身旁十分活躍，曾經在姊川之戰等戰役中立下戰功。信長死後與羽柴秀吉聯手，參加長久手之戰。但是想奇襲三河德川軍的他，卻遭到伏擊而橫死。

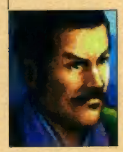


武裝		擅長的得意技	武將的特性
槍	弓	毒箭、火箭、連射、妖媚的舞、補給、安魂的歌、團結一致、支援	草原戰術、森林戰術、休養、遠見、撥開、奮鬥
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	3	2	3	6	4	4	4

細川藤孝

曾經出仕足利家，後來對義昭的為人感到失望而加入織田家的麾下。是通曉古今、博精中世歌學的文人，也是信長諸多的家臣中，歷經關原之役而存活的少數武將。

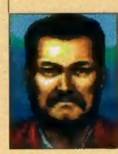


武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	弓	火攻、水攻、倒木、落石、技能妨礙、盜策、全補給、大補給	草原戰術、鐵壁、後方支援、休養、集中、痊癒
軍扇			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	2	7	5	6	7	3	4

河尻秀隆

黑母衣眾的首席之一，擔任輔佐織田信忠的職務。因為攻打美濃與淺井家累積了戰功，成為甲斐的領主。信長死後，在武田遺臣策劃煽動的農民暴動中遭到殺害。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、二重刺殺、三重刺殺、馬止、補給、鼓舞的歌、團結一致	山岳戰術、鐵壁、解禁、身手、放棄、奮鬥
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	2	3	7	3	5	5

森可成

於尾張統一之際投效信長，是足以代表織田家的隨臣，也是森長可、森蘭丸之父。信長攻打本願寺之際，奉命鎮守近江的宇佐山城。後來與前來攻打的淺井、朝倉聯軍交戰，不幸戰死。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、大暴亂、二重刺殺、三重刺殺、望鄉之歌、補給、活力的歌	草原戰術、渡河戰術、休養、治癒力、身手、放棄
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	2	2	7	3	3	3

森長可

織田信忠麾下的隨臣，作戰豪勇而擁有「鬼武藏」的異名，因攻伐武田頗有戰功，受封信濃四郡的領地。信長死後雖與豐臣秀吉聯手，卻在長久手之戰中戰死。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、大暴亂、二重刺殺、三重刺殺、望鄉之歌、補給	草原戰術、渡河戰術、休養、治癒力、身手、放棄
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	1	3	8	2	3	3

蜂屋賴隆

原本出仕齋藤家，信長攻打美濃之際改仕織田家。信長進京時負責打頭陣，在攻打荒木村重等戰役中立下了戰功。信長死後參加了山崎會戰，爾後賜姓羽柴。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	不殺的大刀、擊碎、飛舞大刀、倒木、馬止、補給	山岳戰術、鐵壁、休養、治癒力、壞天專長、持久戰術
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	2	2	3	6	4	4	4

不破光治

齋藤家西美濃四大天王之一。於信長揮兵佔領稻葉山城之際臣服，爾後轉戰姊川之戰、伊勢長島平定戰等。信長死後雖然投靠柴田勝家，後來卻向羽柴秀吉投降。

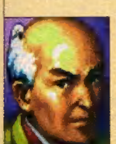


武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	毒箭、倒木、落石、連射、馬止、治療	山岳戰術、海戰戰術、城塞戰術、叱喝、解禁、撥開
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	2	2	2	6	3	3	4

金森長近

赤母衣眾之一，活躍於長篠之役與越前僧農叛亂的鎮壓行動，因而領有越前的大野郡，信長死後隨即改仕秀吉。他同時也是向千利休、古田織部學習茶道的文化人。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
槍	洋槍	突擊、技能妨礙、二重刺殺、三重刺殺、馬止、封印的術	草原戰術、鐵壁、充實、身手、南蠻砲術、彈道眼
大砲			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	2	3	3	6	4	4	3

蜂須賀正勝

早年出仕齋藤道三，後來成為秀吉的麾下部將，為構築墨俣的一夜城竭盡了心力。在外交、攏絡方面也施展了高度的手腕，可說在各方面均輔佐著羽柴秀吉。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	犧牲、火災、倒木、撒菱、狩獵、掠奪、快移	鐵壁、集中、鍛鍊、放棄、彈道眼、煙霧彈
洋槍	忍具		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	7	2	5	5	7	5	6	5

九鬼嘉隆

原本只是大阪灣內的一個海盜，出仕信長後竟成了織田家的水軍。他建造的鐵甲船日後大破了百倍於己方的毛利水軍，他也因為這個戰功而成為諸侯。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	洋槍	不殺的大刀、擊碎、飛舞大刀、旋風斬、水攻、掠奪	海戰戰術、鐵壁、休養、南蠻砲術、彈道眼、奮鬥
大砲			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	3	3	4	7	3	3	3

筒井順慶

原本是僧兵出身的土豪，轄城遭松永久秀奪走後，乃出仕織田信長。日後討平松永久秀的他統有了大和的領地。他在本能寺之變後，拒絕明智光秀的請援，採取了中立的立場。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	突擊、二重刺殺、三重刺殺、馬止、望鄉之歌、惑亂、安魂的歌	草原戰術、山岳戰術、森林戰術、休養、解禁、身手
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	5	2	2	2	6	3	4	3

蒲生氏鄉

13歲時以人質的身分被送至信長跟前，後因才能深受賞識而迎娶了信長的女兒，此後更是歷經了無數的會戰。信長死後雖然出仕秀吉，卻在文祿之役病歿陣中。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	不殺的大刀、擊碎、飛舞大刀、旋風斬、火攻、水攻、激勵、補給	草原戰術、治癒力、身手、遠見、撥開、奮鬥
弓	洋槍		

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	6	3	3	3	8	3	3	4

織田信忠

信長與生駒夫人所生的嫡子。他繼承了家業，統有美濃、尾張等領地。曾經活躍於討伐松永久秀、武田軍等戰役。本能寺之變時，於二條城倉促應戰，戰敗後自戕。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	槍	二重刺殺、三重刺殺、馬止、補給、團結一致	草原戰術、渡河戰術、休養、治癒力、身手
洋槍			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	4	2	4	3	6	4	3	3

平手政秀

以信長太傅之職出仕織田信秀。信秀死後出仕織田信長，並為了守護信長免受信行擁護派加害而東奔西走。後來為了曉諭沒有一國之君自覺的信長，以切腹自盡死諫。



武裝		擅長的得意技	武將的特性
刀	弓	火攻、水攻、補給、團結一致、技能妨礙、盜策	後方支援、痊癒
軍扇			

昇級時的上昇值	攻擊力	防禦力	智力	運氣	耐久力	技能	命中率	敏捷
	4	1	7	1	4	6	2	2

基本戰略與作戰技巧

此篇將依序介紹基本戰略、情報、技巧等部份。只要玩家在實際進行遊戲之前，預先瞭解攻略的基本常識，便能夠更精確地過關。

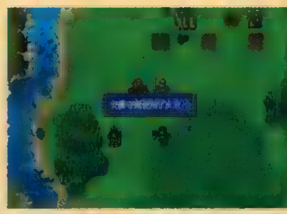
STEP 1 關於武將的得意技

POINT
■仔細確認哪些人擁有何種得意技。
■不要吝於使用得意技。

每個武將都擁有獨特的技能。儘管等級低時，能夠施展的得意技較少，但隨著等級的提昇，得意技的種類便會逐一增加。至於武將學會得意技的等級，以5的倍數為基準。增加的種類與數量則因人而異，不過大致說來，只要提昇至等級5、10、15以上，都會習得一兩個得意技。因此當武將提昇至這些等級的時候，最好仔細檢視自己能夠使用的得意技為何。

另外施展得意技會消耗技能值，並不能無限次使用。加上所有戰場不論是敵軍的兵力或能力都幾乎超越織田軍，總戰力可說經常在我軍之上，若不使用得意技，將無法使戰況導向有利的局面。因此拘泥於技能值多寡而吝於使用得意技的心態，有時候常是戰敗的因素之一，這點還請玩家留意。


▲技能值可以藉由物品恢復。如果資金頗有餘裕，應該多多益善。


▲知名的敵將有時候會對我方施展得意技攻擊而來。

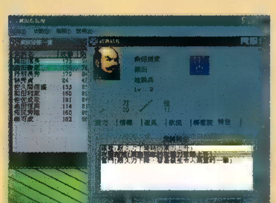
STEP 2 關於武將的特性

POINT
■讓軍監督與軍師經常配置在部隊的中心位置。
■提昇攻擊、防禦力等工作非常重要。

各武將具有的特性並不像得意技一樣，能顯著地表現於外，因此常被忽略。然而與得意技相同的，只要巧妙地運用特性，也能夠與戰力勝過我軍的敵軍抗衡。

在此希望玩家特別留意「攻擊指南」與「後方支援」。前者「攻擊指南」可以暫時提昇位於自己周遭的武將攻擊力，「後方支援」則可提昇周圍武將的防禦力。只要讓其他武將圍繞著具有這些特性的武將構成陣型，攻擊敵軍或遭到敵軍攻擊時，就能夠做出有利於我方的作戰。而擁有這些特性的武將，大多是軍師或軍監督。

此外對於軍師與軍監督而言，最應該特別重視的就是特性「集中」。這個特性可以讓技能值每回合持續恢復，是欲以「治療」得意技恢復武將耐久力時，不可或缺的重要特性。


▲除了軍師與軍監督外，等級尚低的柴田勝家一開始就具「攻擊指南」特性。


▲木下藤吉郎（羽柴秀吉）一登場就擁有「集中」的特性。

STEP 3 何種武器最合適？

POINT
■遊戲初期階段以裝備槍較有利。
■忍者的忍具會優先進化。

替武將配備武器，其部隊屬性也會隨著改變。例如裝備刀就會變成刀騎兵，裝備槍則變成槍騎兵。不過至於武將是否成為步兵或騎兵，完全視其素質而定，無法強行改變。因此替武將配備武器時，最好針對部隊整體的均衡性加以考量。

話雖如此，遊戲初期較有利的武器還是以槍為主。當槍進化為等級1的「名品長槍」之後，就可以斜向攻擊。由於初期的敵軍無法斜向攻擊，因此可以在完全不受反擊的狀態下攻擊敵軍。

另外忍者的忍具也會優先進化等級。進化度較高的忍具，屆時將可進行廣範圍的攻擊，而且不受天候影響，每回合均可使用。



▲槍尚可施展「二重刺」「三重刺」等得意技，也是遊戲中段以後相當有效的武器。

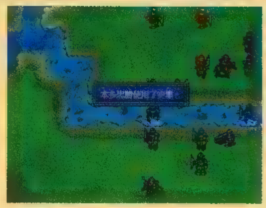
STEP 4 遊戲中登場的NPC

POINT
■所謂NPC就是玩者無法操作的我方角色。
■玩者應該善加引導他們與敵軍作戰。

遊戲中也會出現所謂的NPC（ None Playing Character）角色，主要成員就是與織田信長結盟的德川軍，這些人都是玩者無法操作的。德川軍雖然會任意地攻打敵軍部隊，但若能配合他們的行動共同作戰，不僅戰力倍增，也對戰況有利。此外德川軍也會向敵軍施展得意技，因此儘管德川軍看來總是寥寥無幾，有時候卻頗有助力。



▲這是遊戲一開始登場的NPC平手政秀，請善加引導妥為運用。



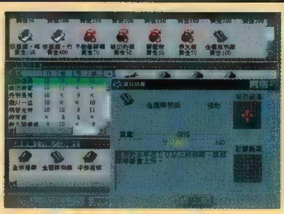
▲本多忠勝、神原康政等人，有時候會使用「突擊」得意技，一擊打倒敵軍。

STEP 5 提昇等級的物品

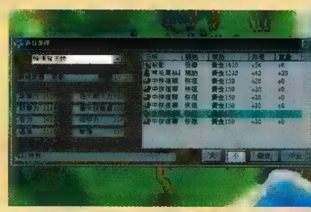
POINT
■可以向商人購買「金襴陣羽織」。
■提昇等級之後，耐久力與技能值會大幅提昇。

等級到達20的武將使用物品「金襴陣羽織」之後，就可提昇等級，例如刀兵成為刀大將、軍監督成為軍師。軍種提昇後，武將的耐久力與技能值會提昇至最大值，攻擊力與防禦力等數值也會隨著上昇。

這個珍貴的「金襴陣羽織」於遊戲中段以後，就可以向商人購得，而且售價低廉，千萬別忘了購買。



▲可以花費黃金100向商人購得。因此平時要儲存足夠的軍資以便購買這項物品。



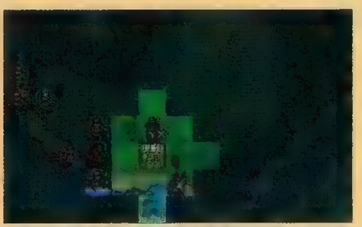
▲「金襴陣羽織」只能在戰場上使用。當武將周圍沒有敵軍時，就趕緊使用吧。

STEP 6 出戰時的注意要點

POINT
■武將從主營出戰的順序，與挑選武將時的順序相同。
■依照敵軍的軍力配置決定我軍的陣型。

由主營派遣武將出擊時，除了信長以外的武將，都必須以挑選出戰的方式登場，此時挑選武將的順序與出擊的順序相同。例如挑選武將時，若最後才選定柴田勝家，出擊的時候，柴田勝家就會最後一個離開主營。

因此挑選武將時，最好優先選擇騎兵部隊，接著再選擇步兵及洋槍兵。


▲附近有敵軍時，為了不受敵軍的攻擊，可以讓出擊武將移動至遠離前線之處。

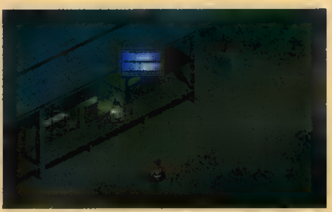
另外派遣武將出戰時，應詳細觀察敵軍部隊是否就在附近，然後再採取行動。已經出戰的信長雖然可以在第一回合行動，不過其他武將在出戰後的該回合，並無法再次行動。因此如果有敵軍在附近的話，我方將會受到攻擊，這點還請注意。

STEP 7 關於作戰演練

POINT
■即使不玩作戰演練的關卡，也不會影響劇情。
■可以取得豐富的物品。

劇情模式經常會出現農民暴動或海盜肆虐等事件，此時電腦會詢問玩者是否派兵討伐，這就是作戰演練。至於究竟哪些戰場才是作戰演練關，請參考14-16頁的圖表。

如果玩家在一般劇情戰場戰敗，通常就會宣告遊戲結束或導致劇情改變，不過若是在作戰演練中，即使戰敗也不會影響大局。而且即使玩者不想打這一關，也不會造成任何問題。


▲作戰演練雖然與劇情無關，卻可以賺取黃金與經驗值，請玩家不可錯過。

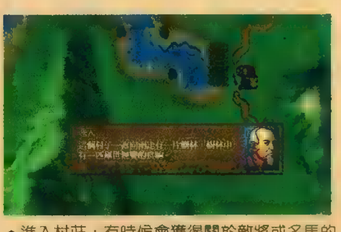
不過若能在作戰演練中取勝，除了可以和一般戰鬥一樣獲得黃金以外，有時候還可以獲取一般戰場上無法取得的強力武器與護具。當然、這些關卡也是賺取經驗值最合適的地點。

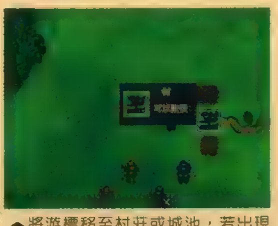
STEP 8 佔領村莊與城寨

POINT
■可以在村莊內取得物品。
■在村莊或城寨的位置作戰，不僅可提昇防禦力，每回合尚可恢復耐久力。

佔領戰場上的村莊或城池時，有時候可以獲得物品。遊戲初期的階段，大多屬於恢復性的物品，不過中段以後就可以取得強力的武器與護具。只是有時候村莊與城池設有陷阱，會導致佔領武將的耐久力瞬間變成1，這點還請留意。

此外、在村莊與城池的位置作戰，武將的防禦力將會上昇，而且每回合都會恢復其耐久力。


▲進入村莊，有時候會獲得關於敵將或名馬的情報，而且住民顯得格外友善。

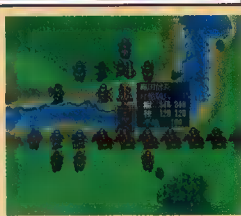

▲將游標移至村莊或城池，若出現「可以恢復」，每回合就可恢復耐久力。

STEP 9

活用狹窄的道路

POINT
■大部隊無法在城門、架設在河川上的橋樑、淺灘上移動。
■進駐即使只有一名武將也可以與敵軍抗衡的地點。

架設在河流的橋樑、淺灘，以及城池的城門，都是只能同時讓一支部隊通行的狹窄場所，只要能夠加以活用，便有利於戰局的發展。例如當敵軍企圖渡橋時，只要在橋上配置一名我方的武將，敵軍就無法順利地通行。相反地、可以讓我方武將與敵將一對一進行戰鬥。這一點城門也可發揮同樣的效果，屆時防城戰時就可予以活用。


▲只要在橋上配置可以獨當一面的武將，就可以與敵人的大軍相抗衡。


▲只要派遣一支部隊阻擋在城門的位置，背後再以軍監督協防就萬無一失了。

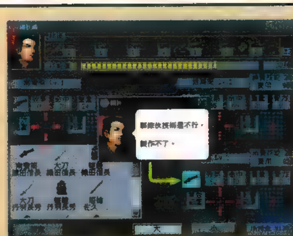
STEP 10

提昇鐵匠的等級

POINT
■鐵匠等級提昇的要素不在強化的武器、護具等級多寡，而是取決於數量。
■應該盡可能提昇大砲、忍具的等級。

經由鐵匠打造武器與護具的過程，可以使其進化為效果更佳的武器與護具。不過鐵匠能夠強化的武器、護具等級有限，如果等級太低，就無法讓槍、大砲強化為高等級的武器。

提昇鐵匠等級的訣竅，就在於與其打造等級高的武器、護具，不如大量打造等級較低的武器。以刀為例，相較於打造2把「名品大刀」，若改成打造3把「大刀」的做法，反倒容易使鐵匠的等級提昇。因此為了打造能夠發揮強大戰力的高階大砲與忍具，玩家應該趁早利用這個方法，提昇鐵匠的等級。


▲鐵匠的等級如果過低，就無法強化武器與護具，這點還請留意。

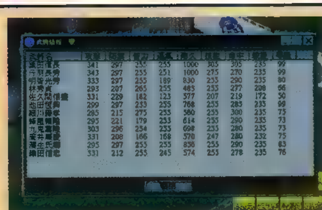
STEP 11

讓每個武將平均昇級

POINT
■隨著劇情的分歧發展，遊戲後半將無法使用柴田勝家與明智光秀。
■到了遊戲後半段，織田軍的武將數將會減少。

柴田勝家、羽柴秀吉、明智光秀等人，都是織田軍團中屈指可數的優異武將。不過即使一味讓他們出戰以提昇等級，遊戲後半段還是無法登場，這點請特別注意。這是因為最多擁有25名部將的織田軍團人數，到了遊戲後半段將會降至一半以下的緣故。因此與其集中鍛鍊這些優秀的武將，不如讓所有武將均衡地昇級。


▲本能寺之變發生後，明智光秀當然從此由織田軍團中消失。


▲這就是遊戲後半段的主力武將，柴田與羽柴都前往越前與中國督戰去了。

戰場攻略篇

軍團行軍路線圖表 14
統一尾張 17
美濃攻略 27
信長入京 33
室町幕府滅亡 50
突破織田包圍網 58
天下布武 70

軍團行軍路線圖表

戰場地圖的分支發展與行進路線等，在此均予以圖表化！
請把分支條件牢記腦中。

事件 少爺初上陣
↓
戰鬥 1 吉良大濱之戰
↓
事件 傻瓜當主

【吉良大濱之戰】獲勝 → 戰鬥 2 萱津之戰①
【吉良大濱之戰】戰敗 → 戰鬥 3 萱津之戰②

↓
事件 政秀死諫 ／ 4 海部的暴動

【萱津之戰①】或【萱津之戰②】獲勝 → 戰鬥 5 清洲城攻擊戰①
【萱津之戰①】或【萱津之戰②】戰敗 → 戰鬥 6 清洲城攻擊戰②

↓
事件 悲風長良川
↓
戰鬥 7 長良川之戰
↓
事件 賢兄愚弟
↓
戰鬥 8 稻生之戰
↓
事件 統一尾張

殺死織田信行 → 戰鬥 9 浮野之戰①
不殺織田信行 → 戰鬥 10 浮野之戰②

↓
事件 乾坤一擲

出去迎戰 → A
固守清洲城 → B

A
↓
戰鬥 11 桶狹間之戰

【桶狹間之戰】獲勝 → 事件 岳父的遺產
【桶狹間之戰】戰敗 → 戰鬥 13 清洲城守城戰② → 事件 岳父的遺產

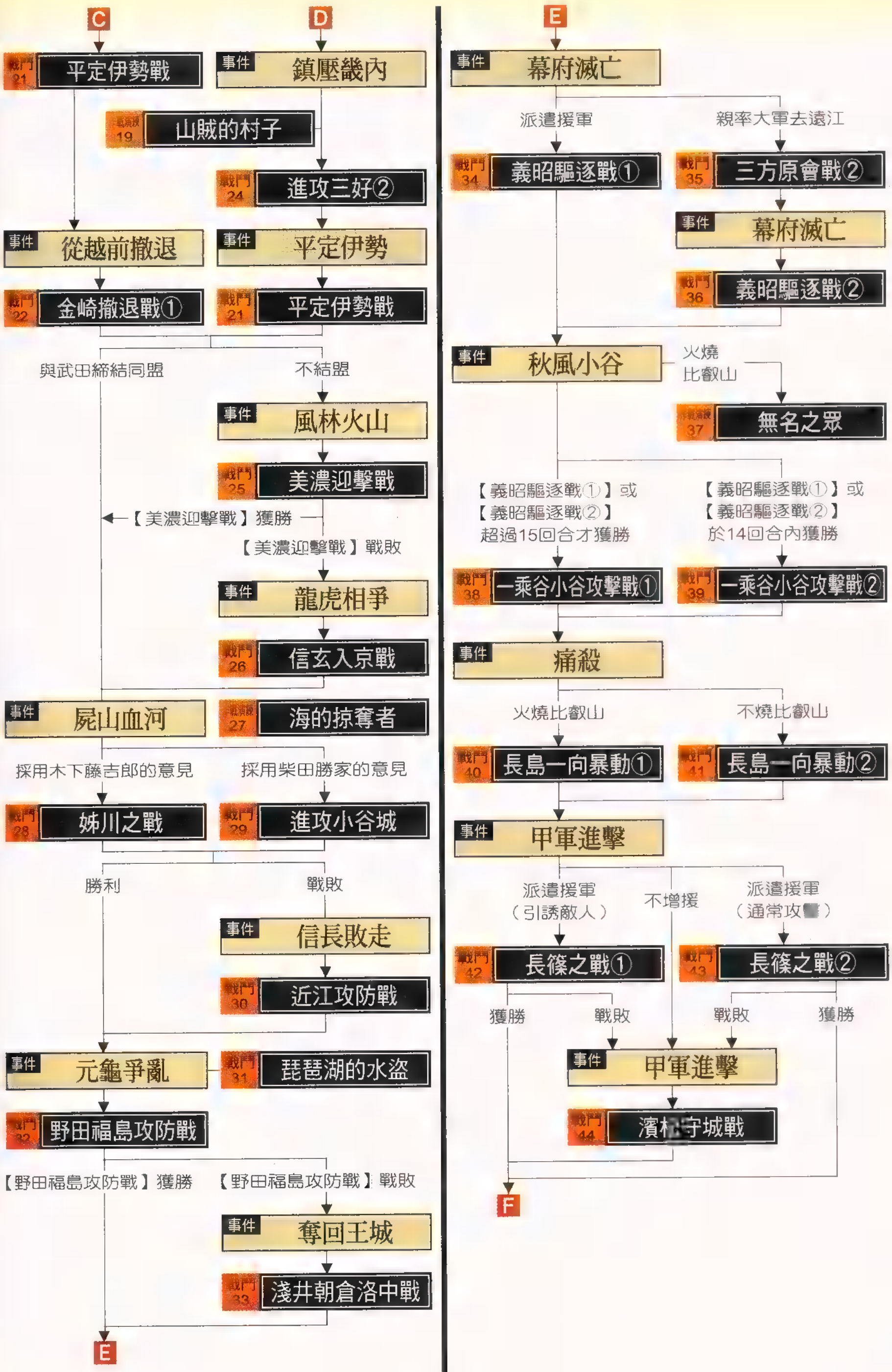
B → 戰鬥 12 清洲城守城戰① → 事件 岳父的遺產

事件 岳父的遺產 ／ 14 美濃的陰雲
↓
戰鬥 15 稻葉山城攻擊戰

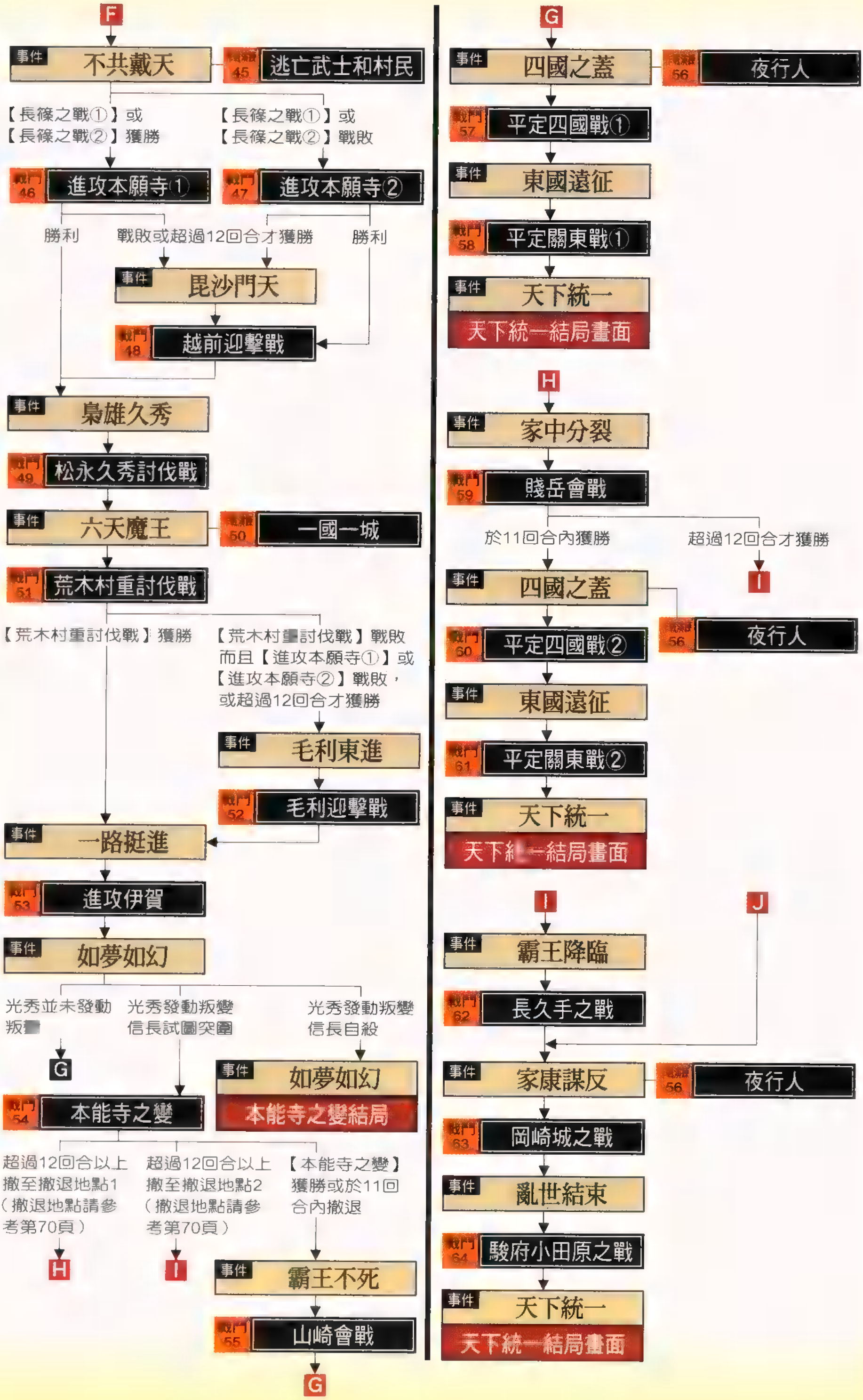
【稻葉山城攻擊戰】於14回合內獲勝 → 事件 天下布武
【稻葉山城攻擊戰】超過15回合才獲勝 → 事件 虎視眈眈 → 戰鬥 16 美濃攻防戰 → 事件 虎視眈眈 → 事件 天下布武

事件 天下布武 ／ 17 鈴鹿的山神
↓
戰鬥 18 進攻六角
↓
事件 霸王上京 ／ 19 山賊的村子

準備討伐三好 → 戰鬥 20 進攻三好① → 事件 平定伊勢 → C
讓足利義昭作將軍 → 事件 從越前撤退 → 戰鬥 23 金崎撤退戰② → D



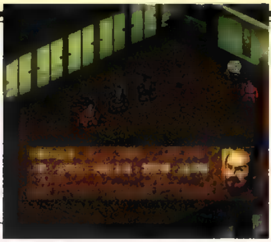
C
戰鬥 21 平定伊勢戰
事件 從越前撤退
戰鬥 22 金崎撤退戰①
D
事件 鎮壓畿內
19 山賊的村子
戰鬥 24 進攻三好②
事件 平定伊勢
戰鬥 21 平定伊勢戰
與武田締結同盟
不結盟
事件 風林火山
戰鬥 25 美濃迎擊戰
【美濃迎擊戰】獲勝
【美濃迎擊戰】戰敗
事件 龍虎相爭
戰鬥 26 信玄入京戰
事件 屍山血河
27 海的掠奪者
採用木下藤吉郎的意見
採用柴田勝家的意見
戰鬥 28 姊川之戰
戰鬥 29 進攻小谷城
勝利
戰敗
事件 信長敗走
戰鬥 30 近江攻防戰
事件 元龜爭亂
戰鬥 31 琵琶湖的水盜
戰鬥 32 野田福島攻防戰
【野田福島攻防戰】獲勝
【野田福島攻防戰】戰敗
事件 奪回王城
戰鬥 33 淺井朝倉洛中戰
E
E
事件 幕府滅亡
派遣援軍
親率大軍去遠江
戰鬥 34 義昭驅逐戰①
戰鬥 35 三方原會戰②
事件 幕府滅亡
戰鬥 36 義昭驅逐戰②
事件 秋風小谷
火燒比叡山
37 無名之眾
【義昭驅逐戰①】或【義昭驅逐戰②】超過15回合才獲勝
【義昭驅逐戰①】或【義昭驅逐戰②】於14回合內獲勝
戰鬥 38 一乘谷小谷攻擊戰①
戰鬥 39 一乘谷小谷攻擊戰②
事件 痛殺
火燒比叡山
不燒比叡山
戰鬥 40 長島一向暴動①
戰鬥 41 長島一向暴動②
事件 甲軍進擊
派遣援軍（引誘敵人）
不增援
派遣援軍（通常攻
戰鬥 42 長篠之戰①
戰鬥 43 長篠之戰②
獲勝
戰敗
戰敗
獲勝
事件 甲軍進擊
戰鬥 44 濱 守城戰
F


F
事件 不共戴天
戰鬥 45 逃亡武士和村民
【長篠之戰①】或
【長篠之戰②】獲勝
【長篠之戰①】或
【長篠之戰②】戰敗
戰鬥 46 進攻本願寺①
戰鬥 47 進攻本願寺②
勝利
戰敗或超過12回合才獲勝
勝利
事件 毘沙門天
戰鬥 48 越前迎擊戰
事件 梟雄久秀
戰鬥 49 松永久秀討伐戰
事件 六天魔王
戰鬥 50 一國一城
戰鬥 51 荒木村重討伐戰
【荒木村重討伐戰】獲勝
【荒木村重討伐戰】戰敗
而且【進攻本願寺①】或
【進攻本願寺②】戰敗，
或超過12回合才獲勝
事件 毛利東進
戰鬥 52 毛利迎擊戰
事件 一路挺進
戰鬥 53 進攻伊賀
事件 如夢如幻
光秀並未發動
叛變
光秀發動叛變
信長試圖突圍
光秀發動叛變
信長自殺
G
事件 如夢如幻
本能寺之變結局
戰鬥 54 本能寺之變
超過12回合以上
撤至撤退地點1
（撤退地點請參
考第70頁）
超過12回合以上
撤至撤退地點2
（撤退地點請參
考第70頁）
【本能寺之變】
獲勝或於11回
合內撤退
H
I
事件 霸王不死
戰鬥 55 山崎會戰
G
G
事件 四國之蓋
戰鬥 56 夜行人
戰鬥 57 平定四國戰①
事件 東國遠征
戰鬥 58 平定關東戰①
事件 天下統一
天下統一結局畫面
H
事件 家中分裂
戰鬥 59 賤岳會戰
於11回合內獲勝
超過12回合才獲勝
I
事件 四國之蓋
戰鬥 56 夜行人
戰鬥 60 平定四國戰②
事件 東國遠征
戰鬥 61 平定關東戰②
事件 天下統一
天下統一結局畫面
I
J
事件 霸王降臨
戰鬥 62 長久手之戰
事件 家康謀反
戰鬥 56 夜行人
戰鬥 63 岡崎城之戰
事件 亂世結束
戰鬥 64 駿府小田原之戰
事件 天下統一
天下統一結局畫面

吉良大濱之戰

——少爺初上陣——

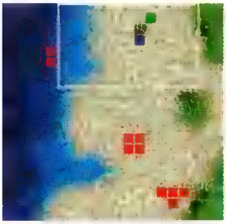
信長因為日常瘋狂的行徑，而被人嘲笑為「傻瓜」。
不過其父信秀卻相信自己兒子的能力，打算試探他。



讓平手政秀妥為引導

讓信長首役寫下輝煌一頁的敵人，就是三河的武將與海盜。此役不僅所有敵軍部隊會大舉進犯，海盜也會直撲我方主營而來。因此至少要留一名非弓兵的武將坐鎮，例如刀兵或使槍的部隊，其他部隊則迎戰來犯的敵軍。之所以不留弓兵坐鎮主營的原因，就在於弓兵與海盜相鄰時沒有辦法攻擊對方。

三河武將的軍團中，擁有弓、刀、槍等各式兵種，人數上也勝過織田軍。如果直接硬拼的話，感覺上我軍似乎屈居下風，因此最好善加利用軍監督平手政秀。平手政秀是NPC角色，玩家完全無法操控。不過大概是相當擔心少主的安危，總是黏著信長一路跟隨前進，並且經常會朝著接近信長的敵軍武將施展「水攻」。「水攻」屬於廣範圍打擊敵軍部隊的特技，在敵軍集結的時候使用，效果將會非常顯著。因此玩者可以讓信長移動至敵軍部隊集結的地方，以便引導平手政秀前來。當他施展「水攻」削弱敵軍部隊的耐久力後，就可讓信長等人給予致命一擊，如此便可在短時間內過關。



※戰場上的敵軍以■的方塊表示。



▲進入村莊後，可以取得恢復用的物品。若一直停留在村莊上，每回合都會恢復耐久力，因此據守此地與敵軍作戰也是戰術之一。

DATA

敵方 初期配置

槍騎兵、槍兵×3、弓兵×2、刀兵×2、海盜×2

我方 我軍NPC

平手政秀

勝利條件

■全數殲滅敵人
（過關時可得到黃金500）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過20

取得的物品

恢復豆×2

劇情分支

■勝利時
進行「萱津之戰①」
■戰敗時
進行「萱津之戰②」



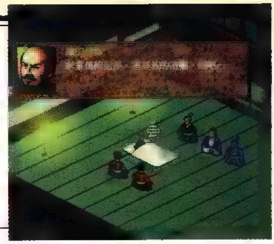
▲■開始最重要的就是保留資金，因此要努力搜刮物品，一個也不能錯過。

歷史解說 **與德川家康的結識**　公元1547年、在吉良大濱與今川軍交戰取得首次勝利的信長，不久初次見到了成為織田家人質的德川家康。此後的兩年間，家康便在織田家過著身為人質的日子。

萱津之戰①

——傻瓜當主——

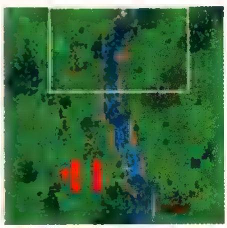
以齋藤道三之女為妻的信長，於父親死後繼承了家業，眼見機不可失的信友遂開始採取行動。



渡河便是發動總攻擊的訊號

剛開始出戰的部隊除了信長以外，還有軍監督平手政秀，以及信長叔父織田信光等3支部隊。其中平手政秀與織田信光屬於NPC角色，尤其信光會孤軍深入敵陣，展開電光火石般的進擊，這點還請留意。然而如果為了救援信光，而動員部隊深入敵陣，亦形同無謀之舉。此時只有放棄救援，以謹慎的步伐進軍，才是最重要的課題。此外當信光渡河後，隱藏於城內的敵軍便會現身，這才發現這批兵力原來是阪井大膳率領的軍團，此時便可謹慎地調遣我軍加以攻擊。

當織田信光被打倒後，信長之弟信行與隨臣柴田勝家便會以援軍的身分登場。雖然這兩者均屬於NPC而無法操控，不過戰力頗為堅強，可以讓他們打頭陣。至於敵軍最值得留意的人物，只有阪井大膳一人而已。此人隸屬弓騎兵種，箭術能力頗為了得，不過我方可利用柴田勝家和織田信行為肉盾，緊鄰在對方後便可予以打倒。



阪井大膳撤退後，只要讓我軍部隊集中攻擊、各個擊破，不久便可過關。



▲猶如將戰場中央縱向一分為二的大河。除了淺灘可以通行之外，其餘地形皆無法進入。從這個劇情開始，以後還會陸續出現河川，還請玩家牢記在心。

D A T A

敵方 初期配置
阪井大膳、槍兵×3、刀兵×3

敵方 敵軍增援部隊
●我軍渡河後就會出現
刀騎兵×2、槍騎兵×2

我方 我軍ＮＰＣ
平手政秀、織田信光

我方 我軍增援部隊
●於第三回合出現
織田信行、柴田勝家（均為NPC）

勝利條件
■全數殲滅敵人
（過關時可得到黃金500）

失敗條件
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品
短槍、恢復豆、黃金200、黃金100

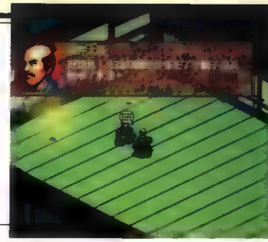
劇情分支
■勝利時
進行「清洲城攻擊戰①」
■戰敗時
進行「清洲城攻擊戰②」

歷史解說 **織田信秀之死** 信秀的地位相當於尾張太守的一位家老。雖然他對於太守斯波義統而言，原本只是最有力的隨臣，不過實際的情形卻是信秀支配著整個尾張。因此信秀死後，成為太守的信友便與信長爭奪尾張的霸權。

萱津之戰②

——傻瓜當主——

被身為臣下的織田信秀蔑視許久的織田信友，一聽到信秀的死訊，立即發兵前來。

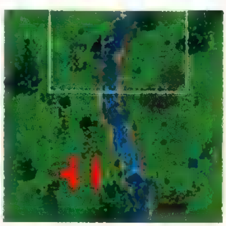


增援部隊較萱津之戰①為多

當信長於首役「吉良大濱之戰」失敗之後，玩者便會經歷這個劇情。不過如果玩家以為戰敗還可以繼續遊戲，便認定遊戲難度低的話，那就大錯特錯了。因為這個劇本出現的敵人不僅較「萱津之戰①」多，而且難度也提高了，最好還是留神著點。

此役織田軍團的組成人員與「萱津之戰①」完全相同。當織田信光一開始攻擊敵軍反而被擊倒後，信長之弟信行與勇猛的柴田勝家就會跟著登場。

不過和「萱津之戰①」最大的不同點，就在於敵軍增援的數量。當織田信光一馬當先渡河的同時，除了會引出阪井大膳隱藏於城中的軍隊，此劇本還會多出4支部隊，於戰場北側的河岸邊出現。接著這批部隊便會每回合朝著織田主營、以及於淺灘作戰的織田軍飛奔而來。應付這批部隊的方法，就是派遣池田恒興與河尻秀隆等步兵部隊與其交戰。另外派遣前田利家與佐久間信盛等騎兵部隊，攻擊敵軍的主力部隊即可。





◆面對敵軍增援的4支獨立部隊，織田軍團必須由9支部隊中抽調2人迎戰。剩餘的7支部隊中雖然有3支部隊屬於NPC，顯得倍感吃力，不過倒是可用得意技作戰。

D A T A

敵方 初期配置
阪井大膳、槍騎兵×3、刀兵×3

敵方 敵軍增援部隊
●我軍渡河後就會出現
刀騎兵×2、槍兵×2、刀兵×3、弓兵

我方 我軍NPC
平手政秀、織田信光

我方 我軍增援部隊
●於第三回合出現
織田信行、柴田勝家（均為NPC）

失敗條件
■全數殲滅敵人
（過關時可得到黃金800）

勝利條件
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過15

取得的物品
短槍、恢復豆、黃金200、黃金100

劇情分支
■勝利時
進行「清洲城攻擊戰①」
■戰敗時
進行「清洲城攻擊戰②」

歷史解說 **關東管領逃亡** 萱津之戰發生的五個多月前，遭到北條氏康攻打的關東管領（輔佐幕府將軍的重職）上杉憲政，最後被逐出平井城流放。憲政在當時23歲的長尾景虎（日後的上杉謙信）協助下，逃亡至越後。

海部的暴動

——政秀死諫——

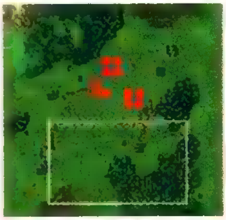
信長因政秀之死而心情激動不已，但此時卻傳來農民暴動的消息。



以斜向攻擊進攻而來的暴動兵

對於織田軍團的槍騎兵來說，如果將原先配備的「短槍」改造為「名品長槍」，就可以斜向攻擊敵人。斜向攻擊的優點，就在於攻擊無法斜向攻擊的敵人時，可在完全不受到敵人反擊的情況下，攻擊對方而不受任何傷害。

對於過去一路與正規軍鏖戰而來織田軍團而言，暴動兵的兵力並不會讓人感到太大的威脅。他們的防禦力低，只要連續攻擊兩次就可以打倒。不過話雖如此，這些兵團還是不容小覷的，因為所有暴動兵都能夠像槍兵一樣施展斜向攻擊。尤其先前提到的「名品長槍」非但對這群暴動兵效果不彰，還會遭到對方反擊。反倒是織田軍中隸屬刀、弓與洋槍類的兵種，亦即未配備「名品長槍」的部隊，在遭到暴動兵斜向攻擊的時候，根本無法還擊。因此必須避免遭到暴動兵的包圍，謹慎地作戰。





▲被暴動兵包圍的話，耐久力就會被逐漸削弱。只要能夠[illegible]意這一點，應該可以取得「朱槍」這項物品。

D A T A

敵方 初期配置

野武士、暴動兵×10

勝利條件

■全部殲滅敵人
（如果不到4回合就取勝，便可獲得朱槍）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

大刀、恢復麥、恢復豆×2



▲像這樣打倒敵人的頭子時，也可以取得物品。

歷史解說 **清洲城**　公元1405年由任職尾張太守的斯波氏所興建。日後成為代理太守織田信友的轄城。1582年本能寺之變後，柴田勝家、丹羽長秀、羽柴秀吉等織田家的重臣聚集此地，召開了清洲會議。

清洲城攻擊戰①

——政秀死諫——

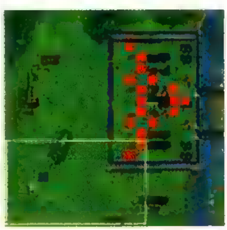
父親信秀死後，信長瘋狂的行徑依然不改。
平手政秀遂以自己的死勸諫信長。



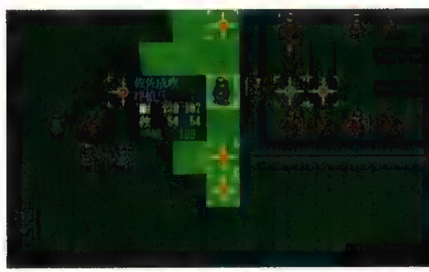
如何戰勝嚴守於清洲城的信友軍？

織田信友率領的軍隊共計17支部隊，而且悉數守在清洲城中，想要打倒信友以達成勝利條件，就必須由3處城門衝進城內才行，然而此處也有敵軍嚴密地防守著。因此對於信長而言，這場戰役比過去任何一仗都要來得艱苦。

不過實戰時的重點，就在於如何巧妙運用織田信光充當誘餌。由於信光會單槍匹馬朝著織田軍團最接近的城門衝殺進去，為了抵擋信光的攻勢，敵軍就會每次調動一支部隊前進，攻擊織田信光。因此利用這個方式，就可引誘待命於清洲城南側的敵軍，使其衝出城外再加以收拾，接著就可以讓織田軍的部隊由該處城門進入城內作戰。另外劇情模式中「政秀死諫」後，佐佐成政將會加入織田軍團。



由於敵軍主將織田信友不會離開清洲城的主城，只要織田軍能夠殺入城內，勝利就幾乎是我方的了。只是在此要特別留意弓騎兵阪井大膳，這傢伙不但攻擊力、防禦力都很高，而且會主動攻擊而來，最好能夠趁早打倒。



▲在劇情模式「政秀死諫」中加入麾下的佐佐成政隸屬洋槍兵，攻擊力雖然超強，但是在雨天或擊發後的下一回合，均無法使用洋槍。

D A T A

敵方 初期配置

織田信友、阪井大膳、槍騎兵×3、槍兵×2、刀兵×4、弓兵×6

我方 我軍NPC

織田信光

勝利條件

■擊退織田信友
（過關時可得到黃金600）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

小型竹弓、軍扇、恢復麥×2、恢復豆、小恢復藥



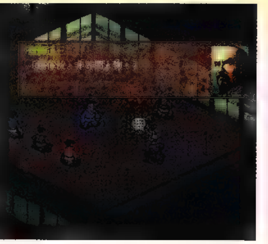
▲就進攻路線而言，幾乎沒有必要前往南邊的村莊，不過為了取得物品，還是派遣一名武將前去吧。

歷史解說 **政秀死諫** 儘管擔任信長的太傅之職，卻因為信長癲狂的行徑始終不改，最後死諫……。不過據說還有另一種說法，指出其長子五郎右衛門與信長交惡，而導致政秀之死。

清洲城攻擊戰②

政秀死諫

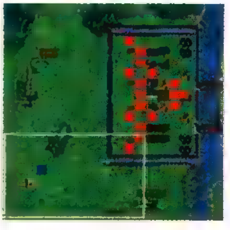
政秀死諫後、信長前往正德寺會晤岳父齋藤道三。結果道三相當肯定信長的實力。



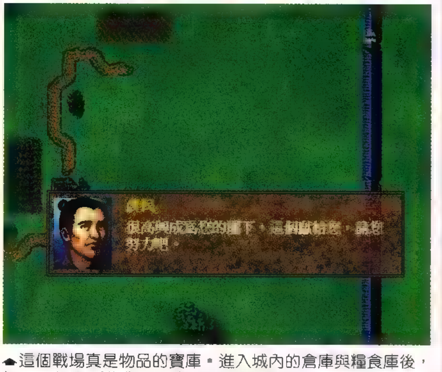
因信友的增援部隊出現而困擾萬分的織田軍團

劇情模式「政秀死諫」中，佐佐成政加入了織田軍團。雖然他隸屬洋槍部隊，對於增加軍團火力方面頗值得期待，不過對於這個劇本而言，也只是杯水車薪罷了。因為這場戰役並非佐佐成政的加入，就可以輕易過關的。

「清洲城攻擊戰①」原本就屬於稍一不慎，就會立即敗北的難關，這個劇本更是在戰力上拉開了雙方差距。其中有6支敵軍增援部隊會由戰場北方出現，而且清一色屬於騎兵，以致進軍速度相當快。因此若採取「清洲城攻擊戰①」穩紮穩打的戰術，很有可能在遭到敵軍增援部隊的襲擊下全軍潰散。



此時攻略的最大重點，就在於針對敵軍部隊裝備的弱點攻擊。原來包含增援部隊，敵軍根本沒有一支部隊可以斜向攻擊。因此只要盡可能讓織田軍裝備「名品長槍」，就可以在不受到反擊的情況下作戰。尤其更重要的是，可以集中攻擊一支敵軍部隊，確實地削弱對方的兵力，並優先從耐久力變低的敵將開刀。



▲這個戰場真是物品的寶庫。進入城內的倉庫與糧食庫後，便可取得各種恢復用的物品及武器等等。如果時間充裕的話，還可以進入村莊，由村人手中取得物品。

DATA

敵方 初期配置

織田信友、阪井大膳、槍騎兵×3、槍兵×4、刀兵×4、弓兵×2、洋槍兵×4

敵方 敵軍增援部隊

●於第八回合出現
刀騎兵×4、弓騎兵×2

我方 我軍ＮＰＣ

織田信光

勝利條件

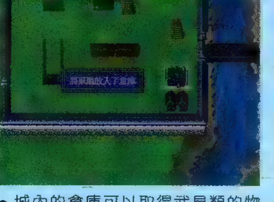
■使織田信友撤退
（過關時可得到黃金600）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

小型竹弓、軍扇、恢復麥×2、恢復豆、小恢復藥



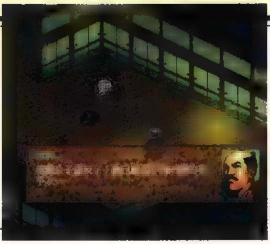
▲城內的倉庫可以取得武具類的物品。不管變賣也好、裝備也好，千萬別放過。

歷史解說 **織田信光** 信長與叔父信光共謀攻下了清洲城，此時信長原本以信光為太守，承諾將領地分給信光。然而後來信長沒有遵守約定，信光隨後也被隨臣所殺。

長良川之戰

——悲風長良川——

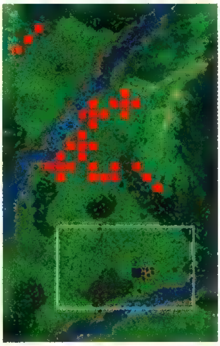
美濃發生了異變，齋藤義龍起兵叛變，將矛頭指向其父齋藤道三。得知消息的信長……。



究竟是救出「蝮蛇」道三 還是三十六計走為上策

齋藤義龍率領的軍隊，總數高達31支部隊。絕大多數都全力攻擊齋藤道三率領的小部隊，實際上齋藤道三根本撐不過5回合。相對的、織田軍團不僅兵力少，而且移動至道三所在的河川，也須要花費5回合的時間。基於與義龍交戰勢必會浪費不少回合數的現實考量，想要救出道三幾乎是不可能的事。此外、打倒道三的義龍軍還會調過頭來追擊織田軍，若要跟這批大軍交手，簡直毫無勝算。

因此若想確實地取得勝利的果實，最好還是一旁觀看道三與義龍的死戰。當道三被打倒後，勝利條件就會追加一條，讓信長逃至戰場東南方的村莊。這個村莊距離織田主營並不是很遠，因此應該可以輕易地脫逃才對。不過村莊附近還會出現義龍增援部隊的4支小隊，最好避免讓信長隻身前往該地。





◆以一己之力當上美濃領主的齋藤道三最後的遺言。雖然下場令人神傷惋惜，不過緊接著義龍就會猛追織田軍，因此還是以全軍撤退為先決考量吧。

DATA

敵方　初期配置

齋藤義龍、槍騎兵×6、刀騎兵×4、弓騎兵×6、刀兵×4、弓兵×4、山賊×6

敵方　敵軍增援部隊

●於第三回合出現
刀騎兵×3、弓騎兵

我方　我軍NPC

齋藤道三、堀田道空、槍騎兵×3、弓騎兵×2

勝利條件

■全部消滅敵人
▼齋藤道三死亡後追加條件
■信長抵達戰場東南方的村落周圍
（過關時可得到黃金500）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

革張楯

歷史解說　齋藤道三　1494～1556。11歲的時候入京城的妙覺寺落髮為僧，日後還俗。曾經入贅到一家販油商，後來借僧侶時代的朋友之助成為武士。本人是個俊美的用槍名人，也具有經商的才能。

稻生之戰

——賢兄愚弟——

織田家的重臣柴田勝家與林秀貞擁立信長之弟信行，打算舉兵廢立信長。

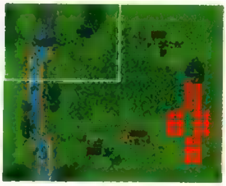


兵分兩路　夾擊信行軍

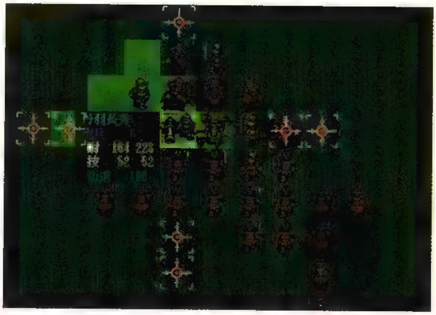
這一關和過去的戰場相同，敵軍與我軍的兵力差距很大。且這次信行軍中有許多配備弓箭的部隊，屬於能夠發揮遠距攻擊實力的軍團。因此戰鬥過程避免遭到對方包圍，可說是首要的重點。

信行軍採取的行軍路線，係以主力部隊、分遣小隊兵分兩路的方式，攻向織田軍的主營。當主力的步兵部隊朝戰場北方進軍時，會在村莊一帶轉向西進，朝信長軍的主營而來。分遣小隊中的2支槍騎兵部隊，則是一開始西進，然後朝北移動，衝擊與信行軍步兵隊戰鬥中的信長軍側翼，有時甚至會直接突擊信長的主營。

此時信長軍可以編組2支左右的槍騎兵小隊，朝這支分遣小隊的方向進軍，當這批分遣小隊被消滅之後，反倒可以衝擊信行軍步兵隊的側面，使戰情變得較有利。此外由於敵軍數量頗多，若能事先編組大砲部隊的話，應該可以有效地發揮戰力。



織田信行雖然不會移動，不過當信長軍接近時，守護信行的柴田勝家會施展「突擊」攻擊而來，這點還請留意。



▲巧妙地佔據村莊，再調度大砲與洋槍隊與信行的步兵隊交戰。

D　A　T　A

敵方　初期配置

織田信行、柴田勝家、槍騎兵×5、弓騎兵×5、槍兵×3、刀兵×3、弓兵×6

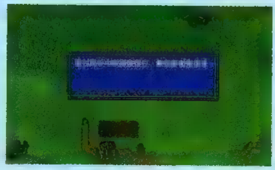
勝利條件

■織田信行撤退

（過關時可得到黃金500。並可取得恢復豆、恢復麥、恢復米。）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30



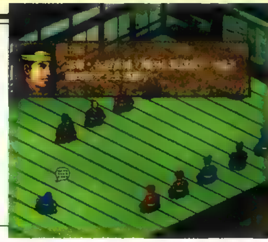
▲這一關能夠取得的物品，只有過關時村人致謝的報酬，因此可以不管那些村莊。

歷史解說　**織田信行**　也被稱為織田信勝。年輕的時候便很傑出，在織田家重臣柴田勝家與林秀貞的擁護之下，舉兵反抗其兄信長。稻生之戰失敗後，本想再次造反，不料卻被信長謀殺。

浮野之戰①

——統一尾張——

領有一部份尾張領地的織田信賢舉兵叛亂。
若能擊倒這支勢力，就能實現統一尾張的夢想。



槍騎兵柴田勝家與軍監督林秀貞的加入

劇情模式「統一尾張」中，柴田勝家與林秀貞加入了織田軍。其中身為槍騎兵猛將的勝家，更是值得倚賴的一員大將。由於等級尚低的他已擁有「突擊」的特技，只要對頑強的武將施展這項技能，就可以輕易撂倒對手。另外身為軍監督的林秀貞，也是很重要的人才。他可以施展「火攻」進行大範圍的攻擊，並且可以對我軍部隊施展「補給」以恢復耐久力。以往幾乎必須依賴藥草才能恢復耐久力，如今終於可以在這一關改由得意技代勞了。如此一來也可以節省軍資的開銷，真是謝天謝地。



對了、差點忘了提如何與織田信賢交戰。由於對方會頻頻派出數支小隊進攻而來，因此想要打倒敵軍並非難事。儘管敵軍大致集結在三個地方，只要能夠依照各個擊破的進軍策略進攻，應該可以安穩地獲勝。就算第10回合接著又出現齋藤義龍的援軍，還是同樣可以用對付信賢軍的方式因應。



▲與齋藤軍交戰時，若能佔領村莊做為據點就更好了。至於圍城的信賢軍，只要不接近他們就不會攻打過來，因此可以集中全力對付齋藤軍。

D A T A

敵方 初期配置

織田信賢、槍騎兵×7、弓騎兵×5、刀兵×3

敵方 敵軍增援部隊

●我軍渡河或第10回合的時候登場
齋藤義龍、刀騎兵×3、弓騎兵×3、槍兵×3、弓兵×3

勝利條件

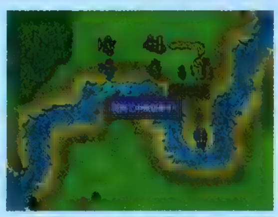
■織田信賢撤退
■佔領岩倉城
（過關時可得到黃金500。）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

栗毛馬、中恢復藥、恢復麥、恢復酒・梅



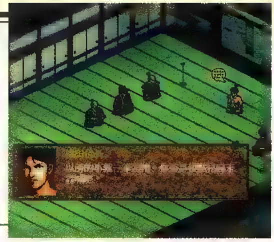
▲這種地方居然埋藏著「中恢復藥」。平常是絕不會注意這種地方的。

歷史解說 浮野之戰　經由這場戰役，信長大勝了尾張的太守織田信賢。此時信長也曾經借助堂兄弟織田信清的力量。然而信賢被打倒之後，接著信長又轉而與信清爭奪霸權。

浮野之戰②

——統一尾張——

信長原諒了造反的弟弟，但是緊接著領內又發生新的紛爭。儘管信長希望能夠趁機完成尾張的統一，但是……。



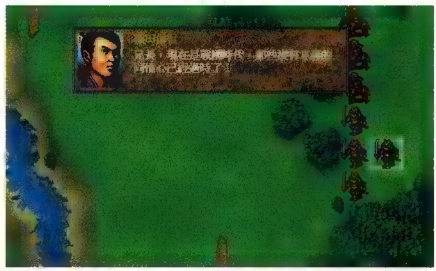
織田信行再次起兵造反！

在劇情模式「統一尾張」中，畫面會出現選擇，詢問玩家是否暗殺起兵造反的弟弟信行。如果選擇不殺害信行，就會進入這個戰場。

關於主要敵軍部隊的信賢軍部份，只要依照「浮野之戰①」解說的內容作戰，應該綽綽有餘。由於對方只會陸續派出小部隊前來攻打信長軍，每次只要針對一支部隊，就可確實地加以殲滅。此外齋藤義龍雖然會以援軍的姿態，在第10回合由戰場的北方登場，只要能預先佔據附近的村莊做為據點，妥為利用村莊恢復耐久力的特性，應該可以輕鬆地應付。不過可別因此大意，在此請留意信賢軍散置在三處的部隊中位於中央位置的敵軍。當信長軍渡過這批部隊所在的前方河灘時，信行軍就會在戰場東方出現，再次對信長發動謀反的舉動。

尤其是信行軍會快速進擊我軍大本營，還請特別留意。此時可以視情況先消滅信行軍，再調過頭來渡河攻打信賢軍的主力部隊。





▲因為信長大反常態的寬容而撿回一命的乃弟信行。可惜信長菩薩心腸的美意還是落了空。此時若有3支槍騎兵，應可對付信行軍才是。

D A T A

敵方 初期配置

織田信賢、槍騎兵×7、弓騎兵×5、刀兵×3

敵方 敵軍增援部隊

●於我軍渡河時登場
織田信行、刀騎兵×3、刀兵×3
●於第10回合出現
齋藤義龍、槍騎兵×3、弓騎兵×3、刀兵×3

勝利條件

■織田信賢撤退
■佔領岩倉城
（過關時可得到黃金800。）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

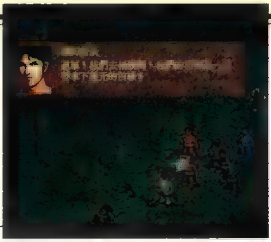
栗毛馬、中恢復藥、恢復麥、恢復酒・梅

歷史解說 信長次子、三子的誕生　信長的次子與三子就是在這個時候誕生的。賤岳會戰中，信雄隸屬羽柴一方，後來成為一位諸侯。信孝則隸屬柴田、瀧川的陣營，結果戰敗切腹自盡。

桶狹間之戰

——乾坤一擲——

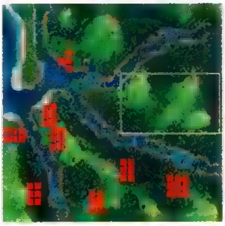
關東梟雄今川義元終於動員大軍攻打尾張！信長被迫面臨據城死守或出戰的抉擇。



眾將出戰！決戰田樂桶狹間！

由戰場地圖就可一目瞭然地看出今川軍與織田軍的兵力，很明顯地相差懸殊。尤其戰場的西側還集結著今川軍的騎兵隊，如果真要硬拼，只怕很難獲勝。因此必須直接朝今川義元所在的主營進擊，採取奇襲戰法。

此時請把焦點放在距離織田主營不遠的今川軍據點鳴海城。位於此地的敵軍一旦被打倒，還會不斷由城內出現，是個相當棘手的據點。而且玩家還不能佔據這個地方，因為此時今川軍尚未發現織田軍已經採取了行動，佔領鳴海城反而會促使敵軍察覺我軍的企圖，導致今川軍下令開始攻打織田主營的後果。因此基於確保織田主營安全的考量，玩家可以一面持續削減鳴海城的敵軍部隊，主力部隊則朝今川義元所在之處快速進擊。不過要注意的是，行進的路線必須經由今川軍主力部隊北方的狹窄山道，否則有暴露行蹤之虞。接下來只要到達今川軍主將所在之處並展開攻擊，就會使今川軍主營的所有部隊陷入混亂，成了任憑宰割的俎上肉。此時絕不能放過這大好機會，務必展開總攻擊一鼓作氣取下義元的首級。





▲佔領鳴海城後可以取得「風神像」。玩家可在給予義元最後一擊之前加以佔領。

D A T A

敵方 初期配置

今川義元、朝比奈泰朝、松平元康、槍騎兵×9、刀騎兵×5、弓騎兵×9、槍兵×8、刀兵×6、弓兵×9

敵方 敵軍增援部隊

●「清洲城攻擊戰①」或「清洲城攻擊戰②」戰敗時，就會於第5回合出現

織田信賢、槍騎兵×3、弓騎兵×2

●打倒後還會依原數量復活

刀騎兵、槍兵×2、弓兵

我方 我軍NPC

槍兵×2、刀兵×2、弓兵×2、洋槍兵

勝利條件

■今川義元撤退

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■ 回合數超過30

取得的物品

栗毛馬、黑毛馬、藤弓、風神像

劇情分支

■勝利時

進行「稻葉山城攻[illegible]戰①」

■ 戰敗時

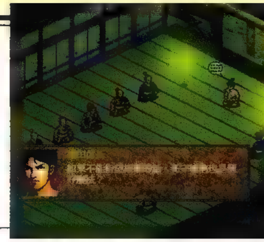
進行「清洲城守城戰②」

歷史解說 **桶狹間之戰** 1560年5月19日上午八時左右，信長由清洲城出戰，當時僅有五六騎跟隨在身後。下午二時左右，就在暴風雨之中奇襲了今川軍。此時信長的兵力雖然已經增為兩千，相對的今川軍卻擁有兩萬五千的兵力。

清洲城守城戰①

——乾坤一擲——

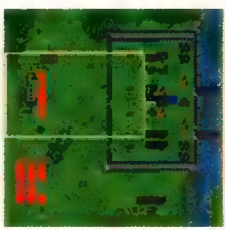
今川軍開始進擊了！認為與如此大軍進行野戰甚為不利的信長，決定進行守城戰。



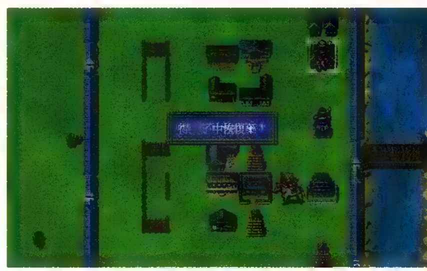
與其主動攻擊敵軍　不如據城死守以破敵

劇情模式「乾坤一擲」中，織田軍再添一名新血金森長近。雖然一開始就配備槍，但因兵種屬於步兵，與槍騎兵部隊相較之下，似乎難以期待有何作為，不過當他等級提昇至5以後，就可以裝備大砲。只要讓他配備這項武器，屆時敵人越多反倒更可以給他表現的機會。相信這一關只要不是大雨連綿，應該可以展現其驚人的戰力。

對於織田信長而言，這可說是他第一次面對守城戰。敵軍的兵力當然龐大，但想要進入清洲城，還是得通過三處城門不可。也就是說敵軍數量再多，一次能夠進入城內的敵軍部隊，最多也只有三個。因此我方可以故意讓敵軍一個個進城，等到對方入城之後再好好收拾，如此便可安全地過關。



一開始攻打清洲城的是朝比奈泰朝所率領的前鋒部隊。此時不論是打倒朝比奈泰朝或到了第8回合，松平軍團都會出現。削減松平軍的兵力後，緊接著今川軍主力部隊也會登場。想要消滅這批龐大的敵軍，自然要有點耐性。總之在敵軍的兵力尚未大減之前，最好別沉不住氣，還是老實地待在城裡作戰吧。



▲進入織田主營附近的倉庫與糧食庫後，可取得恢復用的物品與武器。由於敵軍最初四回合不會行動，最好趁此空檔前去搜刮。

D A T A

敵方　初期配置

朝比奈泰朝、槍騎兵×6、刀騎兵×4、槍兵×4

敵方　敵軍增援部隊

●第8回合或敵軍部隊數少於10時
刀騎兵×4、弓騎兵×4

●第15回合或敵軍部隊少於5時
今川義元、刀騎兵×4、槍兵×4、刀兵×6、弓兵×6

勝利條件

■殲滅所有敵軍
▼敵軍增援後的追加條件
　■今川義元撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過45

取得的物品

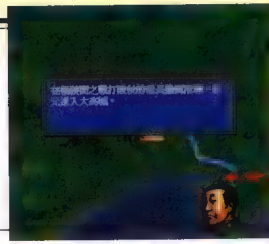
栗毛馬、藤弓、大竹弓、南蠻筒、中恢復藥×2、恢復麥、恢復酒

史解說　**桶狭間戰後**　5月23日、當時年方19的松平元康回到了闊別的岡崎城。自1547年成為人質以來，已經歷了13年的光陰。此後、元康由今川氏人質的枷鎖解放開來，以戰國諸侯的身分抬頭。

清洲城守城戰②

——乾坤一擲——

在桶狹間奇襲今川軍的信長，最後還是敗於敵軍之手。
面對逼近而來的今川大軍，他只有據城抵抗到底。

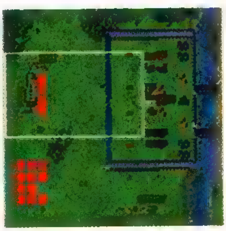


今川軍的主力大軍突然出現

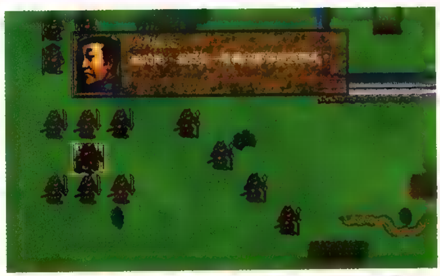
擔任今川軍先鋒部隊的是朝比奈泰朝，他會在第三回合的時候，開始對清洲城發動總攻擊。不過面對朝比奈泰朝的攻勢，只要仿照「清洲城守城戰①」的方法，將敵軍部隊一一誘入城內再集體圍毆，便可輕易地殲滅這批部隊。

不過問題卻發生在朝比奈軍隊剩下4支部隊的時候。當這批部隊剩下4支部隊時，今川義元所率領的主力部隊就會突然出現。

今川義元主力部隊是由21支部隊所構成的龐然大軍，因此基本上據守清洲城作戰，對我軍較為有利，不過此關的回合數較「清洲城守城戰①」少了15回合，只有30回合可用，恐怕很難好整以暇地作戰，這點還請注意。



此時可以引誘敵軍的騎兵隊深入城內再集中攻擊，接著等到敵軍騎兵隊的數量減少之後，再一鼓作氣殺出城外展開進擊。只要能夠殲滅敵人的騎兵隊，敵軍剩下的就只有弓兵與槍兵等步兵兵種。這些步兵隊由於移動力較低，只要派遣我軍的騎兵隊及洋槍隊攻擊，勝利必然垂手可得。



◆今川義元以刀兵環繞在旁保護自己。此時若用大砲攻[illegible]他，殺傷力將十分驚人。此外派槍兵斜向攻[illegible]，刀兵也不會反擊，如此便可將他們陸續消滅。

D A T A

敵方 初期配置

朝比奈泰朝、槍騎兵×6、刀騎兵×4、槍兵×4

敵方 敵軍增援部隊

●第11回合或敵軍部隊少於5時就會登場

今川義元、刀騎兵×4、槍兵×4、刀兵×6、弓兵×6

勝利條件

■殲滅所有敵軍

▼敵軍增援後的追加條件

■今川義元撤退

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過30

取得的物品

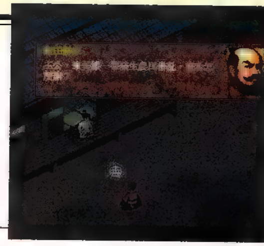
革張楯、藤弓、大竹弓、南蠻筒、中恢復藥×2、恢復麥、恢復酒

歷史解說 **淺井長政的首役** 此時正是淺井長政首次出戰大破六角義賢的時候。過去淺井家屢次與六角氏交手，卻飽嘗戰敗的苦楚，這次總算趁機擴展了領土，長政也得以諸侯的身分抬頭於戰國。

美濃的陰雲

——岳父的遺產——

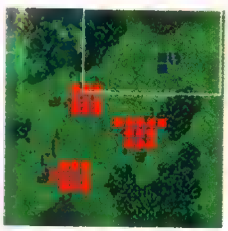
擊敗今川義元的信長，終於決定攻打美濃。然而就在此時，卻傳來東美濃發生農民暴動的消息。

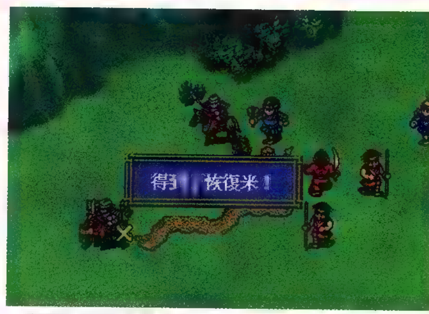


軍監督木下藤吉郎首次出戰即大為活躍

劇情模式「賢兄愚弟」中，以信長提鞋小廝的身分加入織田家的木下藤吉郎，終於在這場戰役中以軍監督的姿態，為自己寫下首役精彩的一頁。他除了具有軍監督的能力，隨著等級的提昇，還可編組為槍兵、洋槍隊等，不過應該說軍監督才是最合適的職務。其理由就在於每回合都可恢復技能值，即使數度施展「補給」使武將的耐久力恢復，其技能值也能夠在下回合恢復到滿檔的水位。因此玩家大可將木下藤吉郎視為可移動的補給基地，加以妥善運用。

此關登場的敵軍部隊有兩大種類，一是暴動兵，一是野武士。暴動兵雖然會斜向攻擊，讓人不敢掉以輕心，不過攻擊力與防禦力較低，只要不被他們集中攻擊，想要完全殲滅他們是很簡單的。另外和暴動兵相較之下，野武士的攻擊力與防禦力雖高，不過他們只配備了刀，無法對抗織田軍槍兵的斜向攻擊。尤其不論暴動兵或野武士均有集體行動的傾向，此時只要運用長槍部隊的得意技「二重刺」與大砲，很容易就可瓦解對方的戰力。





▲當敵軍部隊的數量變少之後，就到戰場的各村莊去吧。除了恢復用物品以外，還可獲得些許的資金。

DATA

敵方 初期配置

野武士×10、暴動兵×20

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、如果不到6回合就戰勝，還可獲得大陸弩）

失敗條件

（遊戲結束）

■織田信長撤退

（全軍撤退）

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

桶側輕鎧、黃金500、恢復米×2



▲如果可以在6回合內完全消滅總數30人的敵軍，就可獲得「大陸弩」。

歷史解說 **尼子氏走上滅亡之途** 11月28日、尼子義久向毛利元就投降。自1560年父親晴久猝逝以來，義久一直守護著尼子家，然而富田城卻自1563年8月起被斷糧包圍，最後只好開城乞降。

稻葉山城攻擊戰

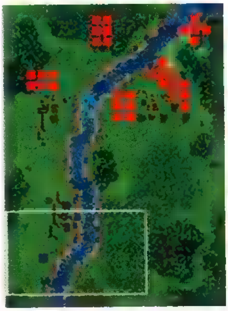
——岳父的遺產——

逼死齋藤道三的義龍如今已死，而由龍興繼承齋藤家。信長遂遵照道三的遺言，開始進軍美濃。

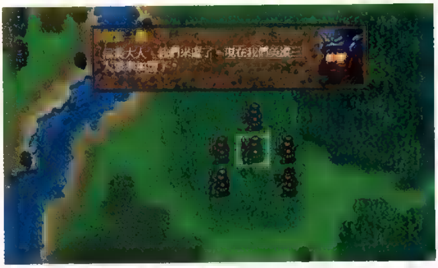


蜂須賀與瀧川兩大忍者加入軍團

在「美濃的陰雲」中，木下藤吉郎加入了織田軍團，不過即使不玩那關，木下藤吉郎還是會和蜂須賀正勝、瀧川一益等人，於這個劇本加入軍團。蜂須賀正勝與瀧川一益都是以身為忍者部隊而令人期待的優秀武將，而且忍者在攻擊範圍、武器配備、以及部隊移動力等方面都較其他部隊有利，因此希望玩家能夠讓他們以忍者的兵種繼續鍛鍊下去。特別是到了遊戲後半段，忍者可以進行相當大砲的廣範圍攻擊，而且可以裝備不受天候影響、每回合都能使用的武器。只不過現階段的裝備還相當缺乏，最好仿效槍兵採取斜向攻擊的作戰。



齋藤龍興軍的部隊數雖多，軍隊卻分成5支小部隊。因此只要予以各個擊破，可以較輕易地攻抵龍興率領的主力部隊所在。尤其到了第3回合，美濃三天王會背棄龍興軍，轉而投效織田軍團，至此可說已經勝券在握。不過敵軍中還有3支洋槍隊，還是大意不得，最好能夠儘早消滅他們。



↑加入織田軍的美濃三天王（氏家卜全、稻葉一鐵、安藤守就）。不過這三人全屬NPC角色，無法加以控制。此外他們也不會成為軍團的一員。

D A T A

敵方 初期配置

齋藤龍興、槍騎兵×7、刀騎兵×3、弓騎兵×6、槍兵×4、弓兵×3、洋槍兵×3、山賊×6

我方 我軍增援部隊

●於第三回合出現
稻葉一鐵、氏家卜全、安藤守就、刀兵×3

勝利條件

■佔領稻葉山城
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

黃金1000

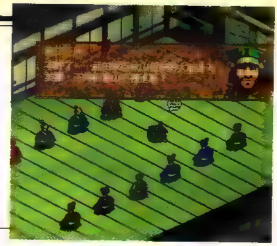
劇情分支

■在14回合內就取勝
則進行「進攻六角」
■超過15回合才獲勝
則進行「美濃攻防戰」

歷史解說 稻葉山城　位於美濃南部的山城，據說鎌倉時代就被構築於此。原本是太守土岐氏的家老齋藤氏的轄城，後來被齋藤道三所奪。信長入城之後，將它改名為岐阜城。

美濃攻防戰

——虎視眈眈——

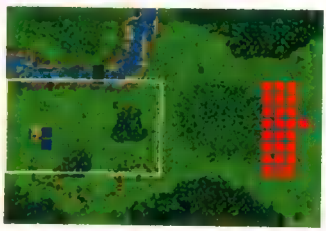


信長雖然如願以償入主稻葉山城，卻因為攻勢耗費時日，而給予武田軍可趁之機。

面對聲勢浩大的武田騎兵軍團　織田軍可有勝算？

武田的騎兵軍團由南到北、整齊劃一地並列為三排。最初投入戰場的只有位於前排的刀騎兵，他們會朝著戰場西側的織田主營進軍而來。接著當刀騎兵通過戰場中央的同時，弓騎兵與槍騎兵將會展開第2梯次的進擊。

為了對抗武田騎兵的攻勢，玩家首先必須構築一道防線，讓織田軍中配備槍與刀的部隊位於前排，後排則配置裝備著弓箭、洋槍、大砲的部隊，接著把防線佈置在戰場西北那座橋樑再偏右一點的位置。事實上當武田軍第2梯次的部隊所剩無幾時，戰場的西北方還會出現武田軍的分遣部隊。為了攻打織田軍，這批部隊勢必會過橋而來，此時只要在橋頭配置一名等級較高的織田軍槍騎兵，就可以利用得意技「二重刺」與「三重刺」，輕易地打倒過橋而來的敵軍分遣部隊。





▲當分遣部隊的人數減少後，秋山信友的主力部隊便開始進軍而來。

D　A　T　A

敵方　初期配置

秋山信友、槍騎兵×12、刀騎兵×8、弓騎兵×4

敵方　敵軍增援部隊

●敵軍部隊所剩無幾或到了第8回合就會登場

槍兵×4、弓兵×4

勝利條件

■秋山信友撤退

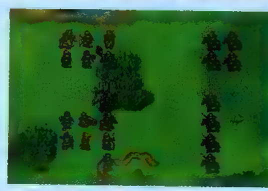
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過30



▲這個戰場既沒有村莊也沒有物品，玩家只要專心作戰即可。

歷史解說　美濃三天王　織田軍過去之所以難以成功地攻下美濃，就是因為稻葉一鐵、氏家卜全、安藤守就這美濃三天王存在的緣故。後來三大天王對齋藤龍興徹底死心，轉而內應信長，龍興遂亡命伊勢長島。

鈴鹿的山神

——天下布武——

在足利義昭的邀請下，信長進京了。
然而就在途中，傳來了山賊出沒的消息。

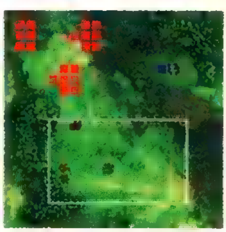


親自出馬懲治自稱山神的爲惡山賊

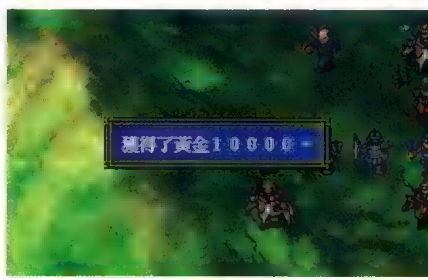
戰場泰半屬於山地的地形，使得織田軍的騎兵與步兵難以順利地進軍，每回合頂多只能前進兩格而已。所幸忍者在山地的地形上，還能一次移動4格，只是光靠蜂須賀正勝與瀧川一益兩個忍者作戰，戰況還是相當不利。

相反的、敵軍的山賊部隊一次可以行進6格，可說是織田軍騎兵隊與步兵隊移動力的3倍。也正因為如此，織田軍最好待在主營附近，等待山賊前來自投羅網，此一戰法反倒對這種戰場最為有效。

此外山賊的攻擊力與防禦力都很高，弓箭的攻擊幾乎不太有效。而且他們還會屢屢施展特技「熊」，企圖讓織田軍的部隊陷入混亂的狀態。因此如果玩家認為以往作戰演練的戰場上出現的盡是一些暴動兵，就把山賊當作同樣程度的對手而掉以輕心，到時候一定會吃大虧的，這點還請特別留意。



此時應該讓騎兵與步兵並排，身後配置木下藤吉郎與林秀貞等軍監督部隊，以便靈活運用他們防禦及攻擊的特性，受創的部隊則可利用軍監督的「補給」恢復耐久力。



▲若能在9回合內過關，就可獲得黃金10000的報酬。因此最好盡量施展「突擊」「二重刺」等得意技，儘早打倒山賊。

D A T A

敵方 初期配置

山賊×20

勝利條件

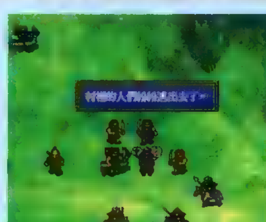
■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000、不到10回合則可獲得報酬10000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

名品大刀、名品打刀、藤弓、中恢復藥、小恢復藥、黃金500



▲被山賊捷足先登的村莊，將無法取得任何物品。因此與其先攻擊山賊，不如先去村莊獲取物品。

歷史解說 **第14代將軍去世** 三好氏擁立的第14代將軍足利義榮於此一時期死去，享年31歲。由於遭到擁戴足利義昭的信長不斷地阻撓進京，最後終於未能入京而病死。

進攻六角

——天下布武——

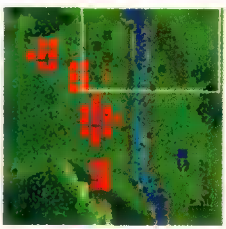
信長率領了大軍踏上進京的旅程，然而六角義賢的軍隊卻在途中嚴陣以待。



織田與德川軍的聯合陣線

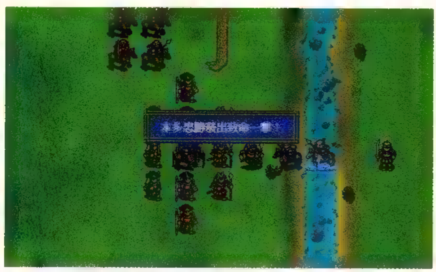
從這個戰場開始，明智光秀終於加入了織田軍團。除了明智光秀外，不破光治也加入了。明智光秀初期的裝備是洋槍，另外尚有刀槍可以配備，不過由於兵種隸屬於步兵，因此配備洋槍最為合適。此外由於不破光治能裝備忍具，如果能夠擔任忍者的話，未來的發展性將非常寬廣。總之這兩個強而有力的武將，就這樣加入了進京的織田軍團。

這次的會戰主要與德川家康所率領的德川軍組成聯合陣線。不過儘管如此，德川軍卻只有5支部隊，而且都是玩者無法操控的NPC角色。由於他們只會有敵無我一路對著六角大軍猛衝過去，就算以他們為誘餌，能夠協助我軍的地方還是有限。因此趁德川軍朝著正前方的箕作城發起衝鋒之際，玩家應該持續攻擊戰場南方的敵軍部隊，再逐漸逼近攻擊箕作城。



真的能夠打敗六角軍嗎？

此役的勝利條件雖然指定消滅所有敵軍或打倒六角義賢，不過事實上只要攻佔箕作城，就可以逼使六角義賢逃走進而獲勝。如果玩家想賺取經驗值，就以消滅所有敵軍為目標吧。



▲德川家康麾下的本多忠勝不愧是一位名將，竟然對箕作城的敵軍兵力毫不在意，■身就衝入敵陣施展「突擊」絕招。

DATA

敵方 初期配置

六角■賢、蒲生賢秀、槍騎兵×8、弓騎兵×4、槍兵×4、刀兵×3、弓兵×6、洋槍兵×4

我方 我軍NPC

德川家康、鳥居元忠、本多忠勝、神原康政、大久保忠世

勝利條件

■佔領觀音寺城
■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

恢復酒・竹、中恢復藥、南蠻筒、金1000



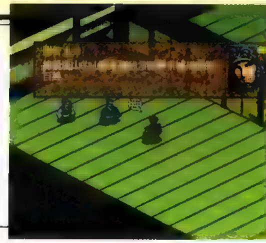
▲佔領箕作城雖然可以過關，不過原本的物品「南蠻筒」則會變成金1000。玩家可視本身的需要決定過■的方式。

歷史解說 六角■■　近江佐佐木氏的嫡系，與當時的京極家同為名門。曾伸出侵略的魔掌，將勢力伸展至北近江，後來卻敗於淺井之手，只統治了南近江。日後曾擁護被三好氏驅逐的足利義晴、義輝入京，從中斡旋調停。

山賊的村子

——霸王上京——

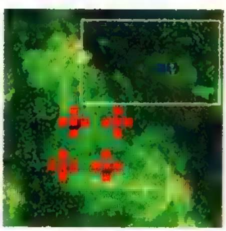
信長雖然擁戴將軍人選足利義昭入京，但京都的治安卻惡化到有山賊出沒的地步。



較其他諸侯的軍隊更難對付的山賊

相信應該有玩者已經體驗過作戰演練「鈴鹿的山神」，進而瞭解山賊的強大。他們在山地的移動力不僅是織田軍的兩三倍，攻擊力與防禦力也都十分了得。加上織田軍的弓箭射擊幾乎沒有什麼效果，因此玩家進入戰場之前，務必要裝備刀槍以取代弓。此外、這關的第5回合還會出現山賊的援軍，因此玩家如果想要安穩且確實地取勝，就應該在織田軍主營等待山賊自投羅網，並且仔細考量軍監督及武將的特性，事先將陣型調整佈置妥當。

如果能夠在12回合以內消滅所有的山賊，除了可獲得軍資報酬以外，尚可取得防具「紺絲絨輕鎧」。當然、想在如此緊湊的時間內殲滅敵軍的確很難，不過只要讓配備長槍的武將施展「二重刺」與「三重刺」、利用大砲等能夠攻擊數人的得意技與武器，還是有可能達成目的。即使無法成功，只要能夠在這關打倒等級高的山賊，還是可以取得武器防具，因此大可不必覺得遺憾。





▲將大部分的山賊消滅後，接著就往山賊待過的村莊前進吧！只是誰知道進入村莊後，卻什麼東西也沒撈到，真教人失望。

D A T A

敵方 初期配置

山賊×20

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000，若能在12回合以內過關，尚可獲得紺絲絨輕鎧）

失敗條件

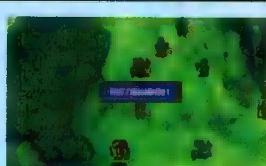
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

南蠻輕鎧×2、名品大刀



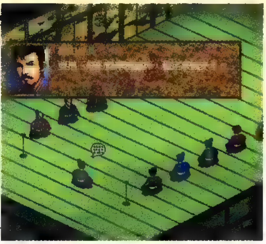
▲這一關必須與時間競賽。只要能夠儘早消滅所有敵人，就可以獲得物品。

歷史解說 **信長入京** 9月7日、連同美濃及尾張的兵力，加上德川的援軍，總數約六萬的大軍由岐阜城出發。接著12日攻陷了六角氏的支城，13日攻擊觀音寺城，26日就抵達了京城，信長的進軍的確神速。

進攻三好①

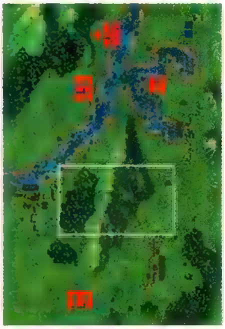
——霸王上京——

由於信長讓足利義昭登上幕府將軍之位，遂與先前百般阻撓的三好軍展開一場惡鬥。



與三好軍三天王決戰之前

攻陷三好軍三天王據守的城池，是這個戰場獲勝的條件。其中北方是岩城友通據守的勝龍城，西方是三好長逸鎮守的芥川城，然後位於戰場最南端的是三好政康所在的高屋城。由於織田主營處在距離勝龍城較接近的位置，因此初期階段必須先行攻下這座城池。不過前往該城的途中必須通過河川的淺灘，礙於淺灘很狹窄的緣故，若以織田軍所有兵力進攻的話，恐怕相當難以通行，這點還請注意。在此可以讓軍隊兵分兩路，一隊採取攻擊勝龍城、芥川城的南下路線，另一隊則一面前往位於織田軍南側的村莊，一面由東西兩方夾攻高屋城。



可由村人口中獲取情報

玩者與三好軍交戰時應該特別留意的，就是伏兵的問題。伏兵出現的條件有兩個，一個是當我軍攻入芥川城之際，另一個是接近高屋城之際，此時附近就會出現伏兵。至於伏兵出現的地點，可以拜訪各村落，由村人的口中得知。另外這些村人中，有人還會告訴玩家有關名馬的情報，可以把牠找出來。



▲三好軍的增援部隊，會在地圖中央山脈的兩處山麓出現。這個援軍出現的地點，可藉由村人的情報加以確認。

D　A　T　A

敵方　初期配置

三好長逸、三好政康、岩城友通、槍兵×9、刀兵×2、弓兵×9

我方　我軍ＮＰＣ

●接近各城之際便會出現

槍騎兵×2、刀騎兵×2、弓騎兵×4、洋槍兵×5

勝利條件

■佔領三好家的三城

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過30

取得的物品

星崎或大恢復藥、白楯、名品長槍、恢復米×2



▲這裡就是村人所說名馬出沒的森林，對於提昇部隊的移動力相當有利，玩家一定要予以捕捉。

歷史解說　**三好氏三天王**　指的就是三好長逸、三好政康、岩城友通三人。這三人曾經出仕掌握細川家實權的三好長慶，卻與同為重臣的松永久秀對立，導致家中的分裂。後來久秀便掌握了三好家的實權。

平定伊勢戰

——平定伊勢——

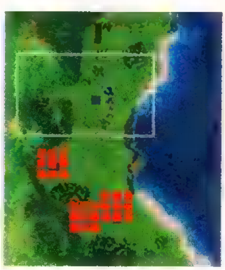
討伐三好氏、並真正地展開壓制近畿行動的信長，首先朝伊勢進軍。

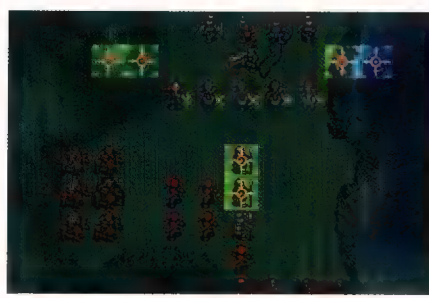


伊勢進行的短期決戰中出現敵軍忍者、軍師部隊

在劇情模式「平定伊勢」中，織田軍增加了九鬼嘉隆這名新血。由於隸屬可以裝備刀、洋槍的步兵，玩家應該與其他的武將相互比較，考量兵種的均衡性，再決定為他裝備何種武器。畢竟軍隊中盡是洋槍隊或大刀隊，是無法有利於作戰展開的。

此役中織田主營與北田具教據守的大河內城之間，直線距離只有12格之遙。若以騎兵的腳程計算，雙方可以在3回合殺抵對方的主營。由於兩軍部隊都集結在一起，最好趁北田軍攻打過來之前，率先攻擊較為有利。此時由主營調度織田武將出戰的時候，應該先估算北田軍行進的前置量，那麼屆時才能先手攻擊來到跟前的北田軍。此外、北田軍中有6名忍者部隊與3個軍師，對於織田軍團而言，均屬於初次接觸的敵軍兵種，其特徵在於對方經常會施展「火攻」等大範圍攻擊的特技，這點還請玩家當心。尤其軍師會屢屢恢復受創敵軍部隊的耐久力，最好能夠儘早連同忍者部隊一起解決。打倒忍者、軍師部隊之後，接下來只要強攻就行了。





◆敵軍的忍者部隊與軍師部隊會集體行動，移動相動迅捷。玩家若能採用大砲等大範圍的攻擊，便可輕易地予以殲滅。

DATA

敵方 初期配置

北田具教、槍騎兵×6、弓騎兵×6、弓兵×2、槍兵×3、忍者×6、軍師×3

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

勝利條件

■佔領大河內城
（過關時可得到黃金1000）

取得的物品

風神像、天地易軍扇、恢復米×4、恢復麥×3、中恢復藥、恢復酒・松、黃金1000



◆打倒補給部隊後，可獲得恢復類的物品。因此應該徹底打倒敵軍的補給部隊。

歷史解說 平定伊勢　已經派遣瀧川一益攻佔北伊勢的信長，率領約莫8萬的兵力入侵了南伊勢，霎時便包圍了大河內城。此役中首次出戰的蒲生氏鄉大為活躍，進而與信長之女結緣。

金崎撤退戰①

——從越前撤退——

掌握京城實權的信長，終於派兵攻打再次無視於入京敕令的朝倉家。



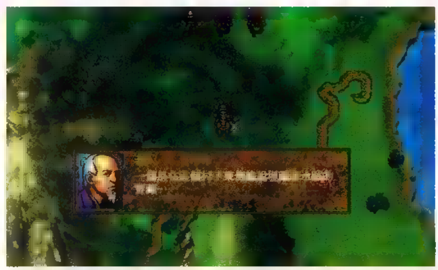
妹妹市夫人送給信長的禮物究竟有何含意？

劇情模式「從越前撤退」中，蒲生氏鄉加入了織田軍團。隸屬騎兵兵種的他固然可以作為刀騎兵使用，擔任洋槍騎兵也相當值得期待，可說是一位令人欣喜的大將之才。

此役朝倉義景所率領的兵力雖然龐大，不過以如今織田軍的兵力而言，已經擁有足以抗衡的力量。玩家大可運用聯合陣線的德川軍兵力，將大舉來襲的朝倉部隊打得潰不成軍。不過想要在這關完全消滅朝倉軍，幾乎不太可能。因為我軍接近朝倉義景鎮守的城池時，就會源源不斷地由該城出現敵人援軍。



加上信長之妹市夫人還會派人送來開口兩端都綁死的豆袋，這便代表盟友淺井軍將會背棄織田軍，由後方夾殺信長。不久淺井與六角軍等朝倉軍的增援部隊就會出現，即使玩家好不容易追擊至東北角的義景所在，還是不得不撤退至南方的村落，這點請務必留意。



▲來到織田主營南方的村落，可以取得兩樣寶物的情報。另外進入主營東方的城寨後，會觸動陷阱導致耐久力瞬間降為一點，還請玩家小心。

D A T A

敵方　初期配置

朝倉義景、朝倉景建、朝倉景鏡、槍騎兵×8、刀騎兵×8、弓騎兵×14

我方　我軍ＮＰＣ

德川家康、鳥居元忠、本多忠勝、神原康政、大久保忠世

失敗條件

■織田信長撤退
■回合數超過99

敵方　敵軍增援部隊

●進入戰場東北方或第20回合就會出現
海北綱親、赤尾清綱、磯野員昌、六角義賢、槍騎兵×9、弓騎兵×6、槍兵×3、弓兵×2
●第22回合以後，以被打倒的數量增援
槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵

勝利條件

■朝倉義景撤退
▼敵軍增援後的變更條件
　■殲滅所有敵軍
　■信長抵達戰場左下方的山間
（過關時可得到黃金1000）

取得的物品

帝釋天像、黑楯、黑毛馬、恢復米×5、恢復麥×2、中恢復藥

歷史解說　負責斷後的秀吉　4月28日、信長率領3萬兵力攻打朝倉家，卻由於淺井氏的突然背盟而逃回京城。此時負責斷後的就是羽柴秀吉，他在金崎城擋住了朝倉軍的追擊。

金崎撤退戰②

——從越前撤退——

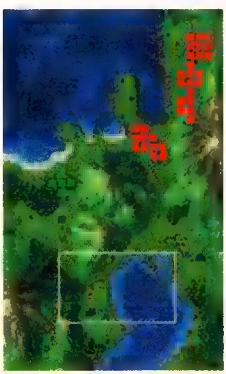
平定伊勢後，信長終於出兵越前。原本以為有德川軍相助，勝利應可手到擒來，誰知……。



強大的淺井軍背盟　轉爲朝倉軍的援軍

劇情模式「從越前撤退」中，蒲生氏鄉加入了織田軍團。由於他有擔任騎兵隊的能力，因此具有刀騎兵、弓騎兵、洋槍騎兵等素質。不過善於快速移動的洋槍部隊，對織田軍而言更是珍貴的戰力，因此建議各位讓蒲生氏鄉擔任洋槍騎兵。

此役實際交戰的對象與「金崎撤退戰①」幾乎相同。當織田與德川聯軍追擊朝倉義景，逼臨戰場的東北角時，妹妹市夫人就會送來禮物，此後隨即出現身為朝倉援軍的淺井軍部隊。由於淺井軍是一支戰力相當堅強的勁旅，如果織田部隊全軍攻向東北，必然會遭到淺井與朝倉軍的夾擊，陷入一場苦戰。因此最好在淺井軍出現後，照變更的勝利條件所示，儘速讓信長逃往位於戰場西南方的村落。不過由於西南方也會出現六角軍的部隊，為了避免讓信長獨自逃向該村莊而落單，最好讓柴田勝家或前田利家隨行保護信長。





◆「金崎撤退戰①」中出現的寶物此關也可找到。由於位在不好發現的地方，最好一開始就組成搜索隊去尋找。

D A T A

敵方 初期配置

朝倉義景、朝倉景建、朝倉景鏡、槍騎兵×8、刀騎兵×8、弓騎兵×14

我方 我軍NPC

德川家康、鳥居元忠、本多忠勝、神原康政、大久保忠世

失敗條件

■織田信長撤退
■回合數超過99

敵方 敵軍增援部隊

●進入戰場東北方或第20回合就會出現
海北綱親、赤尾清綱、六角義賢、槍騎兵×6、弓騎兵×4、槍兵×3、弓兵×2
●第22回合以後，以被打倒的數量增援
槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵

勝利條件

■朝倉義景撤退
▼敵軍增援後的變更條件
　■殲滅所有敵軍
　■信長抵達戰場左下方的山間
（過關時可得到黃金1000）

取得的物品

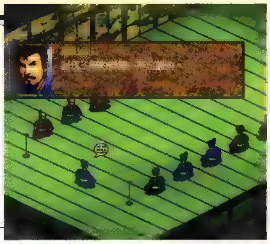
帝釋天像、黑楯、黑毛馬、恢復米×5、恢復麥×2、中恢復藥

歷史解說　進攻越前　4月20日由京城出征的信長，於25日進攻要塞天筒山城。隔天26日又攻打金崎城，並在同一天迫使敵軍開城。出征後僅經過6天，敦賀一帶便盡落信長之手。

進攻三好②

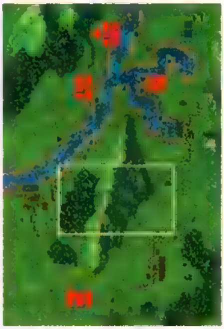
鎮壓畿內

掃蕩宿敵三好一族的時機終於到來。
只要 倒三好，就等於壓制了近畿一帶……。



攻打三好氏據守的3座城堡

有關三好軍的伏兵地點、出現的條件、部隊的組成等，均與「進攻三好①」相同。因此織田軍的進攻路線也和「進攻三好①」一樣，兵分兩路作戰。一隊採取攻打勝龍城與芥川城、再回頭攻打高屋城的路線，另一隊則採取經由位於織田主營南方村莊的路線。不過可別以為這支部隊只是到村莊獲取情報，就削減其兵力，最好抱著與三好伏兵一戰的心理準備再進軍為宜。



來到散落在戰場上的各村莊後，除了可以探知三好氏伏兵的情報，此外還可由村民口中得知名馬「星崎」出沒的地點。所謂「星崎」是一種可以讓擁有者提昇兩格移動力的快馬，若能讓大砲部隊等速度較慢的兵種持有，便可大為增加大砲的移動速度。根據村人表示，星崎會在戰場南方森林一帶出沒，不過實際找起來，卻不是那麼容易尋獲。因此最好儘早擊潰三好軍，在佔領高屋城之前，派遣數支部隊前往搜索。



▲與「進攻三好①」不同的是，蒲生氏鄉是否已加入織田軍團這點。如果蒲生氏鄉在此關出戰，將使得織田軍的戰力勝過敵軍。

D A T A

敵方 初期配置

三好長逸、三好政康、岩城友通、槍兵×9、刀兵×2、弓兵×9

敵方 敵軍增援部隊

●接近各城之際便會出現
洋槍兵×5、刀騎兵×2、弓騎兵×4、槍騎兵×2

勝利條件

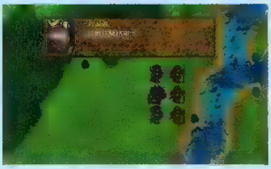
■佔領三好家的3座城池
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

星崎或大恢復藥、白楯、名品長槍、恢復米×2



▲打倒三好長逸便可獲得「白楯」，可以讓耐久力較低的武將配備。

歷史解說 **三好三天王的下場** 敗於信長之手的三人之中，三好長逸從此下落不明。三好政康則出仕豐臣家，後來於大阪夏之陣戰死。據說真田十勇士中的三好清海就是根據他塑造出來的。至於岩城友通日後再次與信長交戰，結果戰死。

美濃迎擊戰

——風林火山——

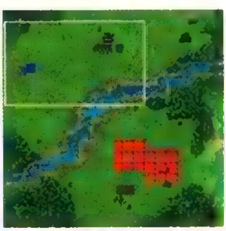
接獲將軍足利義昭征討信長的密函後，武田信玄立即出兵進攻美濃。



武田軍終於來襲　勢將與騎兵軍團展開惡戰

此役武田信玄親自率軍攻打美濃，而且是派遣最為自豪的騎兵軍團，朝著織田主營進逼而來。不過對方並不是動員所有大軍全面展開進擊，首先開始採取行動的是身為先發部隊的山縣昌景所率的8支騎兵隊，因此織田軍必須先完全殲滅這批部隊才行。

戰場中央有一條河川流經，其間只有兩處淺灘可以渡河。基於山縣昌景所率的先發部隊會由東側的淺灘渡河過來，玩家大可在這地方迎擊。此外、當武田軍的先發部隊開始渡河後，位於戰場東側的城堡會出現武田勝賴的分遣部隊。雖然這是由數量相當龐大的騎兵隊組成的分遣部隊，不過弱點就在於集體行軍這點。



玩家只要施展「二重刺」或「三重刺」等得意技，並使用大砲攻擊對方，就可以一起收拾這批集體進攻而來的騎兵部隊。

勝利條件則是支撐過30回合就可過關。如果玩家無力對抗山縣昌景的先發部隊與武田勝賴的分遣部隊，也可以配置部隊環繞著織田主營，採取持久戰以便爭取回合數的策略。



◆第8回合的時候，德川軍將以援軍的姿態登場。不過只有6支部隊，很難說能夠發揮多大的助益。

D　A　T　A

敵方　初期配置

武田信玄、高阪昌信、山縣昌景、馬場信房、槍騎兵×4、刀騎兵×3、弓騎兵×7

敵方　敵軍增援部隊

●武田軍渡過淺灘、或是於第3回合時登場

武田勝賴、武田信豐、內藤昌豐、槍騎兵×4、刀騎兵×4

我方　我軍增援部隊

●於第8回合出現

德川家康、石川數正、酒井忠次、本多忠勝、神原康政、大久保忠世

勝利條件

■武田信玄撤退

■回合數達到30回合

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

取得的物品

全恢復藥×2

劇情分支

■勝利時

進行「姊川之戰」

■戰敗時

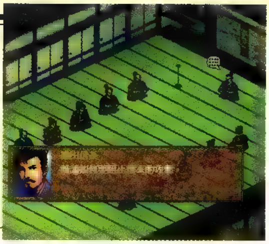
進行「信玄入京戰」

歷史解說　武田信玄　在群雄割據的日本戰國時代中，是首屈一指的名將。他以孫子兵法為旗印，其自豪的騎兵軍團深為周遭各國所懼。他說人可為干城、可為城牆、可為溝壑，一生遂不曾於甲斐築城。

信玄入京戰

——龍虎相爭——

眼睜睜看著武田信玄入侵美濃的信長，甚至撤兵離開了京都，其用意就在於防範信玄入京。

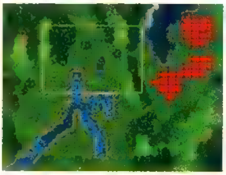


當心遭到武田軍與三好軍的夾擊

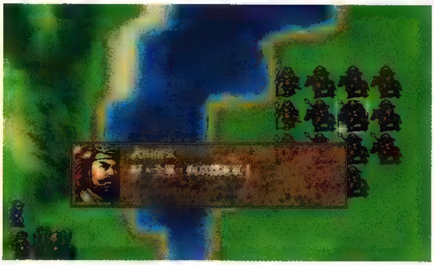
戰場中央有一條由北至南縱走的山脈，武田軍就集結在山脈的東側。由於武田軍的攻擊力較具優勢，特別是武田勝賴、內藤昌豐等知名武將還會施展「突擊」的絕招，一口氣就打倒織田軍的部隊，因此對他們要特別提防。當這些武將接近我軍的時候，最好優先打倒對方。

面對武田軍的進犯，織田軍可以沿著山脈佈下防線。由於敵軍會分散部隊逐一進攻而來，只要將這些小部隊各個擊破，就可以確實地掌握勝利的果實。

此外、玩家如果光把注意力擺在東側的武田軍身上，當三好軍的部隊由戰場西側的村莊出現時，必然會手足無措，這點還請注意。當三好軍於第5回合出現之後，



便會一股腦地進攻織田軍的後方。所幸三好軍幾乎都是弓兵與刀兵部隊，織田軍只要以槍兵應戰，便足以應付這波衝擊。此時可將織田軍以8：2的比例兵分兩路，8成的部隊對付武田軍，2成的部隊則應付三好軍的攻勢。接著當武田信玄所率主力部隊出現之後，武田信玄會一馬當先攻擊而來。只要等待他自投羅網再集中攻擊，這一戰就可以馬上過關。



▲三好軍出現後，並不會立即採取行動。當武田信玄下達全線總攻[illegible]的命令後，三好軍也會跟著行動。

D A T A

敵方 初期配置

武田信玄、高阪昌信、山縣昌景、馬場信房、武田勝賴、武田信豐、內藤昌豐、槍騎兵×8、弓騎兵×8、槍兵×4、刀兵×4、弓兵×4

敵方 敵軍增援部隊

●於第5回合出現

三好長逸、三好政康、岩城友通、刀兵×3、弓兵×3

勝利條件

■武田信玄撤退

（過關時可得到黃金2000）

失敗條件

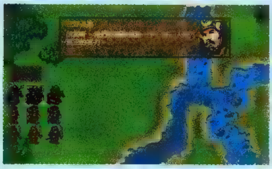
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過50

取得的物品

全恢復藥



▲三好軍會在第5回合的時候，在這個村莊附近出現。想要拿取此地的物品，可以等交戰之後再說。

歷史解說 **風林火山** 綴飾著孫子兵法訓示的武田軍旗印。它代表著「疾如風、徐如林、侵掠如火、不動如山」。

海的掠奪者

——屍山血河——

信長得知伊勢海盜猖獗的情報後，便於發兵攻打淺井・朝倉前夕，前去消滅海盜。

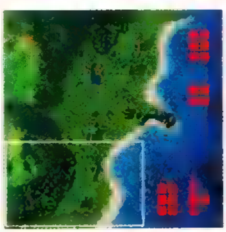


收拾由海上進軍而來的海盜

此役海盜部隊會逐一由海上進攻至織田軍的主營。這些海盜在海上的地形時，會呈現船的樣子，來到淺灘後就會變成人形。當海盜呈現船隻的狀態時，即使我軍如何攻擊也難以削弱其耐久力，必須等待他們上岸變回人形後再動手。此外、海盜本身的攻擊力與防禦力雖然不足為懼，不過當織田軍進入海或淺灘的地形時，部隊的防禦力便會下降，很容易就會遭到海盜部隊的重擊。

因此玩家應該引誘海盜部隊來到沙岸或平地等陸地的位置，再與其交戰。

此外要注意的是，長槍部隊進入淺灘或海上後，無法使用「二重刺」等得意技。當然也無法使用洋槍、大砲等武器，因此一定要在陸地作戰。



當玩家消滅大部分的海盜後，可以前往戰場上的各村落，並可由大部份的村人手中獲取軍資。尤其進入戰場南方的村莊後，除可獲得黃金以外，尚可取得「名品長槍」。此外打倒等級高的海盜，也可取得「桶側輕鎧」「名品大刀」等武器與防具。



↑如果為了迎擊海盜而在海上作戰，就會正中敵人下懷，因為此地無法施展槍隊的特技。最好以村莊為據點，引誘海盜上岸再交戰。

D A T A

敵方 初期配置

海盜×20

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、如果能在6回合內過關，尚可取得南蠻十兩筒）

失敗條件

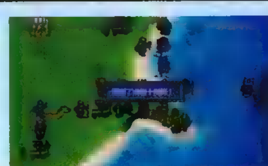
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

金500×6、名品長槍、名品大刀、桶側輕鎧



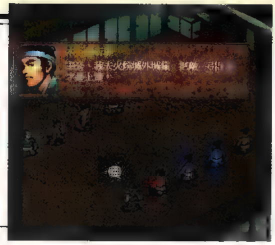
↑「南蠻十兩筒」是工匠無法打造的強力洋槍，命中率與攻擊力都很高。

歷史解說 **信長之弟死亡** 此時由於遭到伊勢長島暴民的入侵，守城的信長之弟信興自盡。當時齋藤龍興也參加了這場暴亂。附帶一提的是，信長共有信行、有樂齋等11位兄弟。

姉川之戰

——屍山血河——

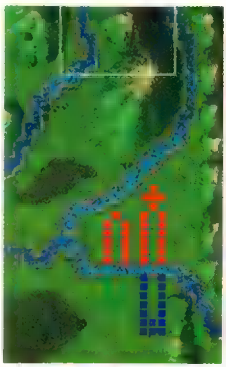
為了跟淺井・朝倉做一了斷，信長終於發兵了。
經由木下藤吉郎的建議，他採取了誘敵出戰的策略。



第一回合將決定會戰的勝負

此役敵軍與我軍部隊相距的距離只有1格，此外織田軍所有部隊一開始就已經配置完畢，佈陣於左翼的則是NPC角色的德川軍。在這樣的情況下，第一回合究竟能夠打倒多少敵軍部隊，將成為這場戰役的課題。如果被消滅的敵軍部隊數量太少，我方反倒會在下一波敵軍的攻勢中遭到大反擊，這點還請特別注意。

若採用比較實際的戰法，首先應該以「突擊」或派洋槍隊打倒面對河川淺灘的敵軍部隊。只要這個部隊佔據著該處，對付敵軍陣型最有效的「二重刺」或「三重刺」便無法施展。因此打倒位於直列前頭的部隊後，才能對該列的第2部隊使用得意技。如此攻擊下來，就可以在第1回合擊退淺井軍3分之1的部隊。



此外德川軍的兵力也相當強大，即使把一半淺井軍交給德川軍應付也綽綽有餘。



◆當敵軍部隊數漸少之後，淺井長政就會逃往地圖西北方的城堡。若能打倒長政，便可取得「白楯」。

DATA

敵方 初期配置

淺井長政、海北綱親、赤尾清綱、雨森彌兵衛、磯野員昌、朝倉景建、槍騎兵×6、刀騎兵×2、弓騎兵×4、槍兵×3、刀兵×2、弓兵×4、軍監督

我方 我軍NPC

德川家康、大久保忠世、鳥居元忠、石川數正、酒井忠次、神原康政、本多忠勝、稻葉一鐵、氏家卜全、安藤守就、槍騎兵、弓騎兵×2

勝利條件

■淺井長政撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

白楯

劇情分支

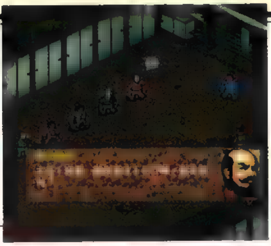
■勝利時
進行「野田福島攻擊戰」
■戰敗時
進行「近江攻防戰」

歷史解說 姉川會戰　6月28日，織田德川聯軍2萬8千部隊，與淺井朝倉軍的1萬8千兵力展開激戰。起先淺井朝倉軍的戰況相當有利，然而朝倉軍陣型被突破之後，遂與淺井軍雙雙轉為劣勢，最後大敗而逃。

進攻小谷城

——屍山血河——

信長向淺井・朝倉軍挑起了決戰。經由柴田勝家的進言，織田軍發兵攻打淺井的小谷城。



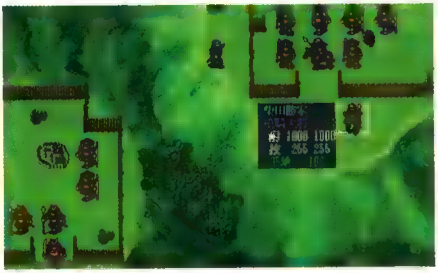
只要緊盯位於戰場東北的淺井長政即可

淺井長政的軍隊據守在3個外城中，其中位於戰場東北方的是長政本人鎮守的岩屋丸，位於此地西側的是山崎丸，岩屋丸下方的則是出丸。軍隊欲開往岩屋丸，就必須經過位於山崎丸與出丸之間的山地。

然而實際上部隊通過此地時，山崎丸與出丸的部隊便會紛紛出擊，主動夾擊織田軍的部隊。而且即使玩家打算佔領山崎丸與出丸等陣地，該處也會不斷地出現敵軍攻擊而來，因此想攻陷這兩個外城幾乎是不可能的。此外朝倉軍還會於第8回合的時候，由織田主營的正南方出現，必須小心防範。



不過就在朝倉軍以敵援的身分登場之後，德川軍也會立即出現在東南方，因此可派數支織田軍的部隊與德川軍共同對付朝倉軍。接著各自派遣若干部隊分別攻擊山崎丸與出丸，等到阻止敵軍部隊的攻勢後，再進攻岩屋丸即可。



▲將織田軍分為4支小隊實在有點風險，不過攻抵岩屋丸後，淺井長政幾乎不太會主動攻擊而來，即使只剩織田信長與柴田勝家，也可以與其交戰。

D A T A

敵方 初期配置

淺井長政、海北綱親、赤尾清綱、雨森彌兵衛、磯野員昌、槍兵×6、刀兵×4、弓兵×12、洋槍兵×4

敵方 敵軍增援部隊

●進入敵軍陣地或敵軍部隊剩下不到13支部隊，就會於第8回合出現
朝倉景建、槍騎兵×2、刀騎兵×2、槍兵×2、刀兵×2

●第10回合以後，以被打倒的數量增援。但只要佔領各外城，就可阻止增援。
槍兵

我方 我軍增援部隊

●於第9回合出現
德川家康、石川數正、酒井忠次、大久保忠世、鳥居元忠、神原康政、本多忠勝

勝利條件

■淺井長政撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

重藤弓、鬼菜刀、桶側輕鎧、白楯、恢復米、恢復水

劇情分支

■勝利時
進行「野田福島攻擊戰」
■戰敗時
進行「近江攻防戰」

歷史解說 **淺井三姊妹** 就在小谷城陷落之前，信長之妹阿市與其三個女兒安全地被救出來。其中長女茶茶日後成為豐臣秀吉的妻妾，次女阿初成了京極高次之妻，三女小督則成為德川秀忠的元配。

近江攻防戰

——信長敗走——

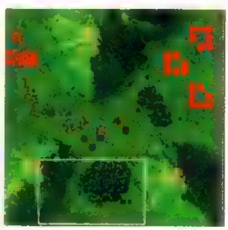
織田德川聯軍敗於淺井朝倉聯軍之手，信長軍敗走南近江，而淺井朝倉聯軍則緊追在後。



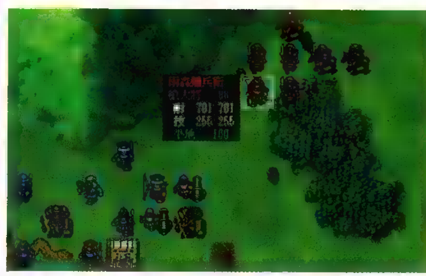
西有朝倉、東有淺井夾擊織田軍團

位於戰場西側的部隊是朝倉軍，而佈陣於東側位置的大軍則是淺井軍，其中朝倉軍會出動全軍朝織田主營進擊而來，淺井軍則僅派出先發部隊攻擊而已。因此對織田軍而言，表面上雖然處在遭到夾擊的態勢，只要優先擊潰朝倉軍，就可以打開生路。此時可以將織田軍兵分兩路，配置在主營的周圍，以便防範淺井朝倉兩軍的進攻。

當淺井朝倉兩軍的部隊數減少若干之後，六角軍便會在織田主營南方出現，使得我軍面臨遭到三面圍攻的不利局面。所幸淺井長政率領的主力部隊依舊是原地不動，只要迅速殲滅朝倉軍所有部隊，便可對付六角軍的攻勢。當六角軍的部隊減少之後，淺井軍便會開始出動攻擊，不過此時織田軍應該也足以應付這波攻勢，倒不會讓人有極大的威脅感。



只是要當心的是，敵人的戰力不在數量而在素質。特別是像磯野員昌或海北綱親等名將，都會施展「突擊」「二重刺」「飛舞大刀」等得意技攻擊而來。只要捱上一記，不是被一次解決，就是耐久力被砍掉一半。



▲主營周圍有許多村莊，可以加以佔據妥為運用。不過要留心接近而來的敵軍名將，趁早將其打倒方為上策。

D A T A

敵方 初期配置

淺井長政、海北綱親、赤尾清綱、雨森彌兵衛、磯野員昌、朝倉景建、槍騎兵×6、刀騎兵×6、弓騎兵×4、槍兵×4、刀兵×2、弓兵×2

敵方 敵軍增援部隊

●接近戰場南側的村莊，或敵軍剩下不到16支部隊時就會出現
六角義賢、野武士×8

勝利條件

■淺井長政撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

恢復米×2、恢復酒



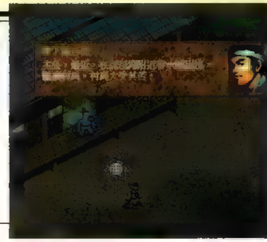
▲六角軍會出現在戰場南方，最好別派遣太少的部隊接近此地。

歷史解說 磯野員昌　淺井家的隨臣，曾經擔任近江佐和山的城主。其人善武勇，於姊川會戰之際，曾經擔任先鋒深入織田陣中，使信長陷入九死一生之地。淺井家滅亡後，改仕織田家。

琵琶湖的水賊

——元龜爭亂——

琵琶湖出現的海盜，給當地的村人帶來了困擾。信長得知消息後，立即發兵前往。

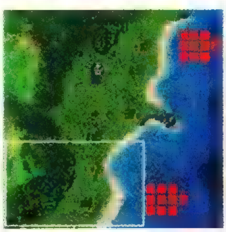


為了守護村莊免受海盜侵擾 必須全力剿滅海盜

此役海盜會自琵琶湖進攻而來，殲滅這批敵軍便成為織田軍的任務。

雖然海盜的目標是佔領村莊，織田軍只要能夠阻止敵人得逞即可，不過事實上只要有一座村莊被海盜佔領，此役便告敗北，因此還是不能掉以輕心。此時反倒應該優先前往各村莊，派遣各部隊配置在村莊防守。

就海盜的戰力而言，攻擊力雖高但防禦力不足為道，因此只要玩家不惜使用得意技，不斷地對敵人施展絕招，應該可以輕易地予以擊退。另外海盜除了不會以弓箭、洋槍等遠距攻擊的方式攻擊而來，也不會斜向攻擊，即使四方都被包圍也不足為懼。此時如果部隊具有「大暴亂」的得意技，可以故意讓該武將被海盜圍在四周再使用該得意技，如此也是很有效的。當然此時該名武將必須待在村莊上，因為換了別的地方，大概就很難逃得過海盜的輪番攻擊。



此外到達各村莊後，可以由村人手中取得許多物品，例如取得「南蠻胴具足」「重藤弓」等武器防具與軍資，因此希望玩家務必要進行這場作戰演練。



▲敵軍配置與作戰演練「海的掠奪者」是相同的。雖然失敗條件相異，戰法也隨著不同，不過基本技巧倒是可以照用。

D A T A

敵方 初期配置

海盜×20

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、若不到5回合就過關，可獲得金10000）

失敗條件

■村莊被佔領

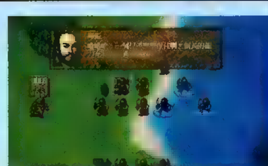
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

名品長槍、南蠻胴具足×3、重藤弓、大竹弓、鬼菜刀、大身大刀、金500×2



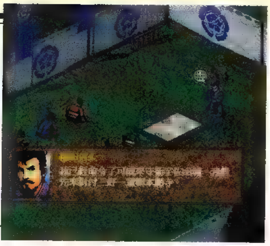
▲只要有任何村莊被海盜佔領，此役便告敗北。最好讓騎兵配備名馬，使其能夠快速地趕上村莊防守。

歷史解說 **家康・謙信同盟** 此時德川家康與上杉謙信為了對抗武田信玄而結為同盟，自此武田信玄的行動便受到此一態勢牽制。德川一直與武田軍進行抗戰，直到1582年武田家滅亡為止。

野田福島攻擊戰

——元龜爭亂——

宿敵三好軍於福島的城寨再次舉兵。信長為了與三好軍做一了結，遂派遣軍隊出戰。



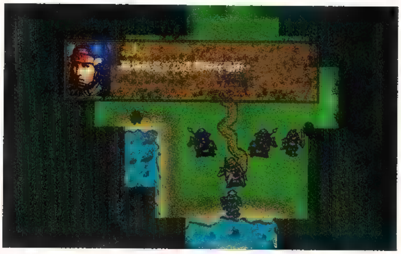
與本願寺、三好、淺井、朝倉等聯合大軍對戰

此役織田主營位於戰場西南側，三好軍則集結於附近。由於只有這麼一點敵軍，對戰力堅強的織田軍而言，倒也不至於構成任何威脅，因此三好軍大概也深知這點，一開始並未主動攻擊而來。不過到了第5回合之後，情勢突然有變！就在三好軍身旁之處，出現了下間賴照所率領的本願寺雜賀洋槍軍團。這批洋槍隊不但射程遠，而且數量頗多，可說擁有相當的戰力，因此如何迅速完全解決這批敵軍，便成為此役最大的重點。其實這批部隊的弱點，就在於防禦力過低，因此玩者若能運用「突擊」或「二重刺」「三重刺」等得意技，應該可以一擊必殺。當然也可以組成長槍隊的敢死隊，一鼓作氣殺入雜賀洋槍軍團中，以得意技將其完全殲滅。



另外三好軍因為有本願寺前來助陣，也展開了總攻擊，此時織田軍則可分兵以拒。其中一支部隊應以位於戰場西側的村莊為據點，與渡河而來的本願寺部隊交戰。構成此一部隊的主力則為大砲與長槍部隊，如此最為有效。

另一支部隊則為防範三好軍攻擊織田主營的守備隊。這是由於當三好與本願寺的聯軍部隊數量變少之後，織田主營的東側又會出現淺井・朝倉的聯軍，此時便需要守備隊加以防衛主營。



▲過去一直在織田軍團中十分活躍的森可成，將於此役戰死，取代其地位的將是新加入的長子森長可。森長可也會於此役出戰，其能力則與父親相同。

D A T A

敵方 初期配置

三好長逸、三好政康、岩城友通、槍騎兵×5、弓騎兵×6、刀兵×3、弓兵×3、洋槍兵×3

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■回合數超過40
■全軍撤退
■織田主營被佔領

敵方 敵軍增援部隊

●織田軍攻入戰場西南側，或於第5回合出現
下間賴照、鈴木左大夫、洋槍兵×8、僧兵×8

●敵軍剩下不到8支部隊時，於第13回合出現
淺井長政、赤尾清綱、磯野員昌、朝倉景建、朝倉義景、朝倉景鏡、槍騎兵×3、刀騎兵×3、弓騎兵×2

取得的物品

阿修羅像、星崎、恢復米、大恢復藥

劇情分支

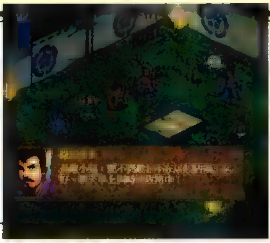
■勝利時
進行「義昭驅逐戰①」
▼此時又會出現火燒比叡山的選擇條件
■ 選擇火燒比叡山時
將可進行「無名之眾」「長島一向暴動②」。
■ 選擇不燒比叡山時
則進行「長島一向暴動①」。
■ 戰敗時
進行「淺井朝倉洛中戰」

歷史解說 **野田・福島會戰** 姊川會戰之後，信長不及稍事喘息，便又派軍攻打蜂起的三好軍。然而石山本願寺為三好軍助戰，淺井・朝倉聯軍又[illegible]殺森可成南進，使得承受不住如此攻勢的信長，只得暫時與其議和。

淺井朝倉洛中戰

——奪回王城——

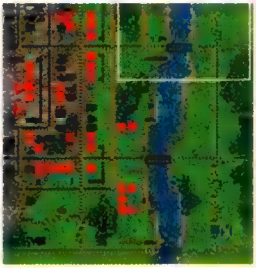
主營遭到淺井、朝倉、三好、本願寺聯合大軍所奪，都城也被佔領的信長，果真有起死回生之術嗎？



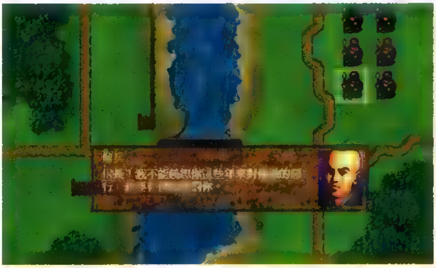
讓織田軍兵分兩路對京都發動總攻擊

這是以淺井・朝倉聯軍防衛的整個京都所構成的戰場。儘管大批部隊分散在遼闊的京都裡，感覺上似乎防備得十分週到，不過如果不能予以攻陷，織田軍將沒有明日可言。

當然如果與所有敵軍同時交手的話，織田軍勢必毫無勝算，不過若能將軍隊分成三小隊，當可消弭與大軍周旋的疑慮。也就是派遣一軍由京都南側進攻，另外一支部隊入侵京都中央地區，然後最後一隊負責鎮守大本營。這是因為當敵軍數量變少之後，戰場北方又會出現比叡山的僧兵，因此必須派部隊留守織田主營。



織田軍擔任攻堅的兩支小隊中，負責攻進京都中央區的是為誘餌，只要能夠引誘出敵軍前往該處，將有助於由京都南側入侵的分遣部隊攻入。當由南方順利攻入的分遣隊長驅直入並抵達戰場西北角之後，就可攻打淺井長政據守的內城。由於守護長政的部隊很少，只要能夠接觸長政，勝利就是屬於我們的了。接下來只要施展「突擊」等得意技，便可一擊打倒對方。由於運用這種由京都南側入侵的戰法速戰速決，防守京都北側的朝倉軍幾乎不會採取行動，因此攻略比較輕鬆。



▲織田軍主營北側出現了比叡山的僧兵！不過此時採取閃電作戰的織田軍，應該已經開始攻打淺井長政才對。

D A T A

敵方 初期配置

淺井長政、赤尾清綱、磯野員昌、朝倉義景、朝倉景建、朝倉景鏡、槍兵×4、刀兵×8、弓兵×17

敵方 敵軍增援部隊

●敵軍不到13支部隊時便會出現僧兵×6

勝利條件

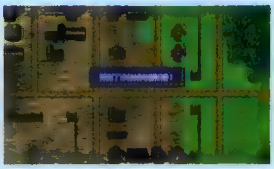
■淺井長政撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

赤絲絨南蠻輕鎧、雷神像



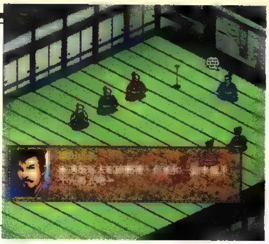
▲由戰場角落的倉庫中，可以取得「赤絲絨南蠻輕鎧」。此時只要派一名武將前去拿取即可。

歷史解說 **與本願寺開戰** 在先前的野田、福島戰役中，石山本願寺以洋槍攻擊信長的主營，這便是與本願寺開戰的緒端。雖然兩者曾暫時議和，隨後又開始交戰，結果爭戰持續了11年之久。

義昭驅逐戰①

——幕府滅亡——

武田軍展開進擊！得知急報的信長隨即派遣援軍協助德川家康應戰，自己則動身討伐足利義昭。



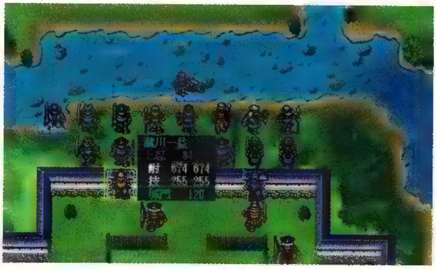
攻下二條城，讓室町幕府閉幕吧！

在劇情模式「幕府滅亡」中，又有兩位新武將加入了織田軍團，分別是擔任軍監督的細川藤孝，與擔任槍兵或忍者均大有可為的筒井順慶。經由兩人的加入，使得織田軍的兵力又更為充實。

這個戰場最重要的關鍵之處，就在於如何與來自二條城的敵軍先發部隊交戰這點。由於這批軍團有許多配備弓箭的部隊，弓箭的射程也很遠，如果採取持久戰，敵軍的箭陣將使得所有織田軍團的耐久力喪失殆盡，故在此建議採取速戰速決的戰法。但若過於輕率地進攻敵軍，只會徒增我軍的損傷，最好能夠讓足利義昭軍受阻於河川淺灘前方，使織田軍能夠於平地作戰。如此一來、我軍既可任意施展絕招，敵軍的防禦力也會因為地形效果的影響而降低。



若能一舉擊潰足利義昭軍的先發部隊，就只需消滅城內留守的數支敵軍刀兵與弓兵即可，相信玩家應該可以將其一網打盡。不過可恨的足利義昭卻在與織田軍部隊接觸之後，立即逃之夭夭，此役便在這樣的情況下過關。



▲二條城的城門只有兩處，如果要讓織田軍悉數入城的話，恐怕得耗費不少回合。依敵軍剩下的部隊數看來，應該沒有必要全軍殺入才對。

D A T A

敵方　初期配置

足利義昭、槍騎兵×3、刀騎兵×3、弓騎兵×6、槍兵×2、刀兵×3、弓兵×10

勝利條件

■足利義昭撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

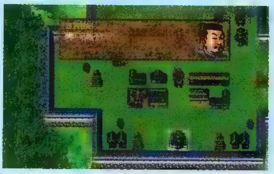
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

木楯、恢復米

劇情分支

■若能在14回合內取勝
則進行「一乘谷小谷攻擊戰②」
■若超過15回合才取勝
則進行「一乘谷小谷攻擊戰①」



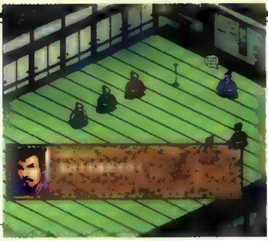
▲一接觸足利義昭，對方就投降了。因此接觸之前，必須取得其左右倉庫的物品。

歷史解說　**足利義昭**　7月18日、據守積島城一時的足利義昭，最後還是向信長投降，自足利尊氏以來長達236年的室町幕府遂因此滅亡。義昭日後還曾經隨同豐臣秀吉的朝鮮征伐軍出戰，最後於1597年病死。

三方原會戰

——幕府滅亡——

武田信玄率領的大軍進犯三河，織田與德川聯軍隨即揮兵前往應戰！

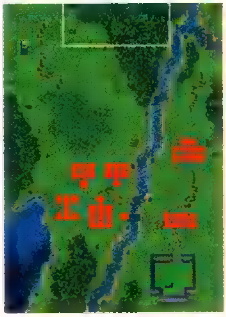


最強大的武田騎兵登場！

號稱日本戰國時代最強大的武田騎兵軍團，終於與織田軍展開了正面衝突。

實際上武田軍不僅攻擊力與防禦力均高，而且部隊數量也很龐大。即使織田軍戰力已經很充足，貿然接近敵人的大軍，恐怕也只會輕易被打倒。因此進攻的時候，應該更小心謹慎才是。

至於此時遭到武田軍猛攻的德川軍，我軍只能愛莫能助地坐觀其變，因為如果急於救出德川軍的話，勢必無法掌握勝利的契機。那麼實際上該如何作戰呢？不知道敵軍是不是認定自己已經處於優勢，以致並未前來攻擊織田軍主營，



掌握敵軍弱點方能取勝

因此玩家正可把握敵軍這個心態，讓織田軍逐步地進攻武田軍部隊。當織田軍逐漸接近武田軍後，距離織田軍最近的武田部隊便會轉而攻擊我方，不過由於進攻而來的敵軍部隊數量不多，只要逐一予以各個擊破即可。這種戰法雖然較花費時間，但反覆運作便可安穩地獲取勝利。不過要當心的是，千萬別同時與所有敵軍進行交戰。



▲當織田軍逐漸逼近武田信玄所率領的主力部隊時，信玄就會一馬當先攻擊而來。因此當織田軍落居劣勢時，可以故意引誘信玄出戰，再對他集中攻擊。

D A T A

敵方 初期配置

武田信玄、武田勝賴、山縣昌景、內藤昌豐、馬場信房、穴山信君、武田信豐、高阪昌信、槍騎兵×7、弓騎兵×6、槍兵×12、刀兵×4、弓兵×12

我方 我軍NPC

德川家康、石川數正、酒井忠次、鳥居元忠、神原康政、本多忠勝、大久保忠世、服部半藏

勝利條件

■武田信玄撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

黑毛馬、恢復酒



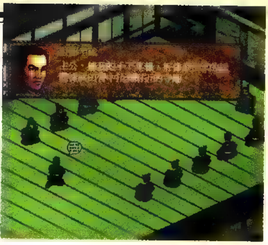
▲戰場東側的村莊裡也有物品。在正式展開全面交戰之前，別忘了先行取得。

歷史解說 **家康的智謀** 12月22日、於三方原大勝德川家康的武田信玄，率軍繼續追擊至濱松城。然而家康卻大開城門，燃起營火擺出歡迎武田軍到來的姿態。信玄疑心此舉有詐，隨即撤兵。

義昭驅逐戰②

——幕府滅亡——

戰勝武田軍並得知信玄病死的好消息，信長即刻發兵攻打舉兵的將軍足利義昭。



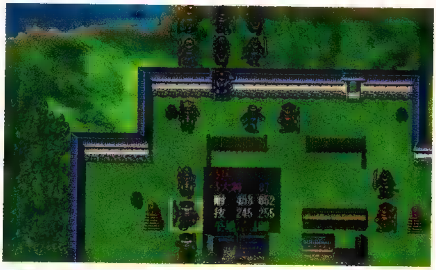
消弭擁有充足戰力的義昭軍洋槍隊威脅，方能取勝！

劇情模式「幕府滅亡」中，細川藤孝與筒井順慶加入了織田軍。其中細川藤孝具有擔任軍監督的才能，遂繼林秀貞與木下藤吉郎之後，成為第三位軍監督。至於筒井順慶雖然是可配備弓與刀的步兵，卻也擁有擔任忍者的資質。因此如果考量日後種種因素，還是讓他擔任忍者部隊，提昇其等級較好。

接下來要談的是實際作戰的方法。足利義昭據守的二條城中兵馬齊聚，尤其是洋槍部隊的數量相當驚人。基本的作戰方式與「義昭驅逐戰①」相同，以引誘敵軍部隊至淺灘的方法較為妥當，不過並非打倒城外的敵人就能夠從此安心。當我軍由兩處城門進入二條城內時，最多也只能允許一個部隊通行，如果讓移動力低的部隊先行的話，其他部隊很容易就會在城門外頭擠成一團，成了敵軍洋槍兵最好的標靶，因此進城時應該派遣移動力大的騎兵不斷地衝入城內。



當然如果遇到下雨的天氣，部隊就不會遭到洋槍的射擊，可以更安全地侵入城內。攻入城中之後，只要優先打倒洋槍兵即可壓制守軍。



▲足利義昭配置於城內的刀兵與弓兵會前來阻撓，使我軍難以接近洋槍部隊。最好抱定武將撤退的最壞打算，施展「突擊」殺開一條通往洋槍隊的通道。

D A T A

敵方 初期配置

足利義昭、槍騎兵×3、刀騎兵×3、弓騎兵×6、槍兵×2、刀兵×3、弓兵×16、洋槍兵×6

勝利條件

■足利義昭撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

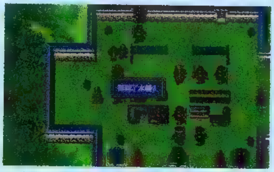
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

木楯、恢復米

劇情分支

■若能在14回合內取勝
則進行「一乘谷小谷攻擊戰②」
■若超過15回合才取勝
則進行「一乘谷小谷攻擊戰①」



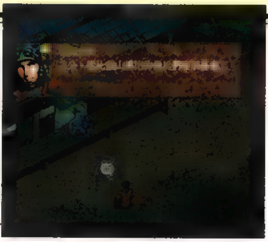
▲這一關的足利義昭不會輕易的投降，因此有充裕的時間可以搜索倉庫的物品。

歷史解說 信玄病死　信玄雖於前年戰勝德川軍，並取得德川的野田城，卻因為病重而不得不回國，結果於返國途中病逝，據說是因為肺結核或肺癌而死的。根據他的遺言，葬禮於三年後才舉行。

無名之眾

——秋風小谷——

由被焚毀的比叡山逃出的僧兵，再次蜂起作亂。得知消息的信長即刻率軍出戰。



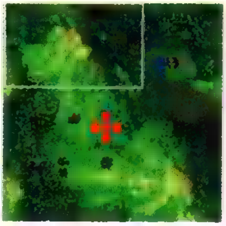
量優於質的比叡山僧兵集團蜂擁而來

要進行此關的作戰，有一個先決條件，那就是信長先前必須火燒比叡山才行。是否火燒比叡山的抉擇詢問畫面，會在「野田福島攻擊戰」獲勝之後，於劇情模式「幕府滅亡」中出現。

剛開始由比叡山逃出的僧兵，只有5支部隊位於戰場上，但是到了下一回合，突然有15支部隊出現在織田主營的附近。

儘管對方的移動力尚不及山賊，但仍比織田軍來得快。尤其配備的長槍能夠斜向攻擊，這些都是其明顯的特徵。

如果以一支僧兵的個體來看，其攻擊力與防禦力都不是很高，絕對可以輕易擊倒，但若遭到對方2～3支部隊包圍而受到集中攻擊的話，織田軍部隊的耐久力就會轉眼之間逐漸減少，這點必須加以留意。



因此與僧兵交戰的對策，就是在避免受到集中攻擊的情況下一面移動，並施展得意技予以逐一擊倒。剛開始與20支僧兵交手當然會陷入苦戰，等到剩下10支左右的部隊，即使強行攻擊也可以輕易地殲滅所有的僧兵。若能在4回合完全消滅對方，屆時便可獲得「龍爪」這項武器。



▲戰場上的每座村莊都與比叡山的僧兵站在同一方，因此進入村莊便會誤中陷阱，導致耐久力[illegible]間[illegible]成1點，這點要特別當心。

DATA

敵方 初期配置

僧兵×5

敵方 敵軍增援部隊

●於第2回合出現

僧兵×15

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、若不到5回合就過關，便可獲得龍爪）

失敗條件

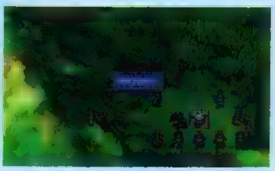
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過30

取得的物品

白楯



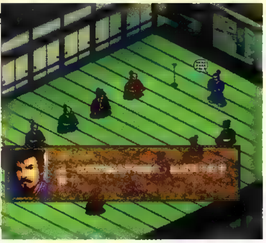
▲「龍爪」的威力在忍者武器中雖然威力頗大，但是只能攻擊單人，並不是真的那麼好用。

歷史解說 火燒比叡山　1571年9月12日、信長放火燒了比叡山的延曆寺與日吉大社，殺害僧俗男女共三千多人。延曆寺是天台宗的總壇，當時雖然遭到焚毀，日後又被豐臣秀吉重建。

一乘谷小谷攻擊戰①

——秋風小谷——

武田信玄死去的如今，信長認為正是消滅淺井朝倉的大好良機，於是動員全軍殺向了一乘谷。



追擊朝倉軍時務必小心

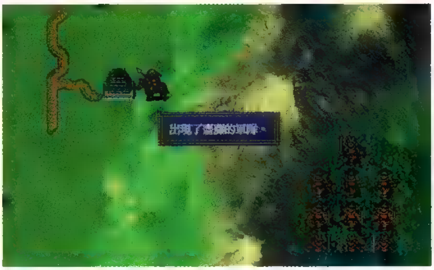
信長所率的織田軍主力部隊一攻入一乘谷後，就見到淺井長政的守城已經遭到木下藤吉郎、蜂須賀正勝等人的包圍。而一旁的朝倉軍為了替淺井軍解圍，出動了總共17支的先發部隊襲擊木下藤吉郎等人。

首先為了擊退這17支部隊，織田軍必須派出泰半的部隊助攻木下藤吉郎所在之處。剩餘的部隊則擔任主營的守備軍。



朝倉軍的先發部隊雖然人數眾多，但只會以集體行動的方式攻擊而來，因此只要以得意技或大砲攻[illegible]，應可輕易地予以擊退。當朝倉軍的部隊數減少至某種程度後，就會開始撤退。不過織田軍追擊這批敗逃的敵軍，來到戰場西北的途中時，齋藤龍興就會在織田主營的北側出現，並朝著主營一路南下，此時便須要守備軍應戰。

當敵軍的總數剩下寥寥無幾時，此時被包圍的淺井軍就會由城中殺出，不過數量並不是很多，織田軍只要集中攻擊，應可輕易予以殲滅。



◀齋藤軍會在戰場東北的森林出現。由於對方從森林趕至織田主營，會花費相當的時間，因此尚有充份的餘裕可以構築防線應付。

D A T A

敵方 初期配置

朝倉義景、朝倉景鏡、槍騎兵×4、刀騎兵×3、弓騎兵×7、槍兵×3、刀兵×3、弓兵×3

我方 我軍NPC

稻葉一鐵、安藤守就、槍兵

敵方 敵軍增援部隊

●包圍守城的防線瓦解，或我軍進入戰場中央時就會出現
槍騎兵×5、刀騎兵×3、弓騎兵×4

●於第7回合出現
齋藤龍興、刀兵×3、弓兵×3、洋槍兵×3

●敵軍剩下不到6支部隊時就會出現；如果守城的包圍未解，槍兵弓兵就不會出現。
淺井長政、淺井久政、海北綱親、赤尾清綱、槍兵×2、弓兵×3

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

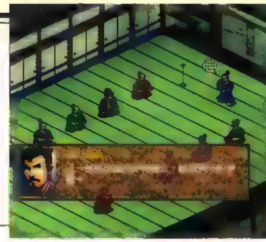
不動明王像、恢復米×2

歷史解說 一乘谷、小谷城失陷　8月20日、被信長攻[illegible]多時的一乘谷城主朝倉義景，因為族人景鏡的背叛而自殺。到了28日，小谷城的淺井久政、長政父子也切腹自盡，兩人的首級與義景均梟首示眾於京城。

一乘谷小谷攻擊戰②

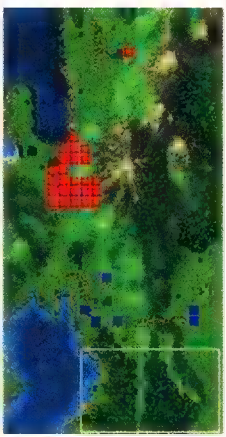
——秋風小谷——

如今武田信玄與足利義昭均已不在，信長終於發動全軍，決心與淺井朝倉聯軍一戰。



朝倉軍敗逃後，應該小心追擊

基本的攻略方式與「一乘谷小谷攻擊戰①」幾乎相同。既然淺井長政與齋藤龍興軍出現的條件相同，那麼朝倉義景落居劣勢便會敗逃的狀況也是一樣的，不過齋藤龍興軍出現的地點卻是相異的。在「一乘谷小谷攻擊戰①」中，齋藤軍為了襲擊織田軍主營，而由主營北側的森林出現；但在這一關的戰場上，齋藤龍興反而會為了掩護逃竄的朝倉軍，而直接出現於一乘谷城。



雖然齋藤軍只有10支部隊左右，但若小看敗逃的朝倉軍，便只派遣信長單騎追擊，就會遭到現身的齋藤軍突如其來的大反撲，因此這點還請當心。

所幸這關無須擔心齋藤軍會攻擊主營，因此玩家可以動員所有部隊攻擊朝倉軍。此時在進攻一乘谷路線上的淺井長政所據守的小谷城周遭，必須留下數支部隊待命，其餘的部隊則可全力追擊朝倉軍。此外可以佔領金崎城與手筒城，補充我方的物品。尤其是一乘谷藏有「不動明王像」，更是不可錯過。



▲木下藤吉郎此時包圍著小谷城，一旦他們離開鹿砦，小谷城便告解圍，因此務必讓其死守該處要地。如此一來，淺井軍便只能以小部隊的型態出現。

D A T A

敵方 初期配置

朝倉義景、朝倉景鏡、槍騎兵×4、刀騎兵×3、弓騎兵×7、槍兵×3、刀兵×3、弓兵×3

我方 我軍NPC

稻葉一鐵、安藤守就、槍兵

敵方 敵軍增援部隊

●包■守城的防線瓦解，或我軍進入戰場中央時就會出現
槍騎兵×5、刀騎兵×3、弓騎兵×4

●進入戰場北部時出現
齋藤龍興、刀兵×3、弓兵×3

●敵軍剩下不到6支部隊時就會出現；如果守城的包圍未解，槍兵弓兵就不會出現。
淺井長政、淺井久政、海北綱■親、赤尾清綱、槍兵×2、弓兵×3

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過■時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

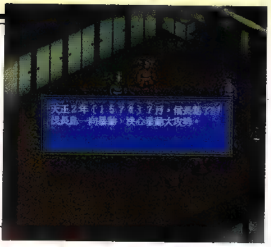
不動明王像、恢復米×2

歷史解說　**齋藤龍興**　1567年稻葉山城被織田信長奪走後，便投靠越前的朝倉氏。信長於1573年入侵越前之際，又於國境附近的刀根阪再度與織田軍展開激戰（刀根阪之戰），但不幸戰死。享年25歲。

長島一向暴動①

——痛殺——

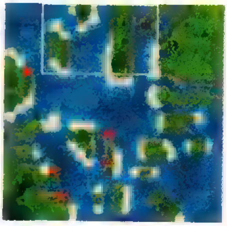
得知武田勝賴開始西進的信長，為了免除後顧之憂而討伐長島的一向宗。



泰半以上的地形均為淺灘　無法施展得意技……

在劇情模式「痛殺」中，信長的嫡子信忠加入織田軍團。他除了隸屬步兵，可配備長槍、洋槍以外，還具有軍監督的資質。因此玩者可以考量織田軍兵種的均衡性，決定讓信忠以何種部隊提昇等級。

此役敵軍部隊包括了一向宗的暴動兵與野武士兩種。其中暴動兵配備長槍，可以進行斜向攻擊。野武士則裝備刀，攻擊力較暴動兵為高。雖然敵軍增援部隊會無限地出現，不過攻擊力與防禦力都不高，戰力倒也並非很強。不過戰場地形泰半屬於淺灘，槍兵無法施展「二重刺」等得意技，大砲與洋槍也不能使用，使得我軍陷入苦戰的局面。所幸敵軍戰力不高，應該可以較輕易地取勝。此時可讓織田軍兵分兩路進擊，以攻往戰場南側的路線與殺向西側的路線，徹底擊潰敵軍的陣勢。



此外如果未能佔領鹿砦與城池，敵軍的增援部隊便會無限地出現，因此如果玩家想早點過關的話，可以先迅速佔領城堡與鹿砦。



▲當若干城寨與鹿砦被佔領，敵軍人數也減少之後，就會發生火燒事件。戰場西南的鹿砦將會因此焚毀，敵人也不會再由該處出現。

D　A　T　A

敵方　初期配置

暴動兵×5

敵方　敵軍增援部隊

●於第3回合出現
暴動兵×5、野武士×3

●進入戰場中央時出現
暴動兵×11、野武士×6

●以被打倒的數量增援以下的部隊。佔領各鹿砦後，增援便會停止。
暴動兵、野武士

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40



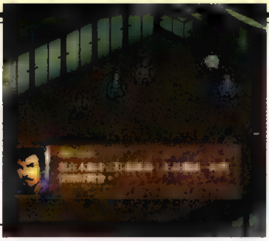
▲只要佔領村莊，附近的暴動兵就不會出現。因此首先應該逐一佔領村莊。

歷史解說　**燒殺2萬人**　1570年一向宗暴動於伊勢長島蜂起，後來因為軍糧告罄而向信長乞降。但是信長並未答應其請求，反倒在周圍設下了木柵，燒死了男女2萬多人。

長島一向暴動②

——痛殺——

武田軍開始西進！得知此一急報的信長為了迎戰武田軍，決定先攻打威脅背後的長島一向宗。

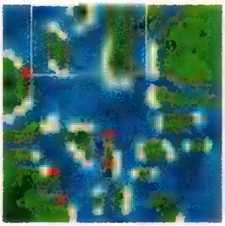


比叡山的僧兵現身　爲長島的一向宗助陣

劇情模式「痛殺」中，信長的嫡子信忠以新血的姿態加入了織田軍。他可充當洋槍兵、弓兵、軍監督等兵種，就主要擔任的步兵兵種而言，是個頗值得期待的將領。

此役戰場的地形與「長島一向暴動①」相同，大致屬於淺灘的地形。因此以往長槍部隊主要戰法的「二重刺」或「三重刺」當然無法施展，就連洋槍與大砲也必須來到平地這種地形條件，才能夠發揮戰力。因此就基本戰法而言，還是以「長島一向暴動①」的方式進行。

不過此關有個地方與「長島一向暴動①」不同，那就是敵軍增援的部份。此時由比叡山脫逃的僧兵會出現在織田主營附近，不過只會出現一次。雖然出現的僧兵人數只有5支部隊，並不會構成太大的威脅，不過他們會施展「封印之術」與「技能妨礙」等得意技，因此還是不可輕敵的。如果我軍部隊捱上一記，效果就會持續數回合，導致部隊無法隨心所欲地作戰。





▲如果玩家先前曾經選擇火燒比叡山，但會進行這一關。也因為如此，暴民的怨恨更是痛徹入骨。關於火燒比叡山的條件部份，請參閱「野田福島攻防戰」（P48）。

D　A　T　A

敵方　初期配置

暴動兵×5

敵方　敵軍增援部隊

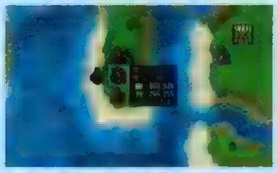
●於第3回合出現
暴動兵×5、野武士×3
●於第5回合出現
僧兵×5、野武士×5
●進入戰場中央時出現
暴動兵×11、野武士×6
●以被打倒的數量增援。佔領各鹿砦後，增援便會停止。
暴動兵、野武士

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40



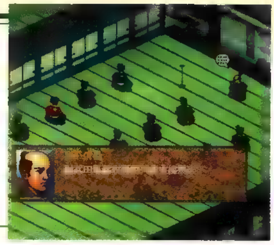
▲與「長島一向暴動①」相較之下，還增加了由比叡山趕來的僧兵援軍，以致形勢有點不妙。

歷史解說　**織田軍的損傷**　為了鎮壓伊勢長島的一向宗暴動，織田軍蒙受了莫大損失。首先1570年11月信長之弟信興兵敗自盡，翌年氏家卜全又戰死，並失去許多將兵，連柴田勝家也受了手傷。

長篠之戰①

——甲軍進擊——

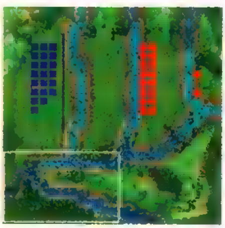
武田勝賴率領的騎兵軍團包圍了德川的長篠城，此時信長軍以德川的援軍姿態登場。



與武田騎兵軍團的最後對決終於開始！

出戰前會出現是否引誘武田軍出來的選擇畫面，如果選擇引誘出戰，便會進行這個戰場。如果不打算誘戰武田軍而由正面挑戰，就會進行「長篠之戰②」的戰場，因此玩家可以仔細考量之後再做決定。

在史實的長篠戰役中，防馬柵的確效果很高，在遊戲的戰場上也具有莫大的效果。它可以阻擋武田騎兵軍團的衝鋒，我軍則可任意地以弓箭、洋槍、大砲等部隊攻擊。當敵軍騎兵部隊打算由防馬柵的側翼進攻時，每次能夠攻入的部隊也只限一支而已，因此只要集中圍毆該部隊，應該可以毫髮無傷地獲勝。



不過想要引誘武田軍來到防馬柵之前，身為誘餌部隊出戰的金森長近動向便格外地重要了。只要金森長近頭也不回筆直地朝長篠城逼近而去，武田軍就會擔心退路遭到切斷，開始轉向防馬柵對面的織田軍展開凌厲的攻勢。相反地、如果金森長近表現出攻擊武田軍後方的態勢，反倒會被武田軍調過頭來攻擊，使得誘敵作戰以失敗告終。果真失敗的話，也只有動員全軍攻擊武田軍了。



↑出現這個訊息時，便表示作戰失敗。此時織田軍勢必得離開防馬柵，與武田騎兵軍團交戰不可。由於對方的確不辱最強軍團之名，最好做好必有損傷的心理準備。

D A T A

敵方 初期配置

武田勝賴、馬場信房、穴山信君、高阪昌信、武田信廉、內藤昌豐、武田信豐、山縣昌景、槍騎兵×10

我方 我軍NPC

德川家康、神原康政、鳥居元忠、石川數正、大久保忠世、本多忠勝、酒井忠次、槍騎兵

勝利條件

■武田勝賴撤退
▼敵軍剩下不到6支部隊時變更條件
　■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過50

取得的物品

阿修羅像

劇情分支

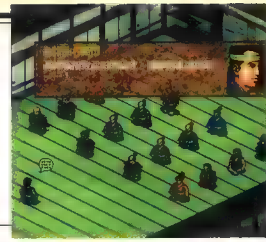
■勝利時
　進行「進攻本願寺①」
■戰敗時
　進行「濱松守城戰」

歷史解說 三段射擊　洋槍是在1543年時，傳入日本種子島的。當時洋槍具有殺傷力的射程距離大約是100公尺，裝填的時間則需要將近30秒，但是「三段射擊」卻改採3人一組，只要大約10秒便可連續射擊。

長篠之戰②

——甲軍進擊——

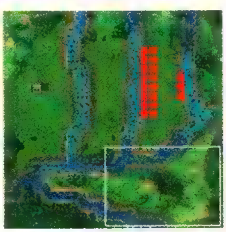
德川軍雖然攻下了武田軍的長篠城，但是隨即遭到武田軍的重重包圍。於是德川軍遂立即向織田軍請求速援。



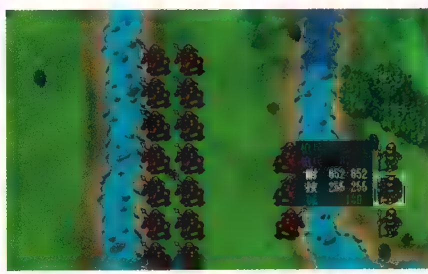
由正面挑戰最強大的武田騎兵軍團

進入戰場前出現的選擇畫面中，選擇不引誘武田軍而改採正面作戰的話，就會進行這個劇本戰場。雖然只是決定引誘敵軍、或正面攻擊如此簡單的選擇，這一關的難度卻高出前者許多，因此最好要有心理準備。

既然此關並無防馬柵，勢必會與武田軍展開正面的衝突，武田騎兵軍團的整體實力自然超出織田軍許多。儘管身為NPC的德川軍也會與織田軍共同作戰，不過合兩者之力還是很難完全殲滅敵軍。因此玩家應該將注意力集中在如何達成打倒武田勝賴的勝利條件，抱持某種程度的犧牲認知與其交戰。



當敵軍處於強勢時，原本應該採行持久戰的。然而這一關卻不同，因為只要長篠城失陷，我軍便告敗北，而長篠城最多只能支撐5回合的攻擊，因此若無法在5回合內扭轉戰局的話，我軍便難以取勝。由於當織田軍與德川軍行進至戰場中央時，武田軍便會攻擊而來，因此可讓德川軍先行進擊以觀察敵軍的舉動，然後再配合敵軍進攻的態勢，動員織田的騎兵部隊出擊，一舉擊倒武田勝賴。



▲即將陷落的長篠城猶如風中殘燭。既然不能放慢攻勢，只好動員織田軍所有騎兵部隊展開突擊，緊盯武田勝賴的腦袋就是了！

D A T A

敵方　初期配置

武田勝賴、馬場信房、穴山信君、高阪昌信、武田信廉、內藤昌豐、武田信豐、山縣昌景、槍騎兵×10

我方　我軍NPC

德川家康、神原康政、鳥居元忠、石川數正、大久保忠世、本多忠勝、酒井忠次、槍兵×3

勝利條件

■武田勝賴撤退
▼敵軍剩下不到6支部隊時變更條件
　■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■長篠城被佔領
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過50

取得的物品

阿修羅像

劇情分支

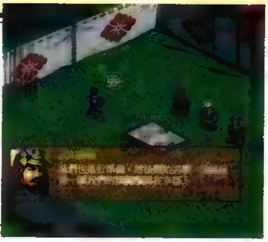
■勝利時
　進行「進攻本願寺①」
■戰敗時
　進行「濱松守城戰」

歷史解說　**長篠的大敗**　織田・德川聯軍給予武田軍毀滅性的重創。包含山縣昌景、馬場信房、內藤昌豐、原昌胤等老將，以及高達一萬名士兵，都在這場戰役中戰死。此後、武田家遂走上了衰亡一途。

濱松守城戰

甲軍進擊

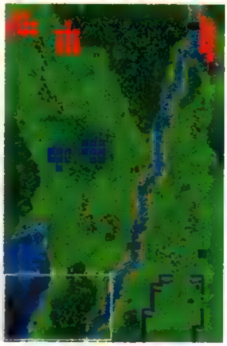
長篠之戰中敗給武田軍的織田・德川聯軍撤向了濱松城。然而武田軍的追擊來得更快……。



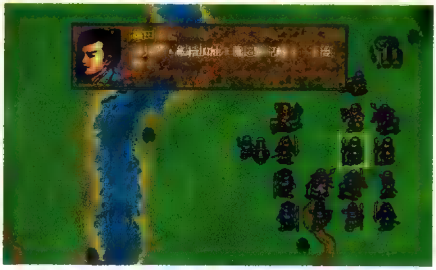
爲織田軍赴湯蹈火的德川軍著實令人感動！

此役武田騎兵軍團於戰場的西北與東北角出現，織田・德川聯軍則面臨遭到夾擊的態勢。而且更糟的是，由於織田軍係由長篠大敗而逃，因此羽柴秀吉、蜂須賀正勝、丹羽長秀等人全都在脫隊之列，使得聯軍戰力也跟著吃緊起來。此時最好不要交戰，刻不容緩地撤往濱松城方為上策。

當織田軍打算逃往濱松城之際，武田騎兵軍團便會展開毫不留情的追擊行動。由於織田軍剩下的部隊中尚有步兵，就算再怎麼逃也無法到達濱松城……。就在玩家正這麼想的時候，德川軍的本多忠勝與神原康政等人，突然調頭衝向了武田騎兵軍團！原來他們是為了讓織田軍脫逃，特意爭取時間的。當他們被打倒後，就連德川家康也決定犧牲自己，朝武田軍攻擊而去。事到如今，這場戰役再怎樣也不能失敗。



當織田軍抵達濱松城後，首先應保住該城西北的渡橋，如此一來敵軍將只能逐一過橋，我軍便可集中攻擊予以殲滅。另外也可在距離該城稍微偏北的地方構築防線，迎戰小山田信茂的軍隊。



←到第12回合後，信忠與羽柴秀吉等脫隊的武將便會以增援的姿態出現。因此必須在他們抵達之前減少武田軍的兵力，屆時再一鼓作氣擊潰敵軍。

D A T A

敵方 初期配置

高阪昌信、武田信豐、山縣昌景、小山田信茂、槍騎兵×9、刀騎兵×11、弓騎兵×3、刀兵×3

敵方 敵軍增援部隊

●於第4回合出現
仁科盛信、刀騎兵×3、弓兵×4

●敵軍剩下不到11支部隊，或於第15回合出現
武田勝賴、馬場信房、穴山信君、武田信廉、內藤昌豐、槍騎兵×4、弓騎兵×7、槍兵×4

我方 我軍ＮＰＣ

德川家康、神原康政、鳥居元忠、大久保忠世、本多忠勝、井伊直政、服部半藏

我方 我軍增援部隊

●當我軍剩下不到9支部隊，或於第12回合出現
織田信忠、羽柴秀吉、丹羽長秀、森長可、河尻秀隆、蜂須賀正勝、九鬼嘉隆

勝利條件

■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過99

取得的物品

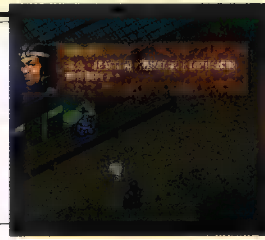
恢復米、恢復肉、中恢復藥、恢復酒・竹、白楯、赤絲絨南蠻輕鎧

歷史解說 **濱松城**　建於遠江的平山城。德川家康移居駿府城之前的17年間，一直以此城為主城。此城經歷過長篠、小牧長久手之戰等戰役，關原之役後、主要做為親藩諸侯進駐之用。

逃亡武士和村民

——不共戴天——

據聞有朝倉軍的失敗武士出現，襲擊各地的村落。得知消息的信長為了拯救村民，便立即發兵征討。

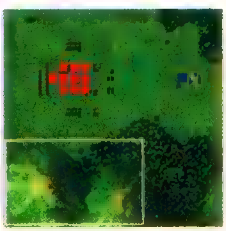


四散逃竄的村民們竟然是圈套！

一開始失敗武士集結在戰場的西側，這個地方原本有村莊等聚落的，如今卻被這批失敗武士給強行佔據。至於從村莊逃出來的村民們，則零零落落地在戰場中央等待著織田軍的到來……。

然而事實上這竟然是個圈套。就在織田軍接近失敗武士所在的地方時，那些逃竄的村民們居然搖身一變，成了敵軍失敗武士的模樣。如果此時所有部隊都出動攻擊失敗武士所在的村莊，化身為村民的失敗武士勢必會攻佔織田主營，因此請多加小心。

既然知道戰場上的村民是失敗武士改扮的話，攻略起來就簡單多了。此時可以派遣織田軍予以包圍，再派遣一支誘敵部隊獨自行動，並故意接近失敗武士所在的村莊，便可讓假村民現出原形。接著再展開集中攻擊，將改扮為村人的失敗武士擊倒即可。雖然村人現出原形後，佔領村莊的失敗武士集團也會同時朝著織田主營攻擊而來，此時最重要的還是先解決假扮的失敗武士群。剩下的若只是步兵的話，就比較容易解決了。





▲原本打算救援村民的，沒想到誤入圈套，使得信長面臨九死一生的絕境。不過若能夠沈著應付，即使不知道有圈套這回事，還是可以完全殲滅敵軍，畢竟織田軍還有大砲和得意技可以使用。

D A T A

敵方 初期配置

槍騎兵×4、刀騎兵×3、弓騎兵×3

敵方 敵軍增援部隊

●入侵敵陣時出現

刀兵×6、弓兵×4

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、若不到5回合就過關，可獲得軍略法軍扇）

失敗條件

（遊戲結束）

■織田信長撤退

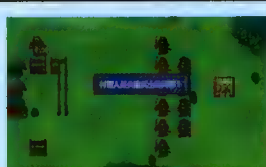
（全軍撤退）

■織田主營被佔領

■回合數超過30

取得的物品

梭側胴具足、大竹弓



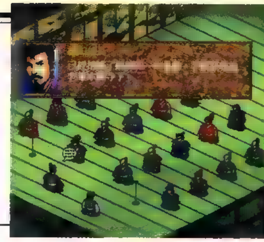
▲敵軍部隊突然於主營前出現。最好預留一些守備部隊在主營附近。

歷史解說 **進入安土城** 這一年信長進駐建於琵琶湖畔的安土城。傳聞安土城非常豪華，其內有狩野永德的繪屏壁畫，其外有貼上金箔的天守閣（瞭望閣樓）。據說這是為了攻打石山本願寺、以及防範上杉謙信入侵而建的。

進攻本願寺①

——不共戴天——

解決越前一向宗暴動的信長，終於決心攻打一向宗的總壇本願寺。

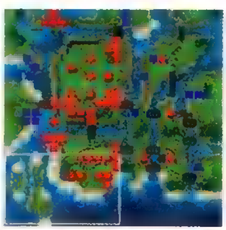


環繞著暴動兵與僧兵而難以動搖的本願寺

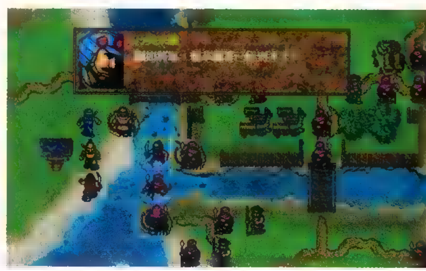
戰勝武田大軍之後，織田軍隨即進行了人事異動。首先柴田勝家與前田利家等強力的武將前往越前作戰，以致無法於這個劇本出戰，戰力遂因此降低，這點還請玩家要有心理準備。

織田軍雖然已經包圍了整個本願寺，部隊卻淩亂地散居各處，最好還是謹慎為要。此役敵軍淨是暴動兵與僧兵，數量雖然龐大，但只要能夠沈著以對，即使織田軍的戰力分散，還是能夠取得勝利的。

其中僧兵雖然每一回合都會以被打倒的人數增援，不過如果能佔領位於戰場西北的本願寺教如所據守的鹿砦，便可阻止僧兵的增援。



另外到了第3回合，戰場西南方就會出現2支毛利的水軍部隊，他們會朝著本願寺前進，為的是運送糧食而來。當他們與本願寺接觸後，原先被打倒的暴動兵就會再次以增援的姿態出現於戰場上。如此一來、就會回到早先攻打本願寺的原點，因此無論如何，玩家都必須阻止毛利水軍的進入。



▲毛利水軍載運軍糧進入本願寺的瞬間，暴動兵也隨之出現。所幸水軍的防禦力較弱，為了不讓暴動兵再次增援，應該儘速打倒毛利水軍。

D A T A

敵方 初期配置

顯如、教如、下間賴照、下間賴廉、鈴木佐大夫、鈴木重朝、鈴木重秀、僧兵×20、暴動兵×20

敵方 敵軍增援部隊

●於第3回合出現

乃美宗勝、村上武吉

●軍糧運抵本願寺後，以原先被打倒的人數增援

暴動兵

●以被打倒的數量增援。佔領出城後便可阻止增援。

僧兵

勝利條件

■顯如撤退

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

彌勒菩薩像、恢復米×4、恢復麥×2

劇情分支

■勝利時

進行「松永久秀討伐戰」

■戰敗時

進行「越前迎擊戰」

■此戰失利會成為

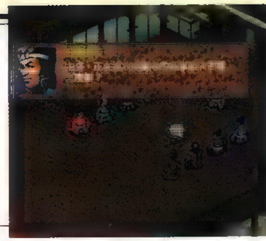
進行「毛利迎擊戰」的條件

歷史解說 **開始守城戰** 1575年織田與石山本願寺雖然議和，然而與本願寺頗有淵源的足利義昭，為了與毛利軍共同進京，於是與信長再次交戰，此後本願寺有5年的時間一直被包圍。

進攻本願寺②

——不共戴天——

信長為了與一向宗做一了斷而攻打本願寺，然而本願寺早以洋槍與砲兵增強了戰力。

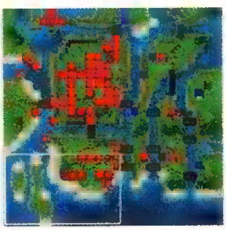


面臨最強大的敵人本願寺

在「進攻本願寺①」中，敵軍部隊的成員幾乎都是暴動兵與僧兵，因此雖然織田軍的兵力相當分散，並沒有那麼難過關，但是想在這個戰場取勝，可就很難了。原來織田軍與武田軍進行長期作戰而陷入苦鬥的時候，本願寺早已趁機充實洋槍與砲兵的戰力，成為一批強大的軍隊。

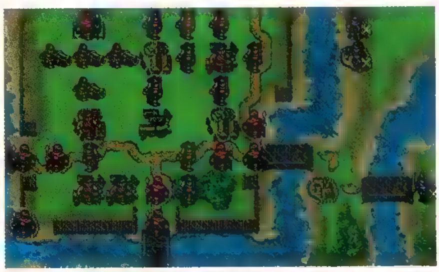
相較之下，織田軍由於柴田勝家與前田利家等武將派往越前，無法參加這場戰役，以致戰力降低了許多。

那麼實際上該如何作戰呢？假使採取持久戰，每一回合僧兵與暴動兵也會以被打倒的人數持續增援，光是從使用得意技所需消耗的戰力來看，就對織田軍很不利。因此這一關只有採行速戰速決的戰法，才有可能取勝。其方法



須以短期決戰把握勝機

為派遣織田信長所率的主力部隊，由東側的城門衝入本願寺。同時分散於各處的部隊也必須由最近的城門殺入，以便擾亂敵軍的陣勢。儘管多少還是會有部隊犧牲，但只要能夠佔領城內鹿砦與村莊做為據點，交戰起來便較有生機。接下來信長可以帶著一名攻擊力較高的武將，前往本願寺顯如所在的守城，利用得意技展開連續攻擊，將顯如打倒即可過關。



▲本願寺的洋槍隊使得織田軍無法接近本願寺。因此想要衝入本願寺，必須減少其洋槍隊的人數，等到下雨的時候再攻城，成功率會比較高。

DATA

敵方　初期配置

顯如、教如、下間賴照、下間賴廉、鈴木佐大夫、鈴木重朝、鈴木重秀、砲兵×4、洋槍兵×7、僧兵×20、暴動兵×20

敵方　敵軍增援部隊

●以被打倒的數量增援
暴動兵
●以被打倒的數量增援。佔領出城後便可阻止增援。
僧兵

勝利條件

■顯如撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過30

取得的物品

彌勒菩薩像、恢復米×4、恢復麥×2

劇情分支

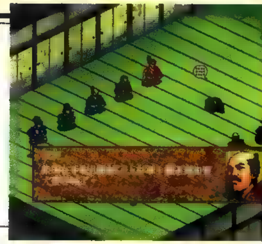
■勝利時
進行「松永久秀討伐戰」
■戰敗時
進行「越前迎擊戰」
■此戰失利會成為
進行「毛利迎擊戰」的條件

歷史解說　本願寺　這是以親鸞為開宗祖師的淨土真宗流派。所謂的一向宗，就是因為經常唱和著一向一心，所以才被如此稱呼。與信長交戰的顯如是本願寺第11代傳世法王。當時本願寺曾經是日本最大的教派團體。

越前迎擊戰

——毘沙門天——

與毛利結盟的上杉謙信軍在手取川擊敗柴田勝家之後，繼續南下進軍……。



離開遭到攻擊的大聖寺城以便殺出一條血路

位於戰場東北角的城池便是柴田勝家、前田利家、佐佐成政、金森長近、不破光治等人據守的大聖寺城。剛開始的5回合，大約只有上杉景信所率領的部隊會攻擊大聖寺城而來，然而隨著時間的經過，位於城西與城南方向的上杉部隊就會發動總攻擊。

由於大聖寺城空間相當狹小，如果被敵軍弓箭部隊狙擊的話，無疑成為甕中之鱉。因此當上杉軍展開行動企圖壓制整個大聖寺城時，柴田勝家與前田利家等騎兵部隊就應該立即出城應戰。此時只要不惜使用得意技，就可把包圍大聖寺城的上杉軍打得落荒而逃。



我軍平安地守住大聖寺城後，接下來就是與上杉謙信率領的主力部隊對決了。由於上杉軍設下了防馬柵，防衛猶如銅牆鐵壁，而且木柵與木柵的間距相當窄，只能允許一支部隊通行，因此如果我軍派遣過多的部隊強行穿越的話，將導致多數的部隊陷入進退兩難的局面，很容易就會遭到四周上杉軍的弓兵與洋槍隊攻擊。此時應該優先地動員織田軍的大砲與洋槍隊，攻擊對方射程距離較遠的弓兵部隊，一口氣將其解決，接著再相互支援地進入略呈迷宮形狀的防馬柵內作戰。



▲上杉謙信位於佔據的城池上，即使受到打擊而略有損傷，耐久力到了下回合幾乎又會完全恢復，因此必須使用得意技展開連續攻擊打倒他。

D A T A

敵方 初期配置

上杉謙信、上杉景勝、齋藤朝信、上杉景信、槍騎兵×2、槍兵×12、刀兵×6、弓兵×16、洋槍兵×5

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主[illegible]被佔領
■大聖寺城被佔領
■回合數超過50



▲這個位於距離戰場稍遠的西南側村莊，可以取得名馬星崎，最好趁早取得。

勝利條件

■上杉謙信撤退
（過關時可得到黃金1000）

取得的物品

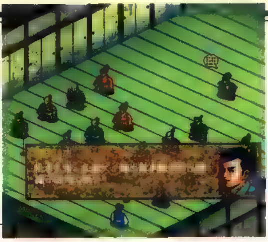
星崎、恢復米、佛丸藥

歷史解說 上杉謙信　與武田信玄並稱的日本戰國時代名將。他以49歲英齡死去之前，曾經歷過數百回的陣仗，並經常立於陣前指揮。由於擁護遭到北條氏驅逐的上杉憲政，被任命為關東管領之職。

松永久秀討伐戰

——梟雄久秀——

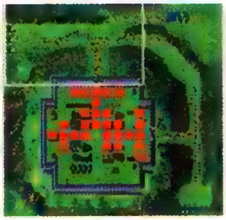
因一己之野心起兵作亂的松永久秀、久通父子死守信貴山城，信長遂下達攻城的命令。



讓織田軍兵分兩路攻下信貴山城

信貴山城的城門位於戰場的北側與東側兩處，因此可讓織田軍兵分兩路，分別由這兩處城門攻入。關於細節方面，可以7成的信長主力部隊搭配3成分遣小隊的方式組成攻擊部隊，其中分遣小隊必須由信貴山城的東門衝入，信長的主力部隊則由城北的城門突破防守。此時切記不可逞一時之豪勇任意強攻，而是採取逐步逼近的方式，引誘城內的守軍出戰，少量地逐漸削減城內的兵力，這才是最重要的前提。

至於分遣小隊擔任的當然是誘敵的工作。當主力部隊衝進城內之際，必須事先運用分遣小隊阻擋位於城內東側的敵軍。等到分遣小隊接近東門後，松永軍的守備隊就會逐一由城內殺出應戰，此時便可予以各個擊破。



只要利用這個空檔讓主力部隊衝入信貴山城，就可在損傷減至最低的狀況下，擊潰松永軍的部隊。由於城內聚集的大多是砲兵與洋槍兵，攻入城內後可以優先消滅這批遠距攻擊部隊。

此外戰場西北與東南角這兩處地方，很明顯地有兩處倉庫與糧食庫設置在該處，但是如果玩家企圖前去拿取物品，將會誤入圈套而遭到周圍3支敵軍部隊包圍，這點還請注意。



▲即使未能完全消滅松永軍團，光是削減戰場上的敵軍人數也能夠過關。這是因為松永久秀對於戰情相當悲觀，最後遂抱著名茶器「平蜘蛛之釜」自行引爆炸死。

D A T A

敵方 初期配置

松永久秀、槍騎兵×6、刀騎兵×2、弓騎兵×6、弓兵×6、洋槍兵×5、砲兵×3

敵方 敵軍增援部隊

●進入西北角的倉庫，或於第7回合出現

松永久通、刀騎兵×2

●進入東南角的倉庫，或於第7回合出現

奧田忠高、刀騎兵×2

勝利條件

■松永久秀撤退

（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過40

取得的物品

鐵楯、全恢復藥



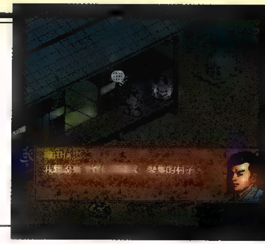
▲派遣一名武將前去城外的倉庫搜索時，將會突然遭到敵軍的包圍，最好暫時忽略倉庫的存在，先行進軍要緊。

歷史解說 **松永氏收集的名品** 松永氏很早就致力蒐集天下奇珍異寶。日後獻給信長的「九十九髮」，據說是曾經受到足利義滿珍惜的茶器。至於「平蜘蛛」則據說是因為底部薄，狀似蜘蛛而得名。

一國一城

——六天魔王——

從信忠口中得知東伊賀存在著失敗武士集團的聚落後，信長決心前去一探究竟。

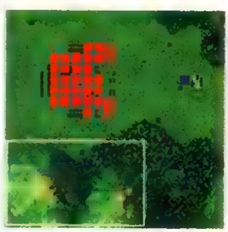


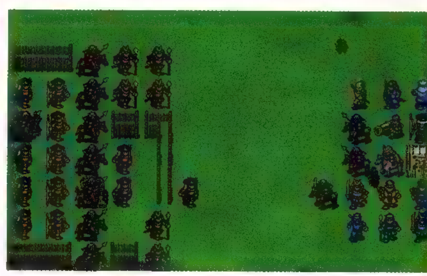
化身爲洋槍隊、騎兵隊的武士軍團

如果玩家以為對方只不過是失敗武士就掉以輕心，到頭來恐怕只會換來一頓苦頭。畢竟擁有7支洋槍隊的敵軍，可說給我軍帶來了相當的威脅，尤其加上還有5支弓兵部隊，若遭到敵軍的遠距攻擊，勢必對我軍不利。

此外，敵軍在村莊四處設置了柵欄，已具有某種程度的城寨規模，想要攻入這樣的村落，只怕沒有那麼容易。

因此就以上諸點考量之後，便可窺知如何有利地引導織田軍作戰。既然敵人的村落已經構築為城寨的規模，我軍便不應過於積極主動地攻擊，反倒寧可採取持久戰術。當織田軍接近敵軍時，敵軍的小部隊便會逐一來到柵欄之外應戰，如此便可予以各個擊破。另外當洋槍隊與弓兵部隊接近我軍時，則應該利用得意技與大砲優先消滅對方。這些洋槍兵與弓兵的防禦力原本就很弱，只要於接觸後施展「二重刺」等得意技，幾乎可以一擊必殺。像這樣花費較多時間逐步削減失敗武士集團的兵力後，等到對方剩下大約半數時，好戲便上場了。此時玩家便可動員所有織田軍的部隊，一鼓作氣對失敗武士發動總攻擊。





▲距離失敗武士聚集處稍遠的地方，便是交戰的關鍵地點。玩家可以在此集中攻擊前來襲擊的一兩支敵軍部隊。

D A T A

敵方 初期配置

槍騎兵×8、刀騎兵×5、槍兵×6、弓兵×5、洋槍兵×7

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金1000、若不到5回合就過關，可獲得大型芝十砲）

失敗條件

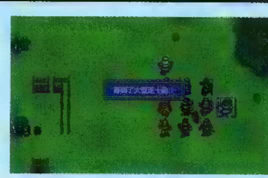
■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過30

取得的物品

赤楯、野風、千鳥槍、菊池槍



▲若能在僅僅4回合的時間內消滅總數高達31支部隊的敵軍，便可獲得最強的大砲。

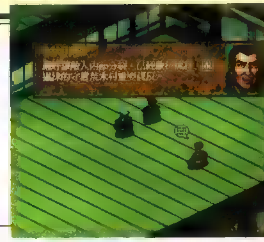
歷史解說

雜賀集團歸降 這一年、遭到信長襲擊的雜賀集團終於歸降。雜賀集團原本是紀伊本願寺門徒的一個團體，擅長洋槍與水軍作戰。他們曾經協助毛利水軍，運送軍糧至遭到圍城的石山本願寺。

荒木村重討伐戰

——六天魔王——

因為毛利軍的陰謀伎倆，荒木村重被誣指有謀反之嫌，結果最後真的叛變了……。



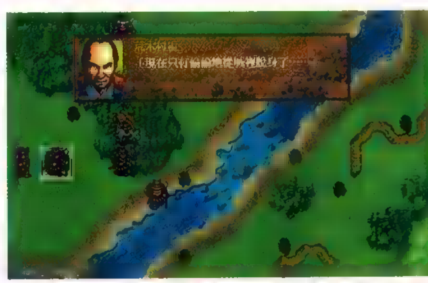
利用羽柴秀吉與佐久間信盛說服敵軍武將投誠

集結於戰場西側的軍隊，就是起兵謀反的的荒木村重所率領的部隊。雖然部隊數量感覺上相當驚人，不過由於這關又加入了柴田勝家與前田利家等越前平定軍團，因此織田軍可說取得了戰力的優勢，而且和以往的戰場比較之下，這關竟出現毫無敵援的少見戰情。亦即織田軍處於優勢的局面，已經無可動搖了。此時只要動員全部的織田部隊進攻，應可獲得充份的戰果。

不過在此將告訴各位一個更能確實奠定勝利基礎的方法。亦即派遣羽柴秀吉與據守高槻城的高山右進接觸，並讓佐久間信盛前去說服茨木城的中川清秀。只要派遣秀吉與信盛分別與各敵軍武將接觸，就可成功地說服對方歸降。接著高山右進率領的部隊與中川清秀率領的軍團就會向信長宣誓效忠，立即由戰場撤退。接下來就只需讓全軍部隊攻向荒木村重所在的城堡據點即可。



當我軍佔領高山右進與中川清秀曾經據守的高槻城、茨木城時，可以獲得「西洋砲」與「江」等強大的武器。至於荒木村重本人，才受到一次攻擊就會於下回合逃走，因此必須在攻擊他之前，先佔領各城取得物品。



↑只要攻擊荒木村重一次，這個謀反的主謀就會馬上逃亡。如果玩家想早點過關，只要動用洋槍與大砲等予以攻擊即可。

DATA

敵方 初期配置

荒木村重、中川清秀、高山右進、刀騎兵×3、弓騎兵×3、槍兵×6、刀兵×6、弓兵×8、洋槍兵×3

勝利條件

■荒木村重撤退
（過關時可得到黃金2000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

池月馬、西洋砲、江

劇情分支

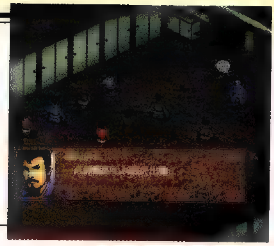
■當「荒木村重討伐戰」戰敗，且「進攻本願寺①」或「進攻本願寺②」也失利時
進行「毛利迎擊戰」
■其他的結果
進行「進攻伊賀」

歷史解說 討伐村重之後　戰後、荒木村重一族30多人於京都處死。連隨臣的妻兒也有120人以上遭到磔刑，隨從則有500餘人受火刑燒死。至於荒木村重本人則逃往毛利，日後出仕豐臣秀吉。

毛利迎擊戰

——毛利東進——

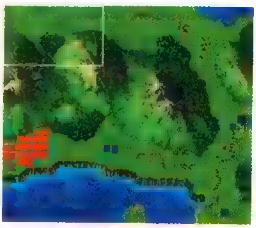
過去祕密策劃信長包圍網的毛利軍，終於開始東進，信長遂準備於京城迎擊敵軍。

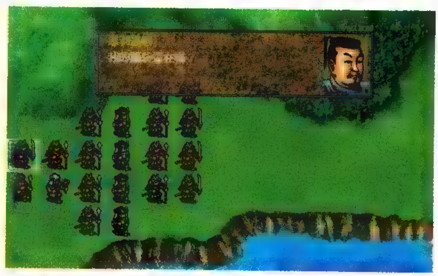


由三方向進擊而來的西國之雄毛利軍

毛利輝元所率領的毛利軍主力部隊，位於戰場的西側。到了第3回合的時候，西南的海上就會出現毛利水軍的增援部隊。接著到了第6回合，吉川元春所率領的騎兵隊也會由戰場的西北角現身，然後三批部隊才開始朝織田軍主營攻擊而來。也許在這種情況下，玩者會認為採用兵分三路拒敵的戰法，應該足以應付對方的攻勢，但實際上分散兵力反而會陷入不利的戰況。尤其面對吉川元春率領的騎兵軍團，即便以半數的織田軍部隊應戰，恐怕也難以取勝。

此時應該將織田軍分成兩支軍隊，首先可以只留下兩三支留守部隊，負責防衛織田軍主營，其他部隊則分別朝毛利輝元的主力部隊與毛利水軍進攻而去，但是必須在吉川元春的騎兵軍團開始對織田主營攻擊之前，率先打倒毛利輝元。分遣小隊，則可利用織田主營南方的城鎮做為據點，等待毛利水軍自動送上門來。





▲毛利輝元的主力部隊中，尚有小早川隆景、安國寺惠瓊、足利義昭等人。當織田軍接近毛利主力部隊時，足利義昭就會越過山頭，企圖逃往吉川軍所在處。

DATA

敵方 初期配置

毛利輝元、小早川隆景、足利義昭、安國寺惠瓊、刀兵×4、槍兵×8、洋槍兵×4

敵方 敵軍增援部隊

●於第3回合出現
村上武吉、乃美宗勝、海盜×7
●於第6回合出現
吉川元春、吉川元長、槍騎兵×8、弓騎兵×2
●當敵軍剩下不到16支部隊時出現
荒木村重、野武士×3

我方 我軍NPC

黑田官兵衛、羽柴秀長、石田三成、宇喜多直家

勝利條件

■毛利輝元撤退
（過關時可得到黃金1000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過50

取得的物品

阿修羅像、中筒、青絲絨桶側具足

歷史解說 **鐵甲船登場** 這年11月、九鬼嘉隆率領的6艘鐵甲船與數百艘毛利水軍展開激戰，並大獲全勝。鐵甲船係以寬約12公尺、長約22公尺的鋼板做為裝甲的船艦，船上配備了3門大砲。

進攻伊賀

——一路挺進——

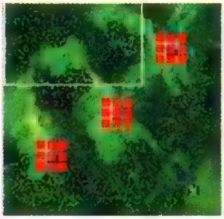
除了伊賀以外，近畿一帶幾乎已經盡落信長之手，於是信長遂發兵進軍伊賀。



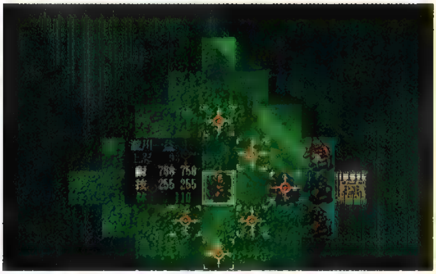
動員織田全軍戰力討伐強敵伊賀忍者軍團！

在劇情模式「一路挺進」中，玩者將面臨是否放逐林秀貞與佐久間信盛的抉擇。這時候如果選擇放逐的話，從此林秀貞與佐久間信盛兩人便會從織田軍團中消失無蹤。如今柴田勝家與羽柴秀吉均不在陣中的情況下，如果再失去這兩個人，織田軍的戰力將更形捉襟見肘，因此玩者應該仔細考量之後再做選擇。

此役敵城位於戰場的中央、東北與西南角等位置，並各有9支部隊防守該地，總數加起來有27支部隊。原本以這種少數兵力而言，織田軍應該可以輕易地完全殲滅的，然而如今織田軍的戰力明顯不足，便顯得有點力不從心。尤其敵軍完全是伊賀忍者，交戰起來相當棘手，即使動員織田忍者應戰，恐怕也會陷入苦戰。



敵軍忍者部隊的特徵在於使我軍攻擊難以命中，此外9支忍者部隊中，就有3支部隊擁有攻擊範圍相當於大砲的忍具。這種忍者使用的忍具，每一回合都會削弱多數織田軍部隊的耐久力，因此必須特別留意。最好利用「突擊」與「二重刺」等得意技，將忍者一擊打倒。



▲織田忍者總共不過3支部隊，與敵軍的忍者軍團相較之下，人數屈居劣勢。不過山地的地形對忍者的移動力大有幫助，玩者應該善加利用。

D A T A

敵方 初期配置

槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵、槍兵×6、刀兵×3、弓兵×6、下忍×9

勝利條件

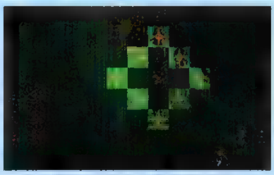
■殲滅所有敵軍
（過關時可得到黃金2000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

殺影、鐵楯、全恢復藥



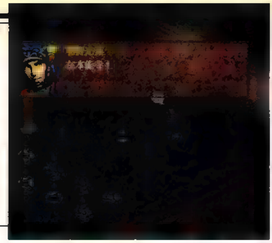
▲忍者配備的忍具攻擊範圍相當大，只要避免隊形密集應無大礙。

史解說 **伊賀**　位於現今日本三重縣的西部。原本是由暴動兵統治的區域，後來幾乎被織田信雄所滅。伊賀以服部半藏的忍者組織最為有名，本能寺之變後，德川家康越過伊賀回國之際，他也扮演著活躍的護衛角色。

本能寺之變

——如夢如幻——

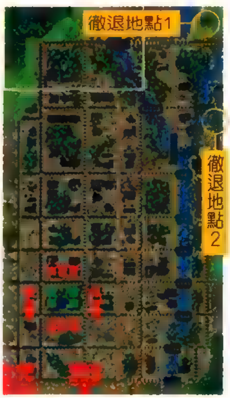
不知為何一直被信長嫌惡的明智光秀，接獲公卿的密使指令後，終於叛變了！



明智光秀終於謀反！　信長能夠逃出烈燄沖天的本能寺嗎？

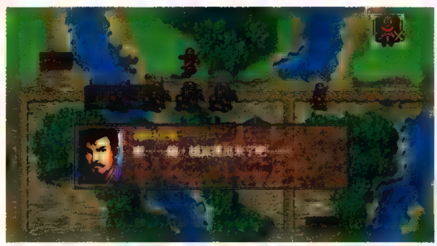
劇情模式「如夢如幻」中發生了本能寺之變，並出現是否逃出本能寺的選擇畫面。此時如果選擇逃走的話，就會進行這個可以將京城全貌一覽無遺的劇本戰場。

儘管打倒明智光秀也是這個戰場的勝利條件之一，不過就現實面考量的話，這幾乎是不可能辦到的事。由於信長每回合就會減少20點的耐久力，不但無法進行持久戰，反倒應極力避免與明智光秀軍交戰才行。此外即使據守在戰場的許多民宅上作戰，也無法恢復耐久力，因此為了達成另一個勝利條件，無論如何都要設法逃出明智軍的包圍。



信長脫逃的地點就是位於戰場東北的兩處倉庫（撤退地點）。依據進入倉庫時花費回合數的不同，也會影響日後進行遊戲的劇本路線，因此必須仔細思考再進行逃亡。

此外就在信長逃生的途中，信忠與兵士們將會以增援的姿態出現，可以視為讓信長安全脫逃、負責抵擋追兵的部隊。不過明智光秀在京城街道上均派有忍者埋伏，只要信長一接近，這些忍者就會現身攻擊。當然盡量不與忍者交手，一路逃走方為上策，不過有時候也可以施展「突擊」以外的得意技打倒對方。


▲信長終於順利脫逃，從此將展開歷史的新頁。

D　A　T　A

敵方　初期配置
明智光秀、明智秀滿、齋藤利三、槍騎兵×3、弓騎兵×3、洋槍騎兵×2、槍兵×8、刀兵×6、弓兵×3

我方　我軍增援部隊
●於第1回合出現（若林秀貞與佐久間信盛未遭放逐）
林秀貞、佐久間信盛
●於第3回合出現、其中刀兵為NPC
織田信忠、刀兵×4

我方　我軍ＮＰＣ
槍兵×2、弓兵×2

敵方　敵軍增援部隊
●散佈在戰場各地點
下忍×11

勝利條件
■明智光秀撤退
■到達戰場東北的倉庫附近
（過關時可得到黃金3000、迫使明智光秀撤退則為4000）

失敗條件
■織田信長撤退
■回合數超過30

取得的物品
鐵楯、帝釋栗毛、斬月、恢復肉

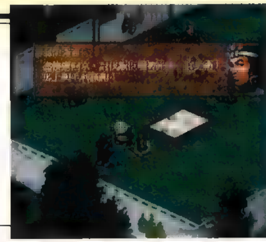
劇情分支
■不到12回合便撤退或擊退明智光秀時
進行「山崎會戰」
■12回合以後才到達撤退地點1時
進行「賤岳會戰」
■12回合以後才到達撤退地點2時
進行「長久手之戰」

歷史解說　**事變之後**　本能寺之變發生於6月2日清晨。越中的柴田勝家3日便得知這個事變，羽柴秀吉與德川家康則於4日獲報。此後秀吉迅速地演出中國大撤兵，於13日擊敗明智光秀。

山崎會戰

——霸王不死——

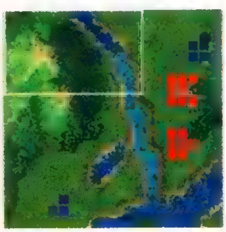
信長由本能寺脫逃之後，尚不知情的羽柴秀吉為了替主子報仇，遂與明智光秀交戰。



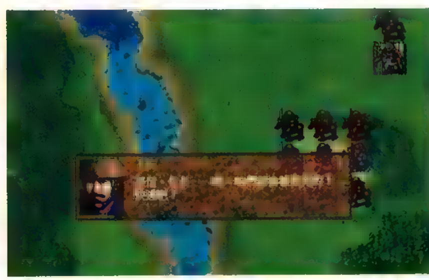
信長於山崎會戰中孤軍奮戰

明智光秀的軍隊一開始配置在位於戰場東側的鹿砦，另外將主營設在北側的則是信長與蒲生氏鄉，而信長與明智光秀之間的距離，大約只要一回合就可以接觸。然而明智光秀率領的主力部隊得知信長尚在人間的消息後，竟因衝擊過度而陷入了混亂，以致短時間內無法動彈。

此時只要把握這大好良機，讓信長施展「突擊」等得意技攻擊明智光秀，就可以最短的回合數過關……。不過玩者果真做如是想的話，就會落入莫大的陷阱中，這點務必當心，因為這個陷阱就是明智光秀的防禦力。此時光秀的防禦力比置身織田軍團時更高得驚人，即使信長施展「突擊」，也只能給予些許的傷害。



因此應該攻擊的對象並非明智光秀，而是盡可能地削減周遭陷入混亂的部隊數量。不過這些陷入混亂的部隊防禦力也相當高，如果過於吝惜使用得意技攻擊敵軍，反而會遭到由混亂中清醒過來的部隊攻擊。所幸織田軍每一回合都有增援部隊趕到，屆時就可以動員全軍不斷攻打明智主力軍。



▲明智光秀親率的主力部隊知道信長尚在之後，立即陷入癱瘓的混亂局面。由這個事件就可知道信長多麼讓下屬感到害怕。

D A T A

敵方 初期配置

明智光秀、齋藤利三、槍騎兵×3、刀騎兵×3、弓騎兵×3、洋槍騎兵×4

勝利條件

■明智光秀撤退
（過關時可得到黃金5000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

我方 我軍增援部隊

●於第1回合出現（若林秀貞與佐久間信盛未遭放逐）
林秀貞與佐久間信盛
●於第2回合出現
蜂屋賴隆、丹羽長秀、九鬼嘉隆
●於第3回合出現
筒井順慶
●於第4回合出現
織田信忠、細川藤孝

取得的物品

鐵楯、全恢復藥



▲打倒光秀便可獲得「鐵楯」。這是個可以提昇耐久力上限值至80的名品。

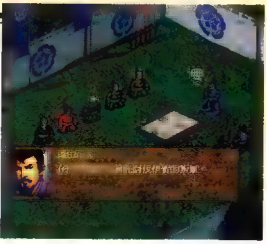
史解說 **明智光秀** 出身於承續美濃太守土岐氏血緣的名門。曾經出仕越前朝倉氏，日後改仕織田家，並與細川藤孝一時奔走於信長與足利義昭之間。善於洋槍術，在織田家中發跡之快，也是屈指可數的。

天下布武

夜行人

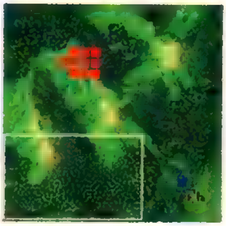
——四國之蓋——

本能寺之變後，安全歸來的信長繼續天下布武的霸業，他的下個目標就是四國的長宗我部。

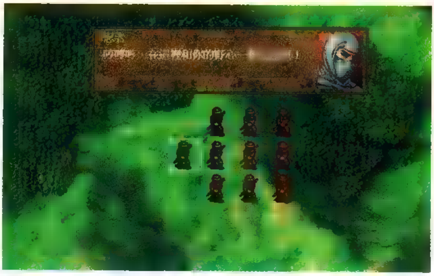


忍者軍團與山賊部隊將為戰力最強的織田軍帶來危機！

此役暴動兵一開始就在戰場上等待織田軍團的到來，既然暴動兵不會主動攻擊我軍，為了與對方交戰，只有讓織田軍行進至暴動兵所在處，不過這時候必須避免全軍出動。因為當織田軍來到戰場中央一帶時，暴動兵隨即消失，取而代之的忍者部隊與山賊，會分別出現在戰場的東北、西側與南側三個地方，將織田軍包圍起來。因此這一關可以派出一名武將擔任誘敵部隊，假裝進攻暴動兵。首先穿過森林後，再繞過山地來到暴動兵的附近，故意讓忍者與山賊現身，便可達成任務。由於位於西側與南側的忍者與山賊會襲擊織田軍的誘敵部隊，織田軍便可趁此之際，與東北角南下的忍者及山賊交戰，迅速地予以殲滅之後，接著再迎戰西側與南側正在追擊誘敵部隊的忍者及山賊。



這個作戰演練戰場若能在不到13回合的情況下過關，將可獲得武器「村雨」。雖然敵軍部隊很強，實在相當難以達成這個條件，玩家也只有盡力而為了。



◆暴動兵瞬間變成了忍者軍團與山賊。由於接下來他們就會動員全軍攻擊而來，因此得設法分散敵軍兵力，再予以完全殲滅。

D A T A

敵方 初期配置

暴動兵×10

敵方 敵軍增援部隊

●進入山中時，暴動兵變身為下忍

下忍×14、山賊×16

勝利條件

■殲滅所有敵軍

（過關時可得到黃金2000、不到13回合就過關，可獲得村雨）

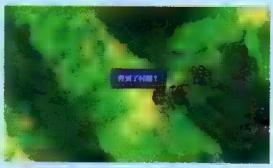
失敗條件

■織田信長撤退

■回合數超過99

取得的物品

伊賀飛刀



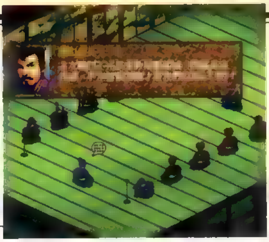
◆最強的刀「村雨」登場。雖然此刀的攻擊範圍較小，但攻擊力卻遠非其他的刀可及。

歷史解說 **天正赴歐使節團** 該年1月26日、九州的戰國諸侯大友宗麟等人，為了謁見羅馬教皇，而派遣赴歐使節團出使。其中伊東曼舒、千千石米格爾等少年們拜謁教皇，後於1590年返回日本。

平定四國戰①

——四國之蓋——

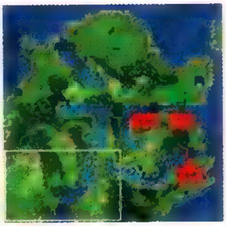
為了統一四國，長宗我部元親發兵進擊。為了迎戰這支勁旅，信長遂出兵四國。



為了打倒長宗我部　毛利軍也加入織田一方

除了織田主營以外，戰場北側的三座城也在織田軍的佔領下。其中位於西側的城到了第15回合的時候，羽柴秀吉與小早川隆景、吉川元長等毛利軍，就會以增援部隊的身分登場。毛利軍雖然屬於NPC，不過此役將大有表現。另外位於東側的城堡，則成為對抗長宗我部的據點，集結著許多士兵。由於這些兵士屬於NPC，屆時必須善加引導才能發揮作用。

剩下最重要的就是位於中央的城堡，因為事實上如果這座勝瑞城被長宗我部軍攻陷的話，此役便告敗北，因此必須特別留意。



長宗我部的軍隊雖然很強，不過數量並不多。儘管還是會有敵軍的增援部隊出現，增援的兵力畢竟很少，因此可與NPC共同作戰，予以逐一擊倒。此時可以派遣織田軍的忍者部隊前往勝瑞城，阻止敵人的入侵。當長宗我部元親察覺部隊數減少之後，就會立即逃往戰場西南方的岡豐城，接著只需由北側的城池派出羽柴秀吉與毛利軍，協同東側追擊而來的織田軍，應該足以包圍岡豐城。包圍態勢完成後，便可集中攻擊長宗我部元親。



就在敵軍數量減少之際，長宗我部元親立即逃往岡豐城。位於城寨的元親會經常施展「突擊」，這點[illegible]請提防。

D A T A

敵方　初期配置

長宗我部元親、長宗我部信親、久部親信、香宗我部親泰、吉良親貞、槍騎兵×5、弓騎兵×5、洋槍騎兵×4

敵方　敵軍增援部隊

●長宗我部元親退卻至戰場南方時就會出現。接著這批增援部隊還會以被打倒的數量持續增援。
槍兵×3、刀兵×2、弓兵、軍監督×2

我方　我軍增援部隊

●於第15回合出現。除羽柴秀吉、蜂須賀正勝以外，皆為NPC
羽柴秀吉、蜂須賀正勝、小早川隆景、安國寺惠瓊、乃美宗勝、吉川元長、吉川廣家

我方　我軍NPC

十河存保、槍兵×2、刀兵、弓兵×3

勝利條件

■長宗我部元親撤退
（過[illegible]時可得到黃金5000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■勝瑞城被佔領
■回合數超過40

取得的物品

大鐵扇、大筒、全恢復藥、金5000

歷史解說　**長宗我部元親的進擊**　長宗我部元親於8月大破十河存保軍，並攻陷了勝瑞城與岩倉城。元親也因此統治了整個阿波。日後豐臣秀吉雖然應十河存保之請出戰，還是被元親擊敗。

平定關東戰①

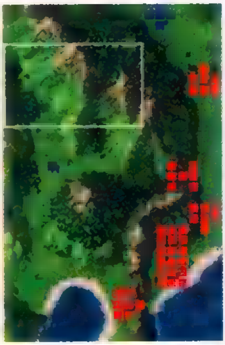
——東國遠征——

長宗我部與毛利既已稱臣，上杉也提出議和的請願，只剩關東北條還繼續抵抗信長。

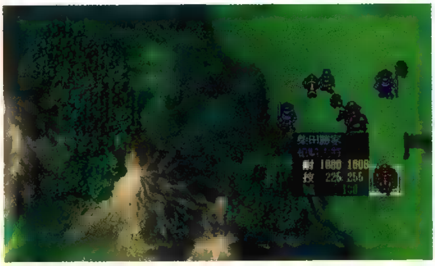


織田軍團最後的決戰！　統一全國就在眼前

此役織田軍分為信長的主力軍與柴田勝家的分遣部隊，另外位於戰場南方的NPC德川家康則與北條軍交戰中，亦即呈現三方向圍攻北條軍的態勢。其中織田主力部隊可留下少許部隊留守主營，其餘的一路東進，準備攻下北條氏照的守城。柴田勝家的分遣部隊則負責攻打北條氏邦的據點，不過分遣部隊並無軍監督隨行，最好別太勉強行事。由於北條氏照與北條氏邦的防禦力都很高，最好先打倒四周的敵軍部隊。另外各城周圍雖然會不斷出現增援的部隊，但由於攻下該城就可阻止敵軍增援，因此最好儘早攻下這些城寨。



等到攻陷北條氏照、北條氏邦的守城後，接下來就與分遣部隊會合，動員織田全軍一鼓作氣南下進擊。當然此時會遭到北條軍激烈的抵抗，不過由於北條氏政的防禦力沒有北條氏照來得高，只要連續施展得意技，便可予以打倒。



▲攻打北條氏照與北條氏邦的守城，是這個戰場的關鍵要點。攻下此地後，就可以動員織田全軍攻向北條氏政的守城。

D　A　T　A

敵方　初期配置

北條氏政、北條氏直、風魔小太郎、北條氏邦、北條氏照、北條氏規、槍騎兵×7、刀騎兵×6、弓騎兵×10、洋槍騎兵×3、砲兵×2、軍監督×4、下忍×8

敵方　敵軍增援部隊

●以被打倒的數量增援。佔領各城便可阻止增援出現

槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵、洋槍騎兵、砲兵、軍監督

我方　我軍NPC

德川家康、酒井忠次、鳥居元忠、本多忠勝、神原康政

勝利條件

■北條氏政撤退

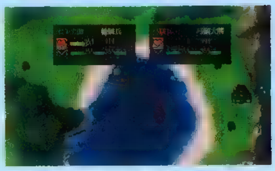
（勝利時進行結局劇情）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過50



▲既然是最後一關，便不會有物品出現，因此只要專心攻略即可。

歷史解說

北條氏政　氏政是後北條家第四代，其祖為北條早雲。他也是被稱譽為名將的北條氏康之子。因領土問題與真田昌幸發生爭執，後來被豐臣秀吉攻打，於小田原城死守。雖然熬過了將近百日之久，卻在隨臣的背叛下出降。

賤岳會戰

——家中分裂——

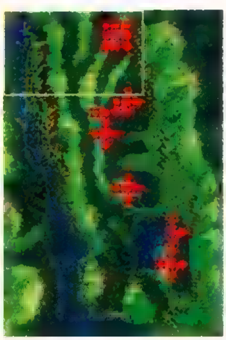
本能寺之變中負傷的信長，至細川藤孝的城中療養。
此時擊殺明智光秀的羽柴與柴田卻……。



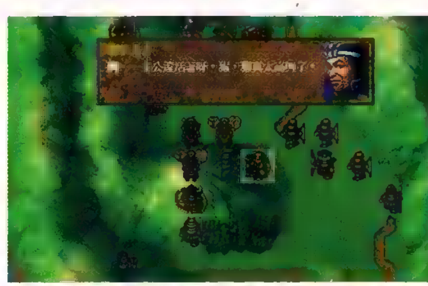
羽柴與柴田激烈衝突！　信長也前往賤岳出戰

戰場上的勝利者掌握了織田家的霸權，進而得以踏出統一天下的第一步，為此羽柴秀吉與柴田勝家之間遂爆發了全面戰爭，原來兩人都是在不知信長尚在的情況下進行交戰的。

此役一開始戰況對羽柴軍略為有利，不過當柴田軍的數量減少之後，勝家本身率領的騎兵部隊就會向羽柴軍發動總攻擊，使得戰況再次陷入糾結的狀態。由於羽柴軍與柴田軍皆以NPC的姿態自動交戰，因此玩家若想靜觀其變，也是蠻有意思的。不過羽柴軍雖然不會對信長加以攻擊，柴田軍卻會不識相地攻擊而來，這就得當心了。最好還是一旁觀戰，等到柴田軍的部隊數減少至某種程度之後，再見機下山來到平地比較安全。



此外羽柴軍與柴田軍中，尚有前田利家與蜂須賀正勝等知名的武將。只要讓信長與隸屬羽柴軍的武將接觸，便可操作羽柴軍作戰。接著再接觸柴田軍一方的武將，便可讓該名武將自行撤離戰場。最後只要讓信長與柴田勝家相鄰，這場戰役就會隨著勝家的撤退結束。



▲當信長與羽柴秀吉軍的武將接觸後，秀吉便會大為驚喜。與柴田勝家相鄰後也是同樣的結果，織田軍遂再次由這強大的凝聚力團結在一起。

D　A　T　A

敵方　初期配置

柴田勝家、金森長近、前田利家、佐久間信盛、槍騎兵×3、刀騎兵×2、弓騎兵×3、槍兵×6、刀兵×12、弓兵×3、軍監督×3

我方　我軍NPC

羽柴秀吉、丹羽長秀、池田恒興、筒井順慶、蜂須賀正勝、蒲生氏鄉、蜂屋賴隆、九鬼嘉隆、森長可、羽柴秀長、槍兵×3、弓兵×3

勝利條件

■柴田勝家撤退
（過關時可得到黃金5000）

失敗條件

■織田信長撤退
■回合數超過40

取得的物品

■不到12回合便獲勝時
進行「平定四國戰②」
■超過12回合才取勝
進行「岡崎城之戰」

歷史解說　**賤岳七支槍**　這是指在賤岳會戰中，用槍作戰功勞最大的七個人，分別是福島正則、加藤清正、加藤嘉明、脅阪安治、糟屋武則、平野長泰、片桐且元。後來福島正則授予5000石，其他六人則授予3000石作為獎賞。

平定四國戰②

——四國之蓋——

得知信長死於本能寺之變的長宗我部元親，為了統一四國出兵了。為此信長即刻出兵……。

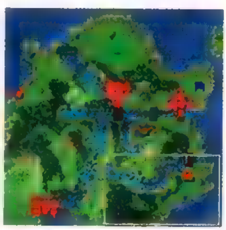


攻陷敵軍最前線的據點岩倉與勝瑞城

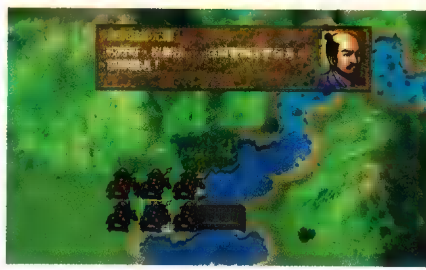
長宗我部元親所率領的部隊，已經攻下織田主營附近的勝瑞城與岩倉城，以做為攻打信長的據點，因此首先必須全力攻下這兩座城才行。

這是由於勝瑞城與岩倉城不久便會有敵軍增援，必須趁早予以攻陷之故。尤其岩倉城係由防禦力頗高的吉良親貞把守，必須在一開始攻擊的該回合內，就連續施展得意技予以打倒。

不過如果十河存保把關的十河城失守，我軍就會以戰敗論。尤其十河軍與處於正面的長宗我部軍相較之下，戰況對十河軍較為不利，最好派遣織田軍的分遣部隊去支援作戰。但若消滅十河城正面的長宗我部軍後，還是不可掉以輕心，因為從十河城西的某座城寨，又會不[illegible]斷出現敵軍的增援部隊，此時便需要織田軍的分遣部隊加以因應。



至於織田軍主力部隊可以先行南下，等到攻下戰場東南的敵城後，再返身西進。和「平定四國戰①」不同的，這一關長宗我部元親已經坐鎮於岡豐城。因此可以逐一攻陷敵軍各城後，再攻打岡豐城。



▲接近岡豐城後，長宗我部元親就會親自出馬，朝織田軍攻擊而來。雖然這個對手相當難[illegible]，只要集中攻擊便可輕易打倒。

DATA

敵方 初期配置

長宗我部元親、長宗我部信[illegible]、久部親信、香宗我部親泰、吉良親貞、槍騎兵×6、弓騎兵×3、洋槍騎兵×2、槍兵、刀兵×3、弓兵

敵方 敵軍增援部隊

●長宗我部元親退卻至戰場南側時出現
槍兵×3、刀兵×2、弓兵、軍監督×2

●以被打倒的數量增援。只要打倒指揮的武將便可阻止援軍出現
槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵、洋槍騎兵

我方 我軍增援部隊

●當我軍剩下不到7支部隊時出現。除羽柴秀吉、蜂須賀正勝以外，皆為NPC
羽柴秀吉、蜂須賀正勝、小早川隆景、安國寺惠瓊、乃美宗勝、吉川元長、吉川廣家

我方 我軍ＮＰＣ

槍兵×3、弓兵×2、洋槍兵

勝利條件

■長宗我部元親撤退
（過[illegible]時可得到黃金5000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■十河城被佔領
■回合數超過40

取得的物品

大鐵扇、大筒、恢復肉、全恢復藥、恢復酒・松、金5000

歷史解說 **信長的葬禮** 10月羽柴秀吉以秀勝（信長四子、秀吉養子）為喪家代表，在大德寺舉行了葬禮。由於未能由本能寺中[illegible]獲信長的遺體，遂以貌似信長的木像置於棺木中。

平定關東戰②

——東國遠征——

信長平定四國後，又納降毛利軍、上杉軍於麾下，剩下的只有關東的北條軍，只要能夠討平此地，便可統一全國。

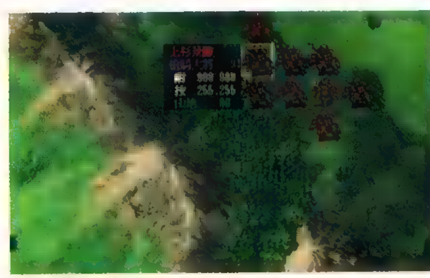


上杉軍突然謀反是為織田軍最大的危機

此役織田軍可兵分兩路朝北條氏政據守的小田原城進軍而去。其中柴田勝家所率領的分遣部隊由戰場的東北角進攻，織田軍的主力部隊則直接東進，另外身為NPC的德川軍則由戰場西南朝小田原城進逼。不過德川軍很快就會敗下陣來，導致戰場西南成為北條軍攻打織田主營的行軍路線。因此為了應付這個局勢，必須事先編組守備軍防衛織田主營。

到此為止的過程階段，都與「平定關東戰①」相同，若能迅速攻下北條氏邦與北條氏照的守城，接著只要朝小田原城南進即可。不過這一關還有另一個關鍵重點，一旦柴田勝家的分遣部隊佔領北條氏邦的守城後，上杉景勝就會揭起反旗，接下來還會以織田軍分遣部隊的相同路線進擊而來。因此最好別讓分遣部隊南進，直接以原先氏邦的守城為據點迎戰上杉軍。只要善加利用得意技，便可在數回合內完全殲滅上杉軍。





◆上杉景勝才跟織田軍議和而已，豈料不知為何又突然背叛信長，派遣其精銳進擊而來。如果不能以織田軍的分遣部隊加以阻擋，這關便難以取勝了。

DATA

敵方 初期配置

北條氏政、北條氏直、風魔小太郎、北條氏邦、北條氏照、北條氏規、槍騎兵×7、刀騎兵×6、弓騎兵×10、洋槍騎兵×3、軍監督×4、砲兵×2、下忍×8

敵方 敵軍增援部隊

●進入戰場東南時出現
上杉景勝、直江兼續、槍騎兵×6、弓騎兵×2

●以被打倒的數量增援。只要打倒指揮的武將便可阻止援軍出現
槍騎兵、刀騎兵、弓騎兵、洋槍騎兵、砲兵、軍監督

我方 我軍NPC

德川家康、酒井忠次、鳥居元忠、本多忠勝、神原康政

勝利條件

■北條氏政撤退
（勝利時進行結局劇情）

失敗條件

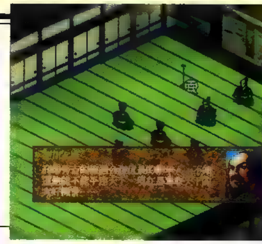
■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過50

歷史解說 上杉景勝　上杉謙信之姊與大臣長尾政景所生之子，亦即謙信的外甥，政景死後便成為義子。謙信尚有名喚景虎的義子（北條氏康的七子），日後於御館之亂中與景勝交戰敗死，遂由景勝繼任家業。

長久手之戰

——霸王降臨——

成為織田家實際繼承人的羽柴秀吉，與企圖奪取天下的德川展開決戰。此時信長突然出現……。



這場織田與德川的大決戰

織田軍在戰場上已經分為兩支部隊，分別是坐鎮織田主營的羽柴秀吉軍，及歸來的信長所率領的主力軍。此外德川家康的主力部隊與羽柴軍，還有信長的主力部隊與本多忠勝所率領的分遣部隊之間，都處於相當接近的位置。就配置而言，雖然在伯仲之間，不過就戰力來說，很明顯對織田軍不利。尤其德川集結著大量兵力的主力軍，會朝著鎮守織田主營的少數羽柴軍部隊，不斷派出小部隊襲擊。此外佈陣於德川軍主力部隊南側的石川數正，也會朝著織田主營一路北進。這批石川數正率領的洋槍騎兵部隊具有相當的威脅性，與以往的洋槍兵大為不同，無論是移動力、射程距離、防禦力都極高，而且只要石川數正留在戰場上，



務必要死守主營

這些費了九牛二虎之力才打倒的洋槍騎兵又會再次增援，因此必須儘早擊倒石川數正才行。

儘管整體局勢對織田軍相當不利，不過還是有取勝的機會，關鍵就在於德川家康的舉動。如果羽柴軍只坐守主營，全然不展開攻勢的話，德川家康就會親自率軍朝著織田主營進攻而來，這時候就可以加以攻擊。原本待在城中的家康因為防禦力高，相當難以打倒，但如此一來的話，就比較容易對付他了。



▲得知信長尚在人間後，羽柴秀吉大為欣喜，不過德川家康卻開始為難起來。最後為了一己的野心，家康還是決定與信長交戰。

DATA

敵方　初期配置

德川家康、織田信雄、酒井忠次、服部半藏、石川數正、本多忠勝、神原康政、槍騎兵×4、刀騎兵×2、弓騎兵×2、洋槍騎兵×3、刀兵×2、槍兵×2、軍監督、砲兵

敵方　敵軍增援部隊

●以被打倒的數量增援。只要打倒石川數正便可阻止援軍出現
槍騎兵、洋槍騎兵

勝利條件

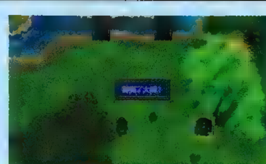
■德川家康撤退
（過關時可得到黃金5000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

國友拾兩筒、大筒、大鐵扇、恢復酒・松、全恢復藥



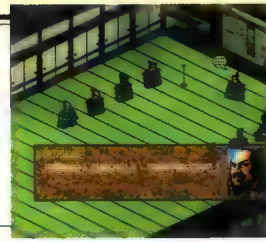
▲這關取得的武器防具都是第3等級的良品，請務必前往取得。

歷史解說　**長久手之戰**　其中最大一場戰鬥便是德川軍擊破豐臣秀次率領的軍隊，森長可與池田恒興都是死於此時。日後豐臣與德川和談，家康遂以次子秀康送給秀吉做養子。

岡崎城之戰

——家康謀反——

本能寺之變以後，德川家康奪下甲斐與信濃成為一大勢力。他並與北條氏結盟，為了征服天下而出兵。

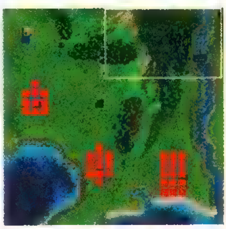


織田軍包圍了鳥居元忠死守的岡崎城

德川軍的據點岡崎城就在織田主營正南方的位置。因此第一回合由主營派武將出戰的時候，必須稍微估計部隊與岡崎城的間距，再朝該城的方向配置，以便下回合能夠發動總攻擊。

如果織田軍沒有行進至相當的距離，岡崎城的鳥居元忠所率領的德川軍是不會展開攻勢的，因此可趁此機會發動總攻擊攻陷岡崎城。攻下岡崎城後，德川家康所率領的主力部隊，就會朝著織田軍進攻而來。

與織田軍相較之下，德川軍的戰力可說相當堅實，簡直與過去共同作戰時的NPC德川軍大相逕庭。因此若全面迎戰德川軍的總攻擊，對我軍是相當不利的。當然玩家也可以佔領岡崎城與位於東側的野田城，作為據點與其交戰，然而敵軍數量實在過於龐大，織田軍還是免不了一場苦戰，此時便只好利用處於優勢的德川家康心態弱點。當德川軍發動總攻擊時，家康必然會一馬當先帶頭攻向織田軍來，此時只要集中全力攻擊德川家康，便可有驚無險地擊潰德川軍取勝。





究竟該先攻下岡崎城，還是在攻陷之前前往野田城？由於接近野田城時，德川軍便會全體出動，如果此時尚未攻佔岡崎城，勝利的機會就渺茫了。

D A T A

敵方 初期配置

德川家康、井伊直政、鳥居元忠、酒井忠次、本多忠勝、大久保忠世、槍騎兵×2、刀騎兵×2、弓騎兵×2、洋槍騎兵×2、槍兵×4、刀兵×6、弓兵×6、洋槍兵×4、砲兵×2

敵方 敵軍增援部隊

●於第12回合出現
神原康政、北條氏照、風魔小太郎、槍兵

勝利條件

■德川家康撤退
（過關時可得到黃金8000）

失敗條件

■織田信長撤退
■織田主營被佔領
■回合數超過40

取得的物品

赤絲絨南蠻具足、黑絲絨南蠻具足、熊毛黑絲絨具足、蜻蜓切、全恢復藥



既然遊戲都快結束了，能夠取得的物品也全是一般品，玩家可別錯過。

歷史解說 岡崎城 位於三河南部的平原城，建於室町中期。它是松平家（德川家）的主城，同時也是家康出生的地方。據說築城時曾經出現龍，誓言守護此地，因此又被稱為龍城。

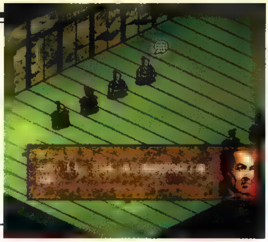
一五八三年

天下布武

駿府小田原之戰

——亂世結束——

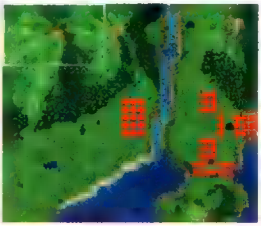
四國長宗我部與越後上杉家均納入織田軍的麾下。接著信長便動員全軍前往關東進行全面征服的決戰。



面對德川與北條的聯合大軍　須以短期決戰取勝！

德川與北條聯軍的戰力約為織田軍的5倍，兵員的素質也高，尤其北條軍的部隊最為棘手。此外當北條軍的部隊數量減少後，又會陸續出現援軍部隊。基於這些因素，盡量避免與北條軍交戰，便可說是織田軍維持戰力的一大要訣。

由於織田軍主營與德川家康坐鎮的城寨距離並不太遠，只要集中攻擊德川家康，便可迅速過關。不過實際上戰況並不樂觀，當德川軍的部隊數量減少之後，家康就會逃往北條軍的所在地，如此一來便幾乎難以取勝了。因此我軍必須避免打倒德川軍的部隊，儘量迅速地與德川家康接觸之後，再施展得意技將其打倒。不過德川家康的防禦力相當高，如果只有一支部隊施展得意技攻擊，還是很難給予重創，因此至少得派3支部隊圍攻，而且務必在同一回合內就予以擊退。因為如果耗費過多攻擊的時間，就會遭到北條軍一波波連綿的攻勢，距離勝利之路就會越遙遠。





當織田軍朝德川軍進攻之際，為了協防德川軍，北條軍便會攻擊而來。由於北條部隊相當強大，最好趁對方趕到之前，將德川軍解決。

DATA

敵方　初期配置

德川家康、石川數正、酒井忠次、本多忠勝、神原康政、大久保忠世、井伊直政、鳥居元忠、服部半藏、北條氏政、北條氏直、北條氏規、北條氏照、槍騎兵×5、刀騎兵×8、弓騎兵×5、弓兵×4、洋槍兵×4、砲兵×3、下忍×6

敵方　敵軍增援部隊

●以被打倒的數量增援

槍騎兵、弓騎兵

我方　我軍增援部隊

●於第14回合出現

羽柴秀吉、蜂須賀正勝、佐佐成政、不破光治、前田利家、金森長近

勝利條件

■德川家康撤退

■佔領駿府城、小田原城

（過關時可得到黃金10000、進行結局劇情）

失敗條件

■織田信長撤退

■織田主營被佔領

■回合數超過50

取得的物品

全恢復藥×3

歷史解說　**德川北條同盟**　本能寺之變後，德川軍與北條軍共同入侵甲斐，雖然兩軍對峙長達80天之久，結果卻以議和收場。德川取得廣大的領地的同時，並將次女嫁與北條家而結為同盟。

資料篇

武將特性一覽 82
武將得意技一覽 84
武器防具一覽 86
物品一覽 94



武將特性一覽

攻擊力、防禦力上昇

特技名稱	效果
草原戰術	在草原作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
山岳戰術	在山岳作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
森林戰術	在森林作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
海戰戰術	在海與淺灘作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
渡河戰術	在淺灘作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
城塞戰術	在鹿砦、城寨、城內作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
巷戰戰術	在城鎮、村莊、倉庫、神社作戰時，攻擊力與防禦力均上昇
鐵壁	當耐久力降至最大耐久力的20%以下時，防禦力就會上昇30%
後方支援	暫時提昇位於四周的部隊防禦力
攻擊指南	暫時提昇位於四周的部隊攻擊力

攻擊時容易使出「會心一擊」

特技名稱	效果
壞天專長	雨天或下雪的時候，有3分之1機率使出「會心一擊」
持久戰術	經過30回合之後，有3分之1機率使出「會心一擊」
奮鬥	當耐久力降至最大耐久力20%以下時，有2分之1機率使出「會心一擊」

攻擊的命中率上昇

特技名稱	效果
身手	大刀、槍的命中率上昇20%
遠見	弓箭、忍具的命中率上昇20%
南蠻砲術	洋槍、大砲的命中率上昇20%

所謂特性亦即武將所擁有的特殊能力，不過每個武將能獲得何種能力都是既定的。它們都是能夠使我軍有利作戰的要素。

攻擊的迴避率上昇

特技名稱	效果
放棄	有4分之1的機率迴避大刀、槍的攻擊
撥開	有4分之1的機率迴避弓箭、忍具的攻擊
彈道眼	有4分之1的機率迴避洋槍、大砲的攻擊
煙霧彈	有2分之1的機率迴避所有攻擊
幸運	當耐久力降至最大耐久力的20%以下時，迴避率就會上昇50%

恢復異常狀態

特技名稱	效果
痊癒	所有異常狀態於1回合內恢復
解禁	不動狀態於1回合內恢復
鎮靜	混亂狀態於1回合內恢復
治癒力	重傷狀態於1回合內恢復
充實	虛脫狀態於1回合內恢復

恢復體力狀態（耐久力等）

特技名稱	效果
吆喝	每回合恢復某種程度的耐久力
休養	在可恢復耐久力的地形上時，再恢復20%的耐久力
集中	每回合恢復某種程度的技能值

其他

特技名稱	效果
身輕	不會遭到敵軍的反擊
鍛鍊	經驗值可多獲得20%

武將得意技一覽

單數攻擊類【削減1支敵軍部隊的耐久力】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
擊碎	大刀	10	減少被攻擊部隊的技能值10點
突擊	槍	10	突擊敵軍部隊，給予平常1.5倍的損傷
不殺的大刀	大刀	5	在不讓敵軍部隊耐久力降為0的狀態下攻擊
飛舞大刀	大刀	5	連續地展開數次的複數攻擊
毒箭	弓	5	射出毒箭使敵軍部隊深受重創
火箭	弓	10	射出火箭使敵軍部隊陷入混亂
避雨	洋槍	10	即使下雨也可以開槍射擊
犧牲	忍具	20	以部隊本身的撤退換取敵軍部隊的瓦解

單數狀態攻擊類【使1支敵軍部隊陷入不利的狀態】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
馬止	—	5	驚嚇敵軍部隊的座騎，使其無法移動
撒菱	—	10	撒下有倒刺的蒺藜，使敵軍部隊無法移動
封印的術	—	10	使敵軍部隊無法施展得意技
妖媚的舞	—	5	降低敵軍部隊的防禦力
盜策	—	15	奪取敵軍部隊的技能值

複數攻擊類【削減數支敵軍部隊的耐久力】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
二重刺殺	槍	10	使我軍部隊兩格前的敵軍部隊受到傷害
三重刺殺	槍	15	使我軍部隊三格前的敵軍部隊受到傷害
大騷亂	槍	30	不分敵我地對四周的部隊加以攻擊
旋風斬	大刀	15	瞬間斬殺敵軍部隊
連射	弓	10	可以連續射擊
速射	洋槍	15	可以連續開槍
亂射	洋槍	15	不分敵我地對固定範圍內的部隊加以攻擊
火災	—	5	使四周的敵軍部隊捲入火燄之中
熊	—	10	驅使野熊攻擊敵軍部隊
自爆	大砲	15	引起大爆炸，部隊本身也受到重創並陷入混亂狀態
火攻	—	5	可於平地、草原、森林放火，使敵軍部隊受到波及
水攻	—	10	以水柱攻擊位於海上、淺灘、沙灘的敵軍部隊
倒木	—	5	砍倒森林的樹木壓垮敵軍部隊
落石	—	5	由山上投下巨石攻擊敵軍部隊

武將擁有的得意技與特性不同之處，就在於必須消耗技能值，並非可以無限地使用。此外即使擁有某些得意技，若未裝備必要的武器，便無法加以施展，這點還請牢記。

複數狀態攻擊類【使數支敵軍部隊陷入不利的狀態】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
技能妨礙	—	10	削減敵軍部隊的技能值
威嚇射擊	洋槍	10	降低敵軍部隊的攻擊力，並使其無法移動
望鄉之歌	—	10	減低敵軍部隊的攻擊力、智力
惑亂	—	10	使敵軍部隊陷入混亂狀態

單數恢復類【恢復我方1支部隊的耐久力】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
補給	—	5	恢復某種程度的耐久力
激勵	—	10	完全恢復耐久力
狩獵	—	15	恢復部隊本身的耐久力至某種程度

複數恢復類【恢復我方數支部隊的耐久力】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
大補給	—	15	恢復某種程度的耐久力
全補給	—	30	完全恢復耐久力

單數狀態恢復類【恢復我方1支部隊的異常狀態】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
安魂的歌	—	5	解除混亂
活力的歌	—	5	恢復無法移動的狀態
治療	—	5	治療重傷
解禁的歌	—	5	使部隊能夠施展得意技

複數恢復類【使我方數支部隊呈現有利的狀態】

名稱	必要武器	消耗技能	內容
團結一致	—	10	提昇防禦力
鼓舞的歌	—	10	提昇攻擊力

其他

名稱	必要武器	消耗技能	內容
支援	—	10	使行動完畢的部隊能夠再次行動
掠奪	—	10	奪取敵軍部隊持有的金錢
快移	—	15	使部隊移動力上昇

武器防具一覽

大刀

大刀屬於相鄰敵軍時才能攻[illegible]的武器，配備的武將可充當刀兵、刀大將、刀騎兵、刀騎大將等，是比較多數的武將都能裝備的武器。

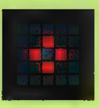
改良圖

等級1 / 等級2 / 等級3

- 大刀 36/50
  - 名品大刀 48/50
    - 大身大刀 56/50
      - 大般若 62/50
      - 菊一文字 60/60
    - 長刃大刀 52/60
      - 晾衣竿 58/70
      - 鬼丸 56/80
  - 名品打刀 40/70
    - 鬼菜刀 48/70
      - 村正 76/110
      - 正宗 52/100
    - 白刃刀 44/80
      - 和泉守兼定 50/110
      - 江 48/120

效果（攻擊力／命中率）

[大刀列表]

名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
和泉守兼定	50	110	1700		
大身大刀	56	50	1400		
鬼菜刀	48	70	1240		
鬼丸	56	80	1920		
影秀	50	60	1500		
菊一文字	60	60	2000		
江	48	120	1680		
白刃刀	44	80	1200		
大般若	62	50	2020		
大刀	36	50	360		
魂霧	72	100	2000		
典太	55	50	1000		
長刃大刀	52	60	1360		
備前長船	62	80	1000		
正宗	52	100	1760		
吉光骨食	66	90	1500		
無名大刀	24	50	250		
村雨	76	110	2550		
村正	54	90	1780		
名品打刀	40	70	760		
名品大刀	48	50	840		
晾衣竿	58	70	1940		

武器與防具經過打造之後，可以提昇等級成為更強的武器與堅固的防具。另外依照身上配備武器的不同，武將的部隊屬性也會改變。

槍

基本上槍可分為短槍與長槍，攻擊範圍則互異，其中範圍越廣的槍，命中率就越低。它是槍兵、槍大將、槍騎兵、槍騎大將的裝備。

改良圖

等級1 → 等級2 → 等級3

- 短槍 42/70
  - 名品短槍 50/70
    - 十字槍 62/70
      - 月形十字槍 68/60
      - 千鳥槍 66/70
    - 世穗槍 58/80
      - 大身槍 64/80
      - 菊池槍 62/90
  - 名品長槍 58/50
    - 單鐮槍 70/50
      - 蜻蜓切 76/50
      - 澤瀉槍 72/60
    - 鉤鐮槍 66/60
      - 斬月 70/70
      - 日本號 68/80

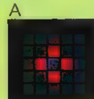
效果（攻擊力／命中率）

〔槍列表〕

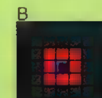
名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
大朱槍	68	100	1800	B	
長柄刀	60	70	1520	B	
大身槍	64	80	2140	A	
澤瀉槍	72	60	2420	B	
鉤鐮槍	66	60	1660	B	
單鐮槍	70	50	1700	B	
菊池槍	62	90	2120	A	
世穗槍	58	80	1500	A	
三角穗大朱槍	78	100	2500	B	
斬月	70	70	2360	B	
十字槍	62	70	1540	A	
十文字槍	60	60	1500	B	
朱槍	58	100	1200	B	
竹槍	30	60	200	B	
短槍	42	70	420	A	
眾紫槍	48	90	1500	B	
千鳥槍	66	70	2200	A	
月形十字槍	68	60	2220	A	
蜻蜓切	76	50	2460	B	
日本號	68	80	2340	B	
名品短槍	50	70	920	A	
名品長槍	58	50	1000	B	

有效範圍

A



B



影響範圍



弓

弓是最適合遠距離攻擊的武器，武將裝備後可成為弓兵、弓大將、弓騎兵、弓騎大將等等。不過和其他的武器相較之下，攻[illegible]力略遜一籌。

改良圖

等級1 / 等級2 / 等級3

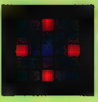
- 小型竹弓 42/70
  - 竹弓 36/80
    - 大竹弓 40/80
      - 飛燕 44/120
      - 弓胎弓 46/110
    - 二枚張貼竹弓 44/70
      - 三枚張貼竹弓 48/100
      - 四枚張貼竹弓 50/90
  - 藤弓 44/60
    - 重藤弓 48/60
      - 打鬼強弓 52/80
      - 重藤大弓 54/70
    - 紅漆的藤弓 52/50
      - 四方對貼合弓 56/60
      - 圓木對貼合弓 58/50

效果（攻擊力／命中率）

〔弓列表〕

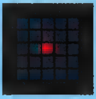
名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
大竹弓	40	80	1080	B	
打鬼強弓	52	80	1760	B	
小型竹弓	42	70	320	A	
三枚張貼竹弓	48	100	1600	B	
四方對貼合弓	56	60	1840	B	
重藤大弓	54	70	1780	B	
重藤弓	48	60	1240	B	
紅漆的藤弓	52	50	1280	B	
大陸弩	46	100	1200	B	
大陸連弩	64	50	1500	B	
竹弓	36	80	680	A	
那須与一弓	58	120	1800	B	
南蠻弓	70	40	1600	B	
南蠻弩	56	100	1800	B	
南蠻連弩	66	100	1100	B	
二枚張貼竹弓	44	70	1120	B	
飛燕	44	120	1520	B	
藤弓	44	60	760	A	
圓木對貼合弓	58	50	1860	B	
弓胎弓	46	110	1540	B	
吉光流弓胎弓	48	120	1800	B	
四枚張貼竹弓	50	90	1620	B	

A



B

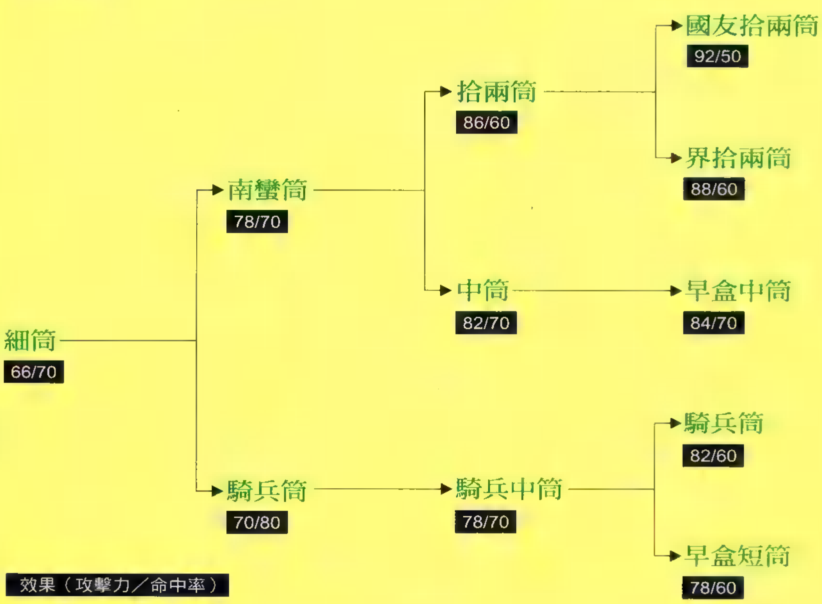




洋槍

洋槍能夠進行遠距離攻擊，威力也很強大，但是不能在雨天或下雪的天氣使用。與其他武器相比，命中率較低。裝備後可成為洋槍兵、洋槍大將、洋槍騎兵、鎗騎大將。

改良圖

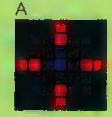


〔洋槍列表〕

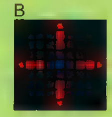
名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍
國友拾兩筒	92	50	2550	B
國友連發槍	78	80	1000	A
界拾兩筒	88	60	2550	B
拾兩筒	86	60	2000	B
泉州連發槍	72	90	1000	A
中筒	82	70	1960	B
南蠻十二兩筒	106	100	2550	B
南蠻十兩筒	86	100	1800	B
南蠻筒	78	70	1240	A
南蠻連發槍	82	70	1000	A
南蠻六連發槍	92	50	1000	A
騎兵筒	82	60	2460	A
騎兵筒	70	80	1160	A
騎兵中筒	78	70	1740	A
騎兵連發槍	48	40	1000	A
早盒短筒	78	60	2420	A
早盒中筒	84	70	2550	B
細筒	66	70	560	A

有效範圍

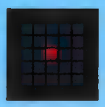
A



B



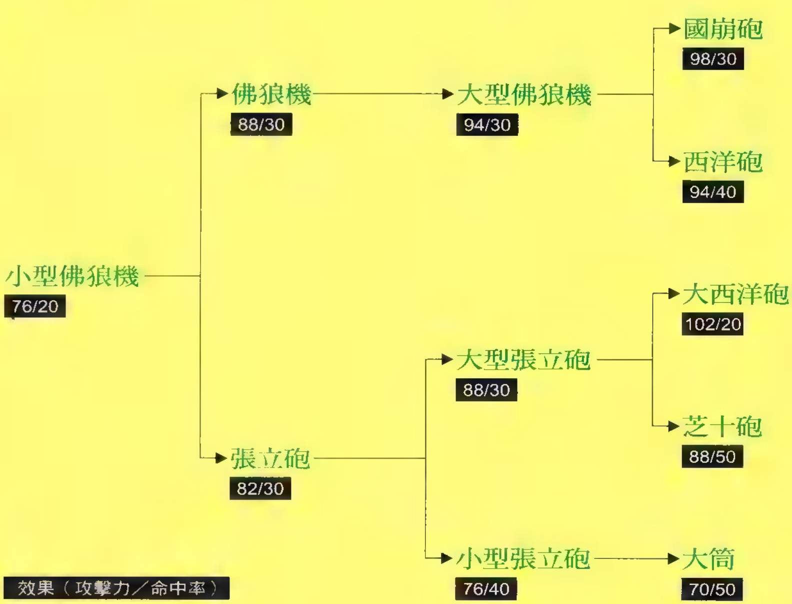
影響範圍



大 砲

大砲命中率雖然低，但相對的可以給予彈著點周圍極大的殺傷力。裝備大砲的武將，可以成為砲兵、砲大將。不過雨天或下雪時無法使用。

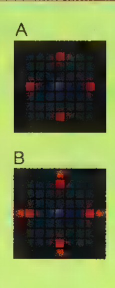
改良圖



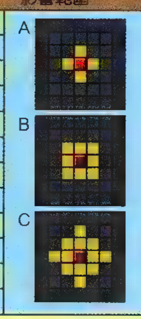
〔大砲列表〕

名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
大型芝十砲	100	80	2550	B	C
大型張立砲	88	30	2160	B	B
大型佛狼機	94	30	2280	B	B
大砲	70	50	2550	A	A
西洋砲	102	20	2550	B	C
國崩砲	98	30	2550	B	C
小型佛狼機	76	20	660	A	A
小型張立砲	76	40	2040	B	A
芝十砲	88	50	2550	A	C
西洋砲	94	40	2550	B	C
張立砲	82	30	1380	A	A
佛狼機	88	30	1440	A	A

有效範圍



影響範圍



忍　具

忍具是下忍與上忍的武器。與其他兵種相比，攻擊力雖然較弱，但可進行遠距攻擊。有時候其武器可進行相當於大砲的大範圍攻擊，可說相當方便。

改良圖

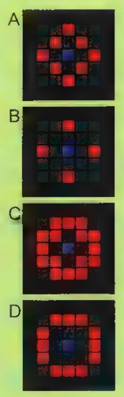
等級1　等級2　等級3

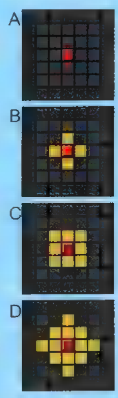
- 手投箭 26/80
  - 飛爪 36/80
    - 鎖鐮 46/80
      - 殺影 54/70
      - 打根 50/80
    - 飛刀 40/70
      - 甲賀手投飛刀 46/70
      - 伊賀十字飛刀 42/100
  - 火藥玉 28/60
    - 砲烙玉 38/50
      - 大焙烙 46/50
      - 金剛滅天 42/70
    - 寶錄火 32/70
      - 火遁寶錄火 38/80
      - 無名火 34/100

效果（攻擊力／命中率）

〔忍具列表〕

名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
伊賀十字飛刀	42	100	1440	A	A
手投箭	26	80	260	A	A
大焙烙	46	50	1620	D	C
殺影	54	70	1620	A	A
火遁寶録火	38	80	1480	D	C
火藥玉	28	60	620	B	B
鎖鐮	46	80	1080	A	A
甲賀手投飛刀	46	70	1480	A	A
金剛滅天	42	70	1580	D	C
飛刀	40	70	1020	C	A
無名火	34	100	1440	D	D
打根	50	80	1580	C	A
飛爪	36	80	620	A	A
寶録火	32	70	1020	D	B
砲烙玉	38	50	1080	D	B
撒菱	20	50	500	A	A
龍擊雷爪	62	100	2550	D	A
龍爪	48	100	1800	A	A





軍扇

軍扇就是軍監督、軍師裝備的武器，不過織田軍團中能夠配備的人很少。雖然幾乎沒有什麼攻擊力，但是具有提昇武將智力的效果。

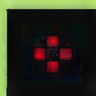
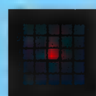
改良圖

等級1　等級2　等級3

- 軍扇 26/10
  - 革造軍扇 38/10
    - 薄鐵張軍扇 46/10
      - 大鐵扇 52/10
      - 方刻易鐵扇 50/20
    - 方刻易銅軍扇 42/30
      - 方刻易鐵軍扇 48/30
      - 天象法鐵張軍扇 46/40
  - 方刻易軍扇 30/20
    - 天象法革軍扇 38/30
      - 天象法銅軍扇 44/30
      - 地理法革軍扇 42/40
    - 天地易軍扇 34/40
      - 歷陣易革軍扇 40/50
      - 戰陣洲略軍扇 38/60

效果（攻擊力／命中率）

〔軍扇列表〕

名稱	攻擊	命中		價格	有效範圍	影響範圍
大鐵扇	52	50	10	2020		
革造軍扇	38	70	10	840		
軍扇	26	80	10	360		
軍略法軍扇	46	100	80	2550		
小軍扇	10	50	10	100		
戰陣洲略軍扇	38	120	60	2550		
地理法革軍扇	42	90	40	2360		
天象法革軍扇	38	80	30	1540		
天象法鐵軍扇	46	80	40	2520		
天象法銅軍扇	44	80	30	2280		
天地易軍扇	34	100	40	1600		
薄鐵張軍扇	46	50	10	1400		
方刻易軍扇	30	90	20	860		
方刻易鐵軍扇	48	70	30	2440		
方刻易鐵扇	50	60	20	2100		
方刻易銅軍扇	42	70	30	1560		
歷陣易革軍扇	40	100	50	2500		

鎧 甲

武將裝備鎧甲後，雖然可以提昇防禦力，但相對因為重量的關係，使得敏捷度下降，以致容易遭到敵人的攻擊。最好考量武將的部隊屬性後，再為其裝備吧。

改良圖

等級1　等級2　等級3

- 輕鎧 16/5
  - 南蠻輕鎧 28/10
    - 南蠻胴具足 36/16
      - 熊毛黑絲絨具足 42/20
      - 黑絲絨南蠻具足 40/18
    - 赤絲絨南蠻輕鎧 32/12
      - 明王赤絲絨具足 38/16
      - 赤絲絨南蠻具足 36/14
  - 桶側輕鎧 20/6
    - 梭側胴具足 28/8
      - 鹿角青絲絨具足 34/12
      - 青絲絨桶側具足 32/10
    - 白絲絨桶側輕鎧 24/6
      - 筋兜白絲絨具足 30/8
      - 白絲絨桶側具足 28/6

效果（攻擊力／命中率）

〔鎧甲列表〕

名稱	攻擊	命中	價格	有效範圍	影響範圍
青絲絨桶側具足	32	10	960		
赤絲絨南蠻輕鎧	32	12	760		
赤絲絨南蠻具足	36	14	1120		
梭側胴具足	28	8	640		
桶側輕鎧	20	6	360		
鬼兜紺絲絨具足	46	17	1740		
鎖帷子	26	5	260		
熊毛黑絲絨具足	42	20	1220		
黑絲絨南蠻具足	40	18	1200		
紺絲絨胴具足	38	12	980		
紺絲絨輕鎧	30	7	560		
鹿角青絲絨具足	34	12	980		
白絲絨桶側輕鎧	24	6	600		
白絲絨桶側具足	28	6	880		
筋兜白絲絨具足	30	8	900		
輕鎧	16	5	160		
南蠻胴具足	36	16	800		
南蠻輕鎧	28	10	440		
明王赤絲絨具足	38	16	1140		





物品一覽

楯

裝備後可提昇武將的防禦力。和鎧甲不同的是，即使擁有數個盾牌也不會影響移動力。其特徵是無論何種部隊屬性都可以裝配。

名稱	價格	效果
紅楯	700	裝備的部隊耐久力上昇70
革張楯	400	裝備的部隊耐久力上昇40
木楯	300	裝備的部隊耐久力上昇30
白楯	600	裝備的部隊耐久力上昇60
黑楯	500	裝備的部隊耐久力上昇50
鐵楯	800	裝備的部隊耐久力上昇80

神像

可以增加武將技能最大值的物品。讓經常使用得意技的武將、軍監督、軍師持有的話，效果較為顯著。可以在倉庫或是戰場的地圖上取得。

名稱	價格	效果
阿修羅像	500	武將的技能值上昇50
帝釋天像	800	武將的技能值上昇40
風神像	400	武將的技能值上昇20
不動明王像	600	武將的技能值上昇60
彌勒菩薩像	700	武將的技能值上昇70
雷神像	600	武將的技能值上昇30

馬

可以提昇持有武將的移動力。如果讓部隊移動力屬性較低的武將，例如砲兵或洋槍兵持有的話，將對整體戰局相當有利。

名稱	價格	效果
池月馬	1800	裝備的部隊移動力上昇3點
栗毛馬	600	裝備的部隊移動力上昇1點
黑毛馬	600	裝備的部隊移動力上昇1點
帝釋栗毛	1800	裝備的部隊移動力上昇2點
野風	1200	裝備的部隊移動力上昇2點
星崎	1200	裝備的部隊移動力上昇2點
松風	1800	裝備的部隊移動力上昇3點

在此將為各位介紹提昇武將能力、以及可以在戰鬥中恢復狀態的各項物品。無論任何一種都是能夠輔助玩者進行激烈戰鬥的良物，平時最好喚來商人檢視一下自己的需求吧。

提昇階級

這是當部隊等級到達20時，可以提昇階級成為大將軍階的物品，此外下忍將成為上忍，軍監督則變為軍師。玩者可以在遊戲中段以後，向商人購得。

名稱	價格	效果
金襴陣羽織	100	提昇部隊的軍種階級。等級到達20以上方可使用。

恢復用品

可以恢復因為作戰逐漸減少的耐久力與技能值。依武將的最大耐久度與技能值的不同，即使使用同一項物品，其恢復的程度也有差異。

名稱	價格	效果
恢復酒・梅	200	可以稍微恢復周圍數個部隊的技能值
恢復酒・竹	400	可以恢復周圍數個部隊的技能值至某種程度
恢復酒・松	600	可以大量恢復周圍數個部隊的技能值
恢復米	150	可以幾乎完全恢復相鄰部隊的耐久度
恢復酒	200	可以恢復相鄰部隊的技能值至某種程度
恢復茶	300	可以大量恢復相鄰部隊的技能值
恢復肉	200	可以完全恢復相鄰部隊的耐久度
恢復葡萄酒	400	可以幾乎完全恢復相鄰部隊的技能值
恢復卷軸	100	可以稍微恢復相鄰數個部隊的耐久度
恢復豆	50	可以稍微恢復相鄰部隊的耐久度
恢復水	100	可以稍微恢復相鄰部隊的技能值
恢復麥	100	可以恢復相鄰部隊的耐久度至某種程度
小恢復藥	100	可以稍微恢復周圍數個部隊的耐久度
全恢復藥	250	可以完全恢復周圍數個部隊的耐久度
大恢復藥	200	可以幾乎完全恢復周圍數個部隊的耐久度
中恢復藥	150	可以恢復周圍數個部隊的耐久度至某種程度

藥

可以恢復部隊混亂、封印等異常狀態的藥。除了佛丸藥以外，其他都只能在與部隊相鄰的狀況下使用，這點還請注意。

名稱	價格	效果
蘇醒劑	50	解除部隊的混亂狀態
破印的藥	50	解除得意技被封的狀態
佛丸藥	50	治癒部隊所受的重創
不動破碎藥	50	恢復無法行動的部隊



《織田信長傳》攻略集

監　　修：フクザワ・エイジ
本文執筆：東 立哉
金本太郎
瀧川真美
譯　　者：蘇竑嶂
抓圖支援：王俊雄
發 行 人：王振容
發 行 所：第三波資訊股份有限公司
地　　址：台北市信義區信義路五段18號B1
電　　話：（02）8780-3636
編 輯 室：高雄市建國一路109號14F-2
電　　話：（07）727-2600
客 服 組：080-083636
授權出版：KOEI CO., LTD.
印　　刷：秋雨印刷股份有限公司
郵政劃撥帳號：0706767-7
帳　　戶：第三波資訊股份有限公司
建議售價：200元
1999年05月初版一刷
出版登記證：局版台業字第3010號
ISBN：957-23-0761-4

著作權所有，侵權必究！

精心製作的攻略集

新遊戲時代編輯群



成吉思汗IV攻略集
郵購價240元

三國志VI攻略集
郵購價260元

三國志VI戰術應用集
定價280元
郵購特惠價120元

劃撥帳號：0706767-7
戶名：第三波資訊股份有限公司

基礎知識篇

信長軍團資料一覽、基本戰略與作戰技巧

戰場攻略篇

遊戲中所有登場的戰鬥詳細攻略，從統一尾張、美濃攻略、信長入京、室町幕府滅亡、突破織田包圍網到天下布武等，配合軍團行軍路線圖所示逐一介紹

資料篇

武將特性、武將得意技、武器防具、物品一覽

本書係由KOEI CO.,LTD.授權第三波資訊股份有限公司翻譯

著作權為KOEI CO.,LTD.所有

- KOEI為光榮公司之註冊商標
- 其他相關之商標為各該公司所有
- 本產品只限在台灣、香港、馬來西亞、新加坡等地區銷售，不得轉售外銷至其他地區

授權公司

KOEI™

代理發行

第三波

編輯製作

Style Game Magazine 新遊戲時代

書號：6601.06701.010

ISBN：957-23-0761-4　定價：200元

9789572307618　00200

織田信長傳 攻略集

玩家俱樂部攻略叢書系列

B0067

第三波